

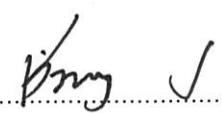
การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ประกิต หวานธง

การค้นคว้าอิสระ เสนอเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
หลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาอังกฤษ
พฤษภาคม 2564
ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยนเรศวร

อาจารย์ที่ปรึกษา และรองคณบดีฝ่ายวิชาการ ได้พิจารณาการค้นคว้าอิสระ เรื่อง การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา ตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาภาษาอังกฤษ ของมหาวิทยาลัยนเรศวร


(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุดาภรณ์ ป้อมดิลก)
อาจารย์ที่ปรึกษา


(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชำนาญ ปานวงษ์)
รองคณบดี คณะศึกษาศาสตร์
พฤษภาคม 2564

ประกาศคุณภาพ

การศึกษาค้นคว้าอิสระในฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้อย่างสมบูรณ์ ด้วยความกรุณาอย่างยิ่งจากบุคลากรที่ดูแลท่าน โดยเฉพาะอย่างยิ่งผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุดาภรณ์ ปัทมดิลก อาจารย์ที่ปรึกษาที่ได้ให้คำปรึกษา คำแนะนำ ข้อแนะนํา ตลอดจนแก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ ด้วยความเอาใจใส่อย่างยิ่ง จนกระทั่งสำเร็จด้วยดี ผู้ศึกษาค้นคว้าขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี่

ขอกราบขอบพระคุณผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 ท่านที่ให้ความอนุเคราะห์ในการตรวจเครื่องมือ ได้แก่ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กฤตธยาภรณ์ โนพิทักษ์ อาจารย์คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและการประเมินผล ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.น้ำทิพย์ ອงอาจวนิชย์ อาจารย์คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและการประเมินผล นางสาวลัดดาวรรณ น้อยลา ครุ丹ามัยการ โรงเรียนบ้านเก่าแก้วอนุสรณ์ อำเภอชานุมานลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร ผู้เชี่ยวชาญด้านการจัดการเรียนรู้ วิชาภาษาอังกฤษ ที่กรุณายังให้คำแนะนำ แก้ไข ปรับปรุง เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้าในครั้งนี้

ขอขอบพระคุณคณะผู้บริหารโรงเรียน คณะครุและนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอชานุมานลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 ที่ให้ความร่วมมือในการเก็บรวบรวมข้อมูล ทำให้การวิจัยสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี รวมทั้งพื้นที่เพื่อนพ้องทุกๆคนที่เป็นกำลังใจและให้การสนับสนุน ตลอดเวลา รวมทั้งผู้ที่มีส่วนช่วยเหลือในการทำรายงานในครั้งนี้แม้จะได้ยกนาม ผู้วิจัยจึงขอขอบคุณ เอาไว้ ณ ที่นี่

ประโยชน์และคุณค่าของการศึกษาค้นคว้าในครั้งนี้ ผู้ศึกษาค้นคว้าขอขอบคุณเป็นเครื่องบูชา พระคุณ庇คุณาราด ตลอดจนครูบาอาจารย์ที่ให้การศึกษาอบรมสั่งสอน ตลอดจนผู้มีพระคุณทุกท่าน ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของ (การวางแผนฐานะ) ชีวิตที่มีคุณภาพและประสบความสำเร็จแก่ผู้วิจัยตลอดมา

ชื่อเรื่อง	การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5
ผู้ศึกษาค้นคว้า	ประกิต หวานคง
ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุดาภรณ์ ปัทมดิลก
ประเภทสารนิพนธ์	การศึกษาค้นคว้าอิสระ กศ.ม. สาขาวิชาภาษาอังกฤษ, มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2563
คำสำคัญ	ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

บทคัดย่อ

การศึกษาครั้งนี้เพื่อพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีวัตถุประสงค์ดังนี้ 1) เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 2) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขามนุสาวรัตน์ จังหวัดกำแพงเพชร ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 15 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 3 ชุด แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล คือ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการทดสอบค่าที่ (*t-test Dependent*)

ผลการศึกษาค้นคว้า พบว่า;

- ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีความเหมาะสมอยู่ในระดับ 77.59 / 77.33 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้คือ 75/75 และ;

2. ผลการทดลองใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษที่สร้างขึ้น พบว่า จากการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ ก่อนเรียนและหลังเรียน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

Title	THE DEVELOPMENT OF INSTRUCTIONAL PACKAGES USING BRAIN-BASED LEARNING IN BASIC ENGLISH GRAMMAR FOR GRADE-5 STUDENTS
Author	Prakit Thuanthong
Advisor	Assistant Professor Sudakran Patamadilok, Ph.D.
Academic Paper	Independent Study M.ED. (English), Naresuan University, 2020
Keywords	Instructional Packages, Brain-based Learning

ABSTRACT

The purpose of this research were 1) to construct and find effectiveness of the development of instructional packages using brain-based learning in basic English grammar for grade-5 students with efficiency of 75/75; and 2) to compare academic achievement before and after using of the development of instructional packages using brain-based learning in basic English grammar for grade-5 students.

The sample group consists of fifteen students of Bankhaoprikthai School Khanuwaralaksa Buri District Kamphaeng Phet Province in the academic year 2/2020. The study instruments were: three lessons of developed of instructional packages using brain-based learning in Basic English Grammar Course for grade-5 students, and Achievement Test. The statistical analyses were average, standard deviation and t-test dependent.

The findings revealed that:

1. the development of instructional packages using brain-based learning in basic English grammar for grade-5 students in Bankhaoprikthai School was suitable in high level and meet efficiency at the 77.59 / 77.33; and
2. the students ability after learning activity package was higher than that before the instruction significantly at the 0.5

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	6
ขอบเขตของการวิจัย.....	7
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	7
สมมติฐานของการวิจัย.....	8
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	9
ความสำคัญของการเรียนภาษาต่างประเทศ.....	10
การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน.....	11
ชุดกิจกรรมการสอน.....	28
กระบวนการสอนไวยากรณ์.....	41
ผลลัมภ์ทางการเรียน.....	47
การวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	53
กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	59
3 วิธีดำเนินงานวิจัย.....	60
ขั้นตอนที่ 1 การสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่องไวยากรณ์ พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	60
ขั้นตอนที่ 2 การเปรียบเทียบผลลัมภ์ที่ก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนโดยใช้ ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมอง เป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 65	65

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	71
ขั้นตอนที่ 1 ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	71
ขั้นตอนที่ 2 ผลการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	80
5 บทสรุป.....	83
สรุปผลการวิจัย.....	84
อภิปรายผลการวิจัย.....	85
ข้อเสนอแนะ.....	87
บรรณานุกรม.....	89
ภาคผนวก.....	97
ประวัติผู้วิจัย.....	189

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
1 แบบแผนการวิจัย.....	66
2 ตารางวิเคราะห์หลักสูตร โดยการวิเคราะห์เนื้อหา ตัวชี้วัด เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	67
3 แสดงรายละเอียดระยะเวลาในการทดลองใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วย การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	69
4 แสดงผลการพิจารณาตรวจสอบความเหมาะสมสมโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่มีต่อองค์ประกอบ ต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมอง เป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุด กิจกรรมที่ 1 Present Simple Tense.....	72
5 แสดงผลการพิจารณาตรวจสอบความเหมาะสมสมโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่มีต่อองค์ประกอบ ต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็น ฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 2 Present Continuous Tense.....	74
6 แสดงผลการพิจารณาตรวจสอบความเหมาะสมสมโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่มีต่อองค์ประกอบ ต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมอง เป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 3 Past Simple Tense.....	76
7 ผลการนำไปประสิทธิภาพ (E1/E2) ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ จัดการ เรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ตามเกณฑ์ 75/75 (จำนวน 9 คน)	78

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
8 ผลการหาประสิทมีภาพ (E1/E2) ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ตามเกณฑ์ 75/75 (จำนวน 15 คน)	79
9 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ รายชั้ว ด้วยชุดกิจกรรม การสอนภาษาอังกฤษ ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense 2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้น ปีก่อนปีที่ 5 จำนวน 15 คน.....	80
10 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ ด้วยชุดกิจกรรมการสอน ภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด ประกอบด้วย 1. Present Simple Tense 2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ที่ทดลองใช้กับนักเรียน ชั้นปีก่อนปีที่ 5 จำนวน 15 คน.....	81
11 แสดงผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้น ปีก่อนปีที่ 5 ที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน ชั้นปีก่อนปีที่ 5 ก่อนเรียนและหลังเรียน.....	82
12 แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน ชั้นปีก่อนปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 1 Present Simple Tense.....	105
13 แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้น ปีก่อนปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 2 Present Continuous Tense.....	107

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
14 แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 3 Past Simple Tense.....	109
15 แสดงผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตาม เกณฑ์ 75/75 กับนักเรียน จำนวน 9 คน.....	111
16 แสดงผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 กับนักเรียน จำนวน 15 คน.....	112
17 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ รายข้อ ด้วยชุดกิจกรรม การสอนภาษาอังกฤษ ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense 2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 15 คน.....	113
18 แสดงผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ ด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด ประกอบด้วย 1. Present Simple Tense 2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ภาษาอังกฤษ ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 15 คน.....	115
19 แสดงคะแนนก่อนเรียน หลังเรียนของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างที่เรียนโดยใช้ชุดกิจกรรม การสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 กับนักเรียน จำนวน 15 คน.....	116

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า
20 แสดงผลการพิจารณาความสอดคล้อง (IOC) ของแบบทดสอบภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	124
21 แสดงผลการวิเคราะห์ความยากง่ายรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	126
22 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าอำนาจจำแนกรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	128
23 แสดงผลแสดงค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5.....	130

สารบัญภาพ

ภาพ

หน้า

1 กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	59
-----------------------------	----

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาของปัญหา

ในสังคมในโลกปัจจุบันการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศมีความสำคัญและมีความจำเป็นอย่างยิ่งในชีวิตประจำวัน เนื่องจากเป็นเครื่องมือสำคัญในการติดต่อสื่อสาร การศึกษา การแสวงหาความรู้ การประกอบอาชีพ การสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับวัฒนธรรมและวิถีชีวิถีของชุมชนโลก และตระหนักรถึงความหลากหลายทางวัฒนธรรมและมุ่งมองทางสังคมโลก นำมาซึ่งมิตรไมตรีและความร่วมมือกับประเทศต่าง ๆ ช่วยพัฒนาผู้เรียนให้มีความเข้าใจตนเองและผู้อื่นดีขึ้น เรียนรู้และเข้าใจความแตกต่างของภาษาและวัฒนธรรม ขับเคลื่อนการคิด สร้างสรรค์ การเมืองการปกครอง มีเจตคติที่ดีต่อการใช้ภาษาต่างประเทศ รวมทั้งเข้าถึงองค์ความรู้ต่าง ๆ ได้ง่ายและกว้างขึ้น และมีวิถีชีวิถีในการดำเนินชีวิต ซึ่งในหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง 2560) ในกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ได้กำหนดไว้ว่าผู้เรียนทุกคนจะต้องได้เรียนตลอดหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน นั้นก็คือภาษาอังกฤษ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, น.1)

ในปัจจุบัน การสอนภาษาอังกฤษให้กับนักเรียนเพื่อการเรียนภาษาอังกฤษเป็นภาษาต่างประเทศโดยเริ่มต้นให้มีการเรียนการสอนตั้งแต่ระดับประถมศึกษาในปี 2538 และประกาศให้หลักสูตรภาษาอังกฤษ พ.ศ. 2539 แต่ยังไม่ประสบผลสำเร็จเท่าที่ควร ต่อมาในปี 2549 กระทรวงศึกษาธิการมีการปฏิรูปการเรียนการสอนภาษาอังกฤษ โดยเป็นการสอนภาษาอังกฤษเพื่อสร้างความเท่าเทียมในโอกาสทางการเรียนภาษาอังกฤษ อีกทั้งสร้างบรรยากาศทางการเรียนภาษาอังกฤษ และเพิ่มโอกาสในการเรียนภาษาอังกฤษนอกห้องเรียน พร้อมทั้งมีการเสนอแผนยุทธศาสตร์ปฏิรูปการเรียนการสอนภาษาอังกฤษ (พ.ศ. 2549 – 2553) (สถาบันภาษาอังกฤษ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน, 2555) ต่อมาในปี 2557 ได้มีการเสนอนโยบายปฏิรูปการเรียนการสอนภาษาอังกฤษในระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน เพื่อให้เกิดการพัฒนาหลักสูตร การเรียนการสอนการวัดและประเมินผล รวมทั้งการพัฒนาครุภัณฑ์สอนภาษาอังกฤษ โดยเน้นการสอนภาษาอังกฤษเพื่อให้สามารถสื่อสารและหากความรู้ได้ โดยการให้นักเรียนเรียนการสอนอ่านและเขียน (กระทรวงศึกษาธิการ, 2557)

นอกจากนี้วิชาภาษาอังกฤษ เป็นพื้นฐานสำคัญที่ผู้เรียนทุกคนต้องเรียนรู้ โดยได้รับการจัดลำดับในกลุ่มที่สอง ซึ่งเป็นสาระการเรียนรู้ที่เสริมสร้างพื้นฐานความเป็นมนุษย์และสร้าง

ศักยภาพในการคิดและการทำงานอย่างสร้างสรรค์ การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนภาษาอังกฤษ ได้กำหนดให้ได้เรียนทุกช่วงชั้น ซึ่งสถานศึกษาสามารถจัดเป็นสาระการเรียนรู้พื้นฐานที่ผู้เรียนทุกคนต้องเรียนและจัดเป็นสาระการเรียนรู้เพิ่มเติมที่มีความลึกและเข้มข้นหรือรายวิชาใหม่ให้ผู้เรียน ให้ผู้เรียนได้เลือกเรียนตามความถนัด ความสนใจ ความต้องการและความแตกต่างระหว่างบุคคล ตั้งแต่ช่วงชั้นที่ 2 เป็นต้นไป แต่จากการศึกษาและวิจัยคุณภาพการศึกษาของ (สำนักงานเลขานุการ สถาการศึกษา, 2561) พบว่า ด้านคุณภาพการศึกษา ผลการพัฒนาอย่างไม่เป็นที่น่าพอใจ เนื่องจากผลการสอน O-NET ระดับการศึกษาชั้นพื้นฐาน ชั้น ป.6 ม.3 และ ม.6 ใน 5 วิชาหลัก ตลอด 5 ปีที่ผ่านมาไม่มีการเปลี่ยนแปลงมากนัก ส่วนใหญ่ได้คะแนนไม่ถึงร้อยละ 50 วิชา ที่นักเรียนทำคะแนนได้ต่ำที่สุดทุกระดับชั้น คือ ภาษาอังกฤษ นั้นเอง ซึ่งปัญหาดังกล่าวได้ สอดคล้องกับผลการประเมินของ (สถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ, 2561) ที่ได้ดำเนินการ ทดสอบทางการศึกษาระดับชาติชั้นพื้นฐาน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 วิชาภาษาอังกฤษ ในภาพรวม ระดับประเทศ พบว่าในปี การศึกษา 2561 นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 35.47 และในปีการศึกษา 2562 นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 30.86 ซึ่งเป็นระดับที่ต่ำกว่าเกณฑ์ และมีแนวโน้มที่ว่าจะต่ำลง กว่าเกณฑ์เรื่อย ๆ นอกจากนี้ ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติชั้นพื้นฐาน ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 6 วิชาภาษาอังกฤษ ของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 ในปีการศึกษา 2561 นั้น ได้ค่าเฉลี่ยวิชาภาษาอังกฤษ ร้อยละ 37.50 และในปีการศึกษา 2562 นั้น ได้ค่าเฉลี่ยวิชาภาษาอังกฤษร้อยละ 35.40 ซึ่งสะท้อนให้เห็นว่าการจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ จำเป็นที่ต้องเร่งแก้ไขปรับปรุงอย่างเร่งด่วน สาเหตุของปัญหาดังกล่าวที่ได้พบเจอ อาจเนื่องมาจากการ กระบวนการจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษที่ยังไม่สามารถตอบสนองต่อความต้องการของผู้เรียนได้ ทำให้ผู้เรียนเกิดความเบื่อหน่ายต่อการเรียนการสอน และทำให้ประสบปัญหาต่อการเรียนรู้ ทางด้านภาษาอังกฤษใน ดังนั้นการจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจ ให้มากยิ่งขึ้น และสามารถใช้ทักษะภาษาอังกฤษในการเรียนการสอนได้ตามความต้องการใน สถานการณ์ต่าง ๆ นั้น ผู้เรียนทุกคนต้องจะต้องได้รับการฝึกฝนทักษะจากการปฏิบัติตัวยั่งยืนเอง ภายใต้กิจกรรมการเรียนรู้ที่หลากหลาย ตอบสนองต่อความต้องการของผู้เรียนและให้เหมาะสมกับ ศักยภาพของผู้เรียนแต่ละคน โดยจะต้องเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ จึงเป็นหน้าที่ของครูผู้สอนที่ต้อง จัดการเรียนรู้ที่หลากหลายเพื่อพัฒนาคุณภาพการเรียนรู้ภาษาอังกฤษของผู้เรียนให้บรรลุ วัตถุประสงค์ที่ได้ตั้งไว้

การจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษนั้นจะต้องให้สอดคล้องกับหลักสูตรแกนกลางการศึกษา ชั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 (ฉบับปรับปรุง 2560) เพื่อจะได้เป็นการพัฒนาผู้เรียนไปสู่มาตรฐาน

การเรียนรู้นั้นและควรที่จะให้ความสำคัญกับสื่อการเรียนรู้เพื่อใช้ในการเรียนการสอนด้วยเนื่องจากสื่อการเรียนรู้ที่ใช้ในการเรียนการสอนนั้นจะเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาผู้เรียนให้เกิดการเรียนรู้อย่างแท้จริง ครูผู้สอนจึงมีบทบาทที่สำคัญเป็นอย่างยิ่งในการจัดทำ พัฒนา และเลือกใช้สื่อการเรียนรู้ที่ดีและมีประสิทธิภาพให้มากที่สุดและมีความเหมาะสมกับความแตกต่างทางการเรียนของผู้เรียน ด้วยเหตุนี้ ครูผู้สอนจึงควรส่งเสริมให้มีการนำสื่อการเรียนรู้ไปใช้ในการพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน เพราะจะได้ส่งผลต่อผู้เรียนอย่างหลากหลาย และเพียงพอตามศักยภาพของผู้เรียนแต่ละคน นอกจากนี้ การเลือกใช้สื่อการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพนั้น ยังจะช่วยกระตุ้นให้ผู้เรียนมีความสนใจในการเรียนรู้ และจดจำได้นานมากยิ่งขึ้น ซึ่งสื่อการเรียนรู้ประเภทหนึ่งที่มีความสำคัญต่อการพัฒนาการเรียนรู้ภาษาอังกฤษของนักเรียน โดยเฉพาะอย่างยิ่งการเรียนรู้ทางด้านโครงสร้างไวยากรณ์พื้นฐานภาษาอังกฤษเพื่อให้เกิดความเข้าใจ นั้นคือ ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ การนำชุดกิจกรรมมาใช้ในการจัดการเรียนรู้ ยังช่วยส่งเสริมให้ผู้เรียนได้พัฒนาความรู้ทางด้านโครงสร้างไวยากรณ์พื้นฐานภาษาอังกฤษอย่างเป็นระบบ เนื่องจากผู้เรียนจะได้ใช้ความสามารถในแสวงหาความรู้ในชุดกิจกรรมด้วยตนเอง และสรุปความรู้ที่ได้เรียนรู้และได้รับอย่างถูกต้อง รวมทั้งการทำแบบฝึกในชุดกิจกรรมการสอนที่อยู่ในชุดกิจกรรมจะทำให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจมากยิ่งขึ้น อีกทั้งยังช่วยพัฒนาผู้เรียนในด้านทักษะการคิดเป็น วิเคราะห์ และแก้ปัญหาเป็น (ไสว พึกขาว, 2551, น. 21) ดังนั้น กิจกรรมที่ถูกออกแบบไว้ในชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ใช้กับผู้เรียน จึงเป็นส่วนที่มีความสำคัญต่อการพัฒนาผู้เรียนให้มีคุณภาพควบคู่กันไปด้วยจากการศึกษางานวิจัยของวิชุด กรุงศรี (2554, น. 116) ที่ได้ทำการศึกษาวิจัยเกี่ยวกับการสร้างชุด กิจกรรมการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ เรื่อง Plants for Life โดยใช้ผู้วิจัยใช้รูปแบบการสอนภาษาเพื่อการสื่อสาร สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในด้านการสื่อสารภาษาอังกฤษของนักเรียนกลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ภาษาอังกฤษเพิ่มสูงขึ้น โดยได้คะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 86.53 และนักเรียนมีความพึงพอใจต่อการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมระดับมากที่สุด และจะสอดคล้องกับงานวิจัยของเพญประภา มีเพียร (2557, น. 74) ที่ได้ทำการศึกษาวิจัยเกี่ยวกับการพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นภาระงานเพื่อพัฒนาทักษะการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 และผลงานวิจัยพบว่า ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นภาระงานเพื่อการพัฒนาทักษะการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นนั้นจะมีประสิทธิภาพเท่ากับ 77.31/75.04 มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่ผู้วิจัยได้ตั้งไว้ และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนด้วยชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นภาระงานเพื่อการพัฒนาทักษะการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ

ของนักเรียนชั้นปีก่อน ที่มีผลลัพธ์ที่ดีกว่า 3 คะแนน แสดงถึงความสามารถที่ระดับ .01 และจะสอดคล้องกับงานวิจัยของ (พัตรสุดา ชางผ่อง, 2561, น. 70) “ได้ทำการศึกษาวิจัยเกี่ยวกับการพัฒนาชุดกิจกรรมไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ โดยการเรียนรู้แบบกำกับตนเอง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยผลวิจัยพบว่า นักเรียนที่ได้รับการใช้โปรแกรมการกำกับตนเอง มีวินัยในตนเอง มีผลลัพธ์ทางการเรียนสูงขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ .01”

การเรียนภาษาอังกฤษเพื่อที่จะให้ได้ผลการเรียนรู้ที่จะก่อให้เกิดกับผู้เรียนนั้นจำเป็นต้องมีความรู้ด้านไวยากรณ์เป็นพื้นฐานสำคัญ เพราะการมีความรู้ด้านไวยากรณ์ภาษาอังกฤษที่ดี ย่อมจะนำไปสู่ความสามารถที่จะพัฒนาทักษะอื่น ๆ ของภาษาอังกฤษ นั้นคือ ทักษะการฟัง ทักษะการพูด ทักษะการอ่าน และทักษะการเขียน ได้อย่างมีประสิทธิภาพต่อไป ซึ่งจะสามารถเปรียบเสมือนบ้านที่มีรากฐานโครงสร้างที่แข็งแรงก็มีผลทำให้ส่วนประกอบอื่น ๆ ของบ้านมั่นคงอยู่ ได้ จากการความสำคัญดังกล่าว มีงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับความรู้พื้นฐานทางด้านไวยากรณ์ภาษาอังกฤษของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนบรินส์รอยแยลวิทยาลัย จังหวัดเชียงใหม่ จำนวน 285 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนส่วนใหญ่มีความรู้ระดับพื้นฐานทางด้านไวยากรณ์ภาษาอังกฤษอยู่ในระดับต่ำกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่ผู้วิจัยได้กำหนดไว้ เนื่องจากผลการวิเคราะห์ข้อมูลแสดงให้เห็นว่า กลุ่มตัวอย่างที่ผ่านเกณฑ์ คิดเป็นร้อยละ 27.0 และกลุ่มตัวอย่างที่ไม่ผ่านเกณฑ์ คิดเป็นอัตรา้อยละ 73.0 ส่วนคะแนนจากแบบทดสอบวัดระดับความรู้ด้านไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ กลุ่มตัวอย่างมีคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 14.46 ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 7.78 ผู้วิจัยระบุว่า การที่ผู้เรียนมีพื้นฐานไวยากรณ์ต่ำทำให้ความสามารถในการเข้าใจภาษาอังกฤษน้อยลง(ชฎาพร วจนะคัมภีร์, 2554)

การจัดการเรียนรู้เพื่อที่จะพัฒนาคุณภาพของผู้เรียนให้มีประสิทธิภาพได้นั้น ครูผู้สอนควรที่จะเน้นให้กับผู้เรียนได้ปฏิบัติตัวโดยตนเอง มีการมุ่งให้ผู้เรียนได้รับประสบการณ์การเรียนรู้ รู้จักการเรียนรู้ ประยุกต์ใช้ความรู้ที่ได้เรียนมาใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ และส่งเสริมให้ผู้เรียนได้มีโอกาสฝึกทักษะ ความรู้ความสามารถ มีความเข้าใจอย่างลึกซึ้งต่อการเรียนรู้นั้น ซึ่งในการจัดการเรียนรู้แบบหนึ่งที่เน้นให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติอย่างจริงจัง และครูผู้สอนสามารถนำมามีใช้ในการจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษได้อย่างมีประสิทธิภาพนั่นก็คือ การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน Brain based Learning จะเป็นแนวทางหนึ่งที่จะสามารถนำมาใช้ในการพัฒนาการจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษได้ เนื่องจากว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานนี้จะเป็นการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ โดยใช้กระบวนการพัฒนาความคิด การให้ผู้เรียนได้ลงมือทำจริงตามหลักการของสมอง กับการเรียนรู้ ซึ่งการเรียนรู้แบบนี้จะส่งผลให้สมองได้รับการกระตุ้นให้ทำงานและทำให้

เกิดการพัฒนาการและเกิดปัญญาเพื่อใช้ในการแก้ปัญหาที่อยู่ในระดับที่สูงขึ้น สามารถเก็บความรู้ได้ที่ได้รับไปใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ อีกทั้งการเรียนรู้ต้องใช้ทุกส่วน ทั้งการคิด ความรู้สึก และการลงมือปฏิบัติจริงไปพร้อม ๆ กันด้วย จึงทำให้เป็นการเรียนรู้ที่ดีที่สุด จากการที่ได้ศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานพบว่า การเรียนการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน มีประสิทธิภาพในการจัดการเรียนการสอนและการเรียนรู้ที่เน้นความแตกต่างระหว่างบุคคล โดยการนำกระบวนการการต่าง ๆ ทางสมองมาปรับใช้ในการกระตุ้นพัฒนาการทางสมองให้สามารถจดจำเนื้อหาที่ได้จากการเรียน (เพียรลัดดา นิลพาย, 2555) ซึ่งสอดคล้องกับผลวิจัยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ที่มีความคิดสร้างสรรค์สูงกว่าก่อนการจัดการเรียนรู้ (ลำเทียน ภัทรโกศล, 2556, น. 72) รวมทั้งงานวิจัย นักเรียนที่จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน มีความคิดสร้างสรรค์และความสามารถในการคิดแก้ปัญหาหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน (พิมพ์ภัทรา บุญมาก, 2557) และยังมีอีกหลาย ๆ งานวิจัยที่ใช้การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน พบร่วมกับผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาต่าง ๆ และความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนเพิ่มขึ้นจากก่อนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน และได้สอดคล้องกับผลลัพธ์ การเรียนรู้เรื่องโจทย์ปัญหาระคนก่อนและหลังการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) ร่วมกับเทคนิค KWDL แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยมีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน (อังศนา ศรีสวันแดง, 2555) เป็นกิจกรรมที่จะช่วยกระตุ้นสมองให้กับนักเรียน และส่งเสริมให้นักเรียนเกิดจินตนาการ ความคิดสร้างสรรค์ เปิดโอกาสให้นักเรียนได้เรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ นักเรียนฝึกทำโดยลงมือทดลองใช้ความรู้ด้วยกิจกรรมต่าง ๆ ได้ฝึกทำซ้ำ ๆ จนเข้าใจ และมองเห็นกฎเกณฑ์ขององค์ความรู้ด้วยบรรยากาศที่สนุกสนาน น่าสนใจ และกระตุ้นให้อายากรู้อยากลองและสนใจที่จะเรียนรู้ตลอดเวลา (พรพิไล เลิศวิชา, 2558, น. 68-78) จากการวิจัยของห้องสามท่านมีความสอดคล้องกัน ซึ่งห้องสามท่านได้ใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ซึ่งได้พบว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานจะช่วยพัฒนาผลของการจัดการเรียนรู้ของนักเรียน จากการวิจัยข้างต้นที่ได้ศึกษามา ผู้วิจัยได้เลิ่งเห็นว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) จะช่วยพัฒนาทักษะและผลการจัดการเรียนรู้ของนักเรียนในด้านต่าง ๆ ซึ่งจะเป็นการจัดการเรียนการสอนแบบสอดแทรกความสนุกสนานเข้าไปในบทเรียน ด้วยและบรรยากาศภายในห้องเรียนจะไม่ดึงเครียดและเอื้อต่อการจัดการเรียนรู้ มีกิจกรรมเกม เพลง ดนตรี และสื่อการจัดการเรียนรู้ที่มีภาพและสีสันสวยงาม ซึ่งจะช่วยให้นักเรียนได้พัฒนาทักษะทางภาษาอังกฤษ ได้มากขึ้น ผู้วิจัยจึงได้นำหลักการเรียนการสอนโดยการใช้สมองเป็นฐานเข้ามาใช้ในการเรียนการสอน วิชาภาษาอังกฤษเพื่อมุ่งเน้นในการพัฒนาการเรียนรู้พื้นฐานของภาษาอังกฤษ เพิ่มการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning) มีกิจกรรมที่หลากหลายและสอดคล้องกับ

การทำงานของสมอง ทำให้ผู้เรียนไม่เป็นห่วงต่อบทเรียน สร้างบรรยากาศทางการเรียนรู้ที่กระตุ้นการเรียนภาษาอังกฤษ ทำให้เกิดความสนุกสนานเพลิดเพลินและนำไปสู่การพัฒนาทักษะพื้นฐานภาษาอังกฤษอีกขั้นต่อไป

แม้ว่าวิชาภาษาอังกฤษจะมีความสำคัญมากก็ตาม แต่ในปัจจุบันพบว่าการสอนภาษาอังกฤษยังไม่ประสบความสำเร็จมากเท่าที่ควร จากการได้สอนนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ของโรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย และจากการสัมภาษณ์ครูที่สอนภาษาอังกฤษในโรงเรียน ได้ร่วมกันพิจารณาถึงปัญหาพบว่า ผู้เรียนขาดความเข้าใจ เรื่องทักษะไวยากรณ์พื้นฐาน ผลให้ผลการเรียนของมาได้ไม่ดี การที่ผู้เรียนไม่สามารถเข้าใจเรื่องหลักโครงสร้างไวยากรณ์ได้นั้น พบว่า ผู้เรียนส่วนใหญ่ไม่ชอบวิชาภาษาอังกฤษ เพราะหลักโครงสร้างภาษาอังกฤษมีหลายหลักการ และนักเรียนไม่ได้นำมาใช้ในชีวิตประจำวัน

ดังนั้นในการจัดการเรียนการสอนเพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจหลักโครงสร้างไวยากรณ์โดยเฉพาะเรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน เนื่องจากเป็นเรื่องที่สำคัญ ต้องอาศัยความรู้ความเข้าใจตลอดจนทักษะทางภาษาอังกฤษหลาย ๆ อย่างเข้ากัน คุณควรจัดชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ไว้หลาย ๆ ระดับ ตามความรู้ ความสามารถและประสบการณ์ของผู้เรียนแต่ละคน เพื่อไม่ให้เกิดความคับข้องใจ หรือขาดแรงจูงใจในการเรียนภาษาอังกฤษ ชุดแบบกิจกรรมการสอนจึงเป็นเครื่องมือที่ใช้ฝึกทักษะในการแก้ปัญหาในเรื่องไวยากรณ์พื้นฐานเพื่อช่วยให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจในเนื้อหาดียิ่งขึ้น สามารถแก้ปัญหาได้อย่างถูกต้อง

เพื่อให้ผู้เรียนฝึกทักษะการใช้โครงสร้างไวยากรณ์ให้เกิดความชำนาญ และเป็นแนวทางการการพัฒนาการเรียนการสอนภาษาอังกฤษให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นตลอดจนและจะส่งผลสัมฤทธิ์การเรียนของนักเรียนดีขึ้นต่อไปเป็นพื้นฐานในการเรียนรู้สูงต่อไป

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

ในการวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ตั้งวัตถุประสงค์ไว้ดังนี้

- เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5
- เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขอบเขตของงานวิจัย

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้ คือ

1. ประชากร ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย ตำบลปางมะคำ อำเภอขานธุรลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร
2. กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย จำนวน 15 คน ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

ตัวแปรที่ศึกษา

ตัวแปรที่ศึกษาสำหรับการวิจัยในครั้งนี้ ประกอบด้วยตัวแปร 2 ประเภท คือ

1. ตัวแปรต้น ได้แก่ การสอนโดยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5
2. ตัวแปรตาม ได้แก่ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน

ขอบเขตด้านเนื้อหา

เนื้อหาที่ใช้ในการศึกษาในครั้งนี้ คือ ไวยากรณ์พื้นฐาน ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

1. Present Simple Tense
2. Present Continuous Tense
3. Past Simple Tense

ระยะเวลาที่ใช้ในการศึกษา

ระยะเวลาที่ใช้ 14 คาบ คาบละ 50 นาที (14 คาบ คาบละ 50 นาที รวมคาบที่ 1 ประเมินก่อนเรียน และ คาบที่ 14 ประเมินหลังเรียน)

นิยามศัพท์เฉพาะ

ไวยากรณ์พื้นฐาน หมายถึง เนื้อหาที่ใช้ในการทดลองในงานวิจัยในครั้งนี้ โดยเนื้อหาทั้งหมดจะประกอบไปด้วย Present Simple Tense, Present Continuous Tense, Past Simple Tense ซึ่งในทั้ง 3 เรื่อง จะประกอบไปด้วย โครงสร้าง หลักการสร้าง และหลักการใช้ Tense ต่าง ๆ ประกอบการเรียนเรื่องไวยากรณ์พื้นฐาน

การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain based Learning) หมายถึง การนำความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับสมองและระบบการทำงานของสมองมาใช้ในการออกแบบเพื่อจัดกระบวนการเรียนการสอนให้สอดคล้องกับพัฒนาการของสมองแต่ละคน ซึ่งมีขั้นตอนการดำเนินการ ประกอบไปด้วย ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน ขั้นตอกย้ำกระบวนการเรียนรู้ ขั้นเสนอารมณ์ ขั้นฝึกหัดชະ ขั้นแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ขั้นสรุปความรู้ ขั้นกิจกรรมเกม ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน หมายถึง ชุดแบบฝึกที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นสำหรับฝึกทักษะโครงสร้างไวยากรณ์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ซึ่งประกอบด้วย โครงสร้างไวยากรณ์หรือ Tense พื้นฐานสำหรับนักเรียนซึ่งจะประกอบไปด้วย Present Simple Tense, Present Continuous Tense, Past Simple Tense แบบทดสอบก่อนเรียน แบบฝึกทักษะ และแบบทดสอบหลังเรียน

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง คะแนนของผู้เรียนที่ได้จากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ซึ่งผู้วิจัยสร้างขึ้น

ประสิทธิภาพของชุดแบบฝึกทักษะ หมายถึง ชุดแบบฝึกทักษะโครงสร้างไวยากรณ์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นมีระดับประสิทธิภาพของกระบวนการและผลลัพธ์ตามเกณฑ์ 75/75

75 ตัวแรก หมายถึง ค่าเฉลี่ยร้อยละ 75 ของจำนวนคะแนนเฉลี่ยระหว่างการทำแบบฝึกหัดในชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

75 ตัวหลัง หมายถึง ค่าเฉลี่ยร้อยละ 75 ของจำนวนคะแนนของการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ในชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

นักเรียน หมายถึง ผู้เรียนที่กำลังศึกษาอยู่ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย ตำบลปางมะค่า อำเภอขันวุฒิ จังหวัดกำแพงเพชร

สมมติฐานของภาระวิจัย

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยเรื่อง การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเขาพริกไทย ผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง โดยแบ่งหัวข้อดังต่อไปนี้

1. ความสำคัญของการเรียนภาษาต่างประเทศ
 - 1.1 จุดมุ่งหมายของการเรียนภาษาต่างประเทศ
2. การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
 - 2.1 ความหมายของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
 - 2.2 หลักการของ การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
 - 2.3 แนวคิดพื้นฐานและขั้นตอนของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
 - 2.4 การสร้างสื่อและนวัตกรรมที่กระตุ้นสมองแบบ BBL (Brain-based Learning)
 - 2.5 การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดโดยใช้สมองเป็นฐาน
 - 2.6 แนวทางการจัดการเรียนรู้วิชาภาษาอังกฤษ ตามหลักการพัฒนาสมอง Brain Base Learning
3. ชุดกิจกรรมการสอน
 - 3.1 ความหมายของชุดกิจกรรมการสอน
 - 3.2 องค์ประกอบของชุดกิจกรรมการสอน
 - 3.3 ขั้นตอนการสร้างชุดกิจกรรมการสอน
 - 3.4 ประโยชน์และคุณค่าของชุดกิจกรรมการสอน
 - 3.5 การนำไปใช้ในภาพของชุดกิจกรรมการสอน
4. กระบวนการสอนไวยากรณ์
 - 4.1 ความหมายของกระบวนการสอนไวยากรณ์
 - 4.2 ชนิดของไวยากรณ์
 - 4.3 ขั้นตอนการสอนไวยากรณ์

5. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

5.1 ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

5.2 ความหมายของแบบทดสอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

5.3 ประเภทของแบบทดสอบ

5.4 การสร้างแบบทดสอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

6. การวิจัยที่เกี่ยวข้อง

6.1 งานวิจัยในประเทศ

6.2 งานวิจัยต่างประเทศ

7. กรอบแนวคิดในการวิจัย

ความสำคัญของการเรียนภาษาต่างประเทศ

ในสังคมโลกปัจจุบัน การเรียนรู้ภาษาต่างประเทศมีความสำคัญและจำเป็นอย่างยิ่งในชีวิตประจำวัน เนื่องจากเป็นเครื่องมือสำคัญในการติดต่อสื่อสาร การศึกษา การแสดงออกความรู้ การประกอบอาชีพ การสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับวัฒนธรรมและวิถีชีวิตรุ่นของชนชาติ และตระหนักรถึงความหลากหลายทางวัฒนธรรมและมุมมองของสังคมโลก นำมาซึ่งมิติใหม่ๆ และความร่วมมือกับประเทศต่างๆ ช่วยพัฒนาผู้เรียนให้มีความเข้าใจตนเองและผู้อื่นดีขึ้น เรียนรู้และเข้าใจความแตกต่างของภาษาและวัฒนธรรม บนบasis ความเนี่ยมประเพณี การคิด สังคม เศรษฐกิจ การเมือง การปกครอง มีเจตคติที่ดีต่อการใช้ภาษาต่างประเทศ และใช้ภาษาต่างประเทศเพื่อการสื่อสารได้ รวมทั้งเข้าถึงองค์ความรู้ต่างๆ ได้ง่ายและกว้างขึ้น และมีวิถีชีวิตรุ่นใหม่ในการดำเนินชีวิต ภาษาต่างประเทศที่เป็นสาระการเรียนรู้พื้นฐาน ซึ่งกำหนดให้เรียนตลอดหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน คือ ภาษาอังกฤษ ส่วนภาษาต่างประเทศอื่น เช่น ภาษาฝรั่งเศส เยอรมัน จีน ญี่ปุ่น อาหรับ บราซิล และภาษาจากกลุ่มประเทศเพื่อนบ้าน หรือภาษาอื่นๆ ให้อยู่ในดุลยพินิจของสถานศึกษาที่จะจัดทำรายวิชาและจัดการเรียนรู้ตามความเหมาะสม (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551, น. 1 - 2)

1. จุดมุ่งหมายของการเรียนภาษาต่างประเทศ

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ มุ่งหวังให้ผู้เรียนมีเจตคติที่ดีต่อภาษาต่างประเทศ สามารถใช้ภาษาต่างประเทศ สื่อสารในสถานการณ์ต่างๆ แสดงออกความรู้ ประกอบอาชีพ และศึกษาต่อ ในระดับที่สูงขึ้น รวมทั้งมีความรู้ความเข้าใจในเรื่องราวและวัฒนธรรมอันหลากหลายของประเทศไทย และสามารถถ่ายทอดความคิดและวัฒนธรรมไทยไปยังสังคมโลกได้อย่างสร้างสรรค์ ประกอบด้วยสาระสำคัญ ดังนี้

1. ภาษาเพื่อการสื่อสาร การใช้ภาษาต่างประเทศในการพิมพ์-พูด-อ่าน-เขียน แลกเปลี่ยนข้อมูล ข่าวสาร แสดงความรู้สึกและความคิดเห็น ตีความ นำเสนอข้อมูล ความคิดรวบยอด และความคิดเห็นในเรื่องต่าง ๆ และสร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลอย่างเหมาะสม

2. ภาษาและวัฒนธรรม การใช้ภาษาต่างประเทศตามวัฒนธรรมของเจ้าของภาษา ความสัมพันธ์ ความเหมือนและความแตกต่างระหว่างภาษาทักษะกับวัฒนธรรมของเจ้าของภาษา ภาษา และวัฒนธรรมของเจ้าของภาษาทักษะกับวัฒนธรรมไทย และนำไปใช้อย่างเหมาะสม

3. ภาษาทักษะกับความสัมพันธ์กับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น การใช้ภาษาต่างประเทศในการเขื่อมโยงความรู้กับกลุ่มสาระการเรียนรู้อื่น เป็นพื้นฐานในการพัฒนา สร้างหาความรู้ และเปิดโลกทัศน์ของตน

4. ภาษาทักษะกับความสัมพันธ์กับชุมชนและโลก การใช้ภาษาต่างประเทศในสถานการณ์ต่าง ๆ ทั้งในห้องเรียนและนอกห้องเรียน ชุมชน และสังคมโลก เป็นเครื่องมือพื้นฐานในการศึกษาต่อ ประกอบอาชีพ และแลกเปลี่ยนเรียนรู้กับสังคมโลก

ในการวิจัยครั้งนี้ มุ่งพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เพื่อเป็นการมุ่งหวังให้ผู้เรียนเกิดเจตคติที่ดีต่อการเรียนภาษาต่างประเทศ รวมทั้งให้ผู้เรียนได้ใช้ความรู้ที่ได้ไปใช้ในการสื่อสารในสถานการณ์ต่าง ๆ และนำความรู้ที่ได้ไปประกอบอาชีพในอนาคตได้ รวมทั้งนำความรู้ไปใช้ในการศึกษาต่อในระดับที่สูงขึ้นต่อไป เพื่อจะได้เป็นการพัฒนาความรู้ของผู้เรียนให้ได้ผลดีและมีคุณภาพต่อไป

การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

1. ความหมายของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain based Learning) เป็นแนวคิดของนักประสาทวิทยาและนักการศึกษาที่ได้ให้ความสนใจเกี่ยวกับการทำงานของสมอง การจัดกระบวนการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-based learning) ในศตวรรษที่ 21 เริ่มเด่นชัด และมีความสำคัญเป็นอย่างมากสำหรับการพัฒนาความสามารถทางคณิตศาสตร์ แม้แต่กระทรวงศึกษาธิการเองก็มีนโยบายให้มีการจัดการศึกษาในแนวทางนี้เป็นแนวทางหลักที่ใช้ในโรงเรียน คนเราจะเกิดมาฉลาด หลักแหลมหรือเป็นคนโง่ที่มนั้น ขึ้นอยู่กับปัจจัยหลาย ๆ อย่าง แต่ปัจจัยที่สำคัญที่สุดยังคงเป็น "สมอง" เพราะสมองเป็นตัวที่จะรับรู้และส่งการ ทำให้เรามีความคิดและภาระทำ ถ้าปราศจากภาระส่งการจากสมองแล้ว เราคงจะทำอะไรไม่ได้เลย โดยการนำความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับโครงสร้างและกระบวนการทำงานของสมองมาประยุกต์ใช้ในการออกแบบการจัดการเรียนรู้ให้

เนมาระสมกับการทำงานของสมองและพัฒนาการแต่ละช่วงวัย เพื่อพัฒนาศักยภาพสูงสุดในการจัดการเรียนรู้ของมนุษย์ ดังนั้น จึงถือได้ว่าสมองเป็นส่วนสำคัญที่สุดส่วนหนึ่งของร่างกายมนุษย์ที่ทำให้เกิดการเรียนรู้ในด้านต่าง ๆ ซึ่งมีนักวิชาการและนักการศึกษาหลายท่าน ได้ให้นิยามหรือความหมายการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานที่แตกต่างกัน ดังต่อไปนี้

สถาบันวิทยาการการเรียนรู้ (2551, น. 2) ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน หมายถึง การจัดการเรียนรู้และการสอนที่อิงอาศัยความรู้ความเข้าใจจากการทำงานของสมอง เมื่อเกิดการเข้าใจแล้วก็สามารถนำไปสู่การออกแบบกระบวนการเรียนรู้ได้ และการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนการจัดสิ่งแวดล้อม และที่สำคัญคือการออกแบบสื่อการเรียนการสอน และวิธีการเรียนที่ต้องเน้นให้ผู้เรียนสนใจและเข้าใจสิ่งที่เรียนได้โดยง่าย

อัญชลี เพื่องชูชาติ (2552, น. 6) ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน หมายถึง การใช้ความรู้ความเข้าใจที่เกี่ยวข้องกับสมองเป็นเครื่องมือในการออกแบบกระบวนการเรียนรู้และกระบวนการอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการเรียนรู้ เพื่อที่จะสร้างศักยภาพสูงสุดในการเรียนรู้ของมนุษย์

ชนาธิป พรากล (2554, น. 35) ได้ให้ความหมายของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน คือ เป็นกระบวนการจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับธรรมชาติการทำงานของสมอง โดยนำองค์ความรู้ของสมองใช้เป็นฐานของการออกแบบกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อสร้างศักยภาพในการเรียนรู้ของผู้เรียนได้ และยังเป็นการจัดการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนสำคัญ โดยให้ความสำคัญในการสร้างโอกาสในการรับรู้และเก็บข้อมูลไว้ให้มากที่สุดการจัดการเรียนรู้ต้องมีชีวิตชีว่าและมีความสนุกสนาน หรือเป็นกิจกรรมที่ท้าทาย ขัดเจนไม่คลุมเครือเกินไป ทำให้เกิดการตื่นตัวและผ่อนคลาย โดยจะต้องมีกิจกรรมที่ฝึกซ้ำบททวนบ่อย ๆ ผู้เรียนจะสามารถเพิ่มพูนความเข้าใจ เก็บประเด็นสำคัญและเพิ่มศักยภาพการนำความรู้ไปใช้

อรพินท์ ตันเมืองใจ (2556, น. 13) ได้ให้ความหมายการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐาน หมายถึง กิจกรรมในการเรียนรู้ของผู้เรียนที่จำนำองค์ความรู้เรื่องสมองและธรรมชาติและการเรียนรู้ของสมองมาใช้ในการออกแบบกระบวนการเรียนรู้ทั้งในด้านการจัดกิจกรรมต่าง ๆ การเสริมสร้างประสบการณ์ ตลอดจนการจัดสิ่งแวดล้อมและกระบวนการอื่น ๆ ร่วมกับสื่อเพื่อการเรียนรู้ของผู้เรียน

บริณา วิชนี, และเซชู ศิริสวัสดิ์ (2558, น. 456) กล่าวว่าการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานหมายถึง ผู้เรียนจะต้องอยู่กับเรื่องที่ศึกษาและเป็นการย้ำให้ดีจำเนื้อหาได้มากยิ่งขึ้น อันจะนำไปสู่การสร้างความทรงจำในระยะยาวได้

ปริภา วิชนี (2558, น. 9) ได้ให้ความหมายการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐาน หมายถึง การใช้ความรู้ความเข้าใจและการค้นพบเกี่ยวกับหลักการทำงานของสมองให้เป็นเครื่องมือในการออกแบบการจัดการเรียนรู้ของผู้เรียน เพื่อจะทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด และมีคุณภาพ

รัตตภรณ์ คำกมล, และบุษบา บัวสมบูรณ์ (2559, น. 1063) กล่าวว่าการสร้างพื้นฐานความรู้ก่อนเริ่มเรียน โดยใช้กระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลายและเข้มข้น มีการใช้กระบวนการกลุ่มเพื่อร่วมมือกันในการเรียนรู้ จนมีการลงมือกระทำข้าม เนื้อหา และบททวนในเรื่องเดิมเพื่อให้ผู้เรียนเกิดทักษะในการปฏิบัติและความเข้าใจในเรื่องที่เรียนได้มากยิ่งขึ้น และจะเกิดเป็นความทรงจำระยะยาว อีกทั้งยังเน้นการประเมินผลตามสภาพจริงเพื่อพัฒนาผู้เรียนแต่ละบุคคลให้เป็นไปในทิศทางที่ดี พร้อมกับเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ประเมินตนเองเพื่อพัฒนาขีดความสามารถของตนต่อไปอีกด้วย

Colleen Politano, & Joy Paquin (2011) ได้ให้ความหมายไว้ว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานนั้น คือ วิธีการเริ่งธรรมชาติ มีการสร้างแรงจูงใจและสนับสนุนให้เกิดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพมากที่สุด และเป็นแนวคิดที่ตั้งคำถามว่าทำอย่างไรให้สมองเกิดการเรียนรู้ได้ดีที่สุดและมีประสิทธิภาพ

Eric Jensen (2017) ได้ให้ความหมายว่า การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน คือ การจัดการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับธรรมชาติของสมอง เป็นการเรียนรู้ที่มีจุดมุ่งหมายและสามารถพัฒนาได้ และมีอะไรบ้างที่ดีต่อสมองที่จะนำไปใช้ในการพัฒนา ดังนั้นในการจัดการเรียนรู้ที่ดีเกิดจาก การผสมผสานหรือรวมหลากหลายทักษะความรู้ เพื่อนำมาใช้ในส่งเสริมการทำงานของสมอง

ดังนั้นการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน คือ จึงเป็นกระบวนการจัดการเรียนรู้ที่จะนำเอาองค์ความรู้ของการทำงานของสมองผู้เรียน มาเป็นพัฒนาการของผู้เรียนใช้ในการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ที่หลากหลาย และรวมทั้งจัดสื่อการเรียนรู้และสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการเรียนรู้ของผู้เรียนทั้งภายในห้องเรียนหรือภายนอกห้องเรียน เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของผู้เรียนได้อย่างเต็มศักยภาพ

2. หลักการของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

Caine and Caine (2008, pp. 128) ได้นำเสนอ หลักการของ การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain based Learning) เอาไว้ 12 ข้อดังนี้

1. สมองเป็นเครื่องประมวลผลที่ทำงานในเชิงขนาน (The Brain is a Parallel Processor) การเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพจะต้องใช้การเรียนรู้ที่หลากหลาย ตามแนวทางหลากหลายวิธีการจึงจะทำให้ผู้เรียนนั้นมุ่งสนใจในสิ่งที่กำลังเรียนอยู่ และทำให้การเรียนการสอนนั้นมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

2. การเรียนรู้จะต้องอาศัยการทำงานของระบบสรีระทั้งหมดของร่างกาย (Learning engages the entire physiology) การเรียนรู้มีประสิทธิภาพจะต้องให้ความสำคัญกับหลายส่วน ทั้งการควบคุมอารมณ์ของผู้เรียน และการสร้างความสนุกสนาน รวมถึงเรื่องของโภชนาการและการออกกำลังกาย การเล่นเพื่อผ่อนคลาย ซึ่งสิ่งต่าง ๆ เหล่านี้ล้วนแล้วมีส่วนสำคัญต่อการเรียนรู้ของผู้เรียนด้วยกันทั้งหมด

3. มนุษย์ทุกคนมีความอยากรู้จะค้นหาความหมายแต่กำเนิด (The search for meaning is innate) การเรียนรู้มีประสิทธิภาพต้องมีทั้งการสร้างความท้าทายและการเรียนรู้ด้วยคำถามเพื่อฝึกกระบวนการคิดของผู้เรียนให้เกิดความชำนาญและมีเข้าใจมากยิ่งขึ้น

4. การค้นหาความหมายของมนุษย์เป็นกิจกรรมที่เป็นรูปแบบ (The Search for meaning occurs through "Patterning") การเรียนรู้มีประสิทธิภาพนั้นจะต้องมีรูปแบบ มีระบบ มีความเข้าใจอย่างหลากหลาย เพื่อจะได้เป็นการเน้นการประยุกต์ใช้ และจะต้องมีการยกตัวอย่าง จริงจัง หรือตัวอย่างเปรียบเทียบเพื่อให้ผู้เรียนสามารถแยกแยะสิ่งต่าง ๆ ได้

5. อารมณ์มีความสำคัญต่อการทำงานแบบมีรูปแบบ (Emotion are Critical to Patterning) การเรียนรู้ที่จะมีประสิทธิภาพต้องให้ความสำคัญต่ออารมณ์และความรู้สึกรวมถึงมีความเข้าใจความแตกต่างของผู้เรียนแต่ละคน เพราะผู้เรียนแต่ละคนจะมีความเข้าใจที่แตกต่างกัน

6. สมองประมวลข้อมูลแบบเป็นส่วนย่อย ๆ และแบบทั้งหมดพร้อมกัน (The Brain processes parts and wholes simultaneously) การเรียนรู้มีประสิทธิภาพ จะต้องมีการสร้างความเข้าใจแบบที่ละเอียด ที่ลະซึ้นตอน และจะต้องมีการเน้นการเรื่อมโยงของสิ่งที่ได้เรียนรู้และนำไปเชื่อมโยงกับชีวิตจริงจะทำให้ผู้เรียนรู้สึกว่าความรู้ที่ได้ไปนั้นมีประโยชน์ต่อการพัฒนาการเรียนรู้ของตนเองได้อย่างไร

7. การเรียนรู้อาศัยทั้งการจดจ่อต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งและการรับรู้ต่อสภาพที่เกิดขึ้นรอบข้าง (Learning involves both focused attention and peripheral perception) การจดสภาพแวดล้อมที่สอดคล้องกับสภาพและเหมาะสมกับหัวข้อการเรียนรู้จะทำให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ดีขึ้นและเข้าใจได้มากขึ้น

8. การเรียนรู้เกิดขึ้นทั้งขณะที่มีสติรับรู้และขณะไม่มีสติรับรู้ (Learning always involves conscious and unconscious processes) ตั้งนั้นการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ คือผู้สอนควรทิ้งใจให้ผู้เรียนได้ไปคิดต่อและรู้จักการคิดวิเคราะห์เพื่อพัฒนาสมองของผู้เรียน

9. เรา มีวิธีจัดการกับการจดจำอย่างน้อยสองวิธี (We have two types of memory: spatial and rote) การจดจำเป็นกระบวนการหนึ่งในการเรียนรู้ก้าวแรกจะมี 2 วิธีคือ การจดจำโดยมี

รูปแบบในการจัดจำเพื่อพัฒนากระบวนการคิด และการจูงใจให้ผู้เรียนสนุกสนานที่จะจดจำในสิ่งต่าง ๆ หรือรับรู้ทิชช่องการจำไม่ได้ ซึ่งการจัดจำจะทำให้ผู้เรียนสามารถเรียกความรู้นั้นมาใช้ได้ทันทีเมื่อเข้าใจในเรื่องที่เรียน

10. เรายield ใจได้่ายและจดจำได้อย่างแม่นยำ เมื่อสิ่งนั้น หรือทักษะนั้นมืออยู่ในระบบการจัดจำแบบธรรมชาติที่มีความสัมพันธ์กับตัวเรา (We understand best when facts are embedded in natural, spatial memory) การเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพต้องมีความสอดคล้องกับกิจกรรมในชีวิตประจำวันของตัวผู้เรียนด้วย หรือสิ่งที่มีอยู่จริงในสภาพแวดล้อมของผู้เรียน ได้แก่ การเรียนนอกสถานที่หรือการไปทศนศึกษาตามสถานที่ต่าง ๆ ที่จะทำให้การเรียนของผู้เรียนเล่าเรื่องที่พัสดุได้อย่างคล่องแคล่ว และการใช้สังคมเป็นตัวผลักดันให้เกิดการเรียนรู้ตลอดเวลา

11. การเรียนรู้แบบขับข้อจะถูกกระตุ้นโดยความท้าทายและถูกหยับยั้งโดยภัยคุกคาม (Complex learning is enhanced by challenge and inhibited by threat) การเรียนรู้จะถูกหยุดยั้งถ้าผู้เรียนถูกคุกคามจากสิ่งแวดล้อมที่ไม่เอื้อต่อการเรียนรู้ การเรียนรู้ที่ประสิทธิภาพควรเปิดโอกาสผู้เรียนได้ลองปฏิบัติตามแนวคิดของผู้เรียนเอง

12. สมองของแต่ละคนมีความเฉพาะตัว (Every brain is uniquely organized) การเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพผู้เรียนควรมีทางเลือกในศาสตร์ที่ผู้เรียนต้องการ การที่จะเรียนรู้และได้รับการสนับสนุนอย่างเต็มที่พร้อมกับการปรับปรุงทักษะที่ด้อยให้อยู่ในระดับปกติมาตรฐานหรือในระดับที่สูงขึ้น

จากหลักการการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน 12 ข้อดังกล่าวมีหลักเบื้องต้นที่สำคัญของการสอน 3 ประการ (The Three Elements of Great Teaching) ได้แก่ (Gulpinar, 2005)

1. หลักในการผ่อนคลาย (Relaxed Alertness) การสร้างอารมณ์การสร้างบรรยายกาศในการเรียนรู้ให้มีลักษณะผ่อนคลายและเป็นกันเองนั้นจะเป็นการทำท้าทายให้ผู้เรียนมีความรู้สึกเรียนรู้ได้อย่างมั่นใจและเต็มที่ การจัดสิ่งแวดล้อมและประสบการณ์ที่ผู้เรียนสามารถเข้าเรียนร่วมได้และมีการเชื่อมโยงการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ตามเป้าหมายที่ตนเองสนใจจริงแต่ละคนได้

2. หลักในการ orchestrate จัดจ่อ (Orchestrated immersion) การจัดประสบการณ์การเรียนรู้ต้องสัมพันธ์กับความรู้สึกของผู้เรียน ตระหนักและจัดจ่อที่จะเรียนของผู้เรียนโดยผ่านการมองเห็น ได้ยิน 大妈ลิ่น สัมผัส ชิมรส และเคลื่อนไหวของร่างกายเพื่อจะได้เกิดการพัฒนาได้อย่างถูกต้อง รวมถึงได้เชื่อมโยงความรู้เดิมมาใช้กับการเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ ที่นำมาพัฒนา และจะได้มีความกระตือรือร้นที่จะแก้ปัญหาที่เข้ามาเผชิญหน้าและฝึกปฏิบัติในการค้นหาคำตอบได้อย่างถูกต้อง

3. หลักในการจัดประสบการณ์ที่เป็นกระบวนการอย่างกระตือรือร้น (Active Processing of Experience) ถือว่าเป็นการจัดประสบการณ์ที่สร้างสรรค์และนำไปใช้ได้จนนำไปสู่ความแข็งแกร่งในการเรียนรู้ข้อมูลทางด้านตัวผู้เรียน โดยจัดกิจกรรมที่มีความหมาย ครุพัสดอนต้องใช้คำตามเพื่อให้ผู้เรียนพิจารณา หรือค้นหาคำตอบที่ถูกต้องของข้อมูลสารสนเทศอย่างกระตือรือร้น และให้ผลบันกลับ (feedback) แก่ผู้เรียนอย่างสม่ำเสมอเพื่อเป็นการกระตุ้นให้ผู้เรียนได้คิดวิเคราะห์ในสิ่งที่ถูกต้อง หากพิสูจน์หรือค้นหาคำตอบบวิเคราะห์สถานการณ์บนพื้นฐานความรู้หรือความสามารถของผู้เรียนแต่ละบุคคล และจะได้ฝึกทักษะการตัดสินใจในช่วงวิกฤตและสื่อสารบนความเข้าใจของตนเองได้อย่างเหมาะสม

ผลกระทบจากการเรียนรู้ที่ได้รับมาประยุกต์ใช้จากแนวคิดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน นั้น ผู้เรียนจะมีแนวโน้มที่จะพัฒนาตนเองให้เป็นผู้เรียนที่มีความกระตือรือร้น ผู้เรียน มีมุ่งมั่นใหม่ในการพัฒนาตนเองอยู่เสมอต่อการเรียนรู้ในแบบที่ตนเองสนใจ และสามารถเป็นผู้สร้างความรู้ได้ ผู้เรียนจะมีทักษะการเรียนรู้ที่สามารถแสดงให้เห็นถึงความสามารถและความรู้ที่ต่อยอดกับความรู้เดิมได้อย่างต่อเนื่องและสมเหตุสมผลได้มากที่สุดและผู้เรียนมีความคาดหวังของตนเองมากขึ้น เพราะสมองส่วนของอารมณ์จะเป็นกลไกที่สำคัญในการขับเคลื่อนของกระบวนการเรียนรู้และจะดึงดูด ด้านทางด้านครุพัสดอนจะพบว่าได้มีการปรับเปลี่ยนทัศนคติและทิศทางในการจัดการเรียนการสอนใหม่ และมีการนำมาสู่การปรับปัจจุบันแบบการเรียนการสอนในรายวิชาที่สามารถกระตุ้นให้ผู้เรียนได้สร้างความรู้ขึ้น มากกว่าครูจะเป็นผู้ให้ความรู้ (ธวัช มณีผ่อง และคณะ, 2550)

วัฒน์ บุพชิริ (2558) กล่าวถึงเกี่ยวกับกุญแจ 5 ดอก ก้าวสู่ BBL ไว้ว่านี้

1. กุญแจดอกที่ 1 สนามเด็กเล่น คือ การเปลี่ยนสนามเด็กเล่นเพื่อพัฒนาสมองน้อย และไขสันหลังให้แข็งแกร่งและแข็งแรง เมื่อผู้เรียนได้ออกกำลังกายจะส่งผลดีไปเลี้ยงสมองได้มากยิ่งขึ้น ทำให้การเรียนรู้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น เพราะได้มีการกระตุ้นสมองให้ทำงานได้อย่างเต็มที่ ซึ่งได้มีหลักการเล่นในสนามเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนได้ดังนี้

Make จัดทำสนามที่มีฐานการเล่นที่หลากหลายเพื่อให้ผู้เรียนได้วิ่ง ปืน โหน ลอดกระโดด เป็นต้น

Move จัดเวลาให้ผู้เรียนเล่นสนามวันละ 20-30 นาที โดยมีผู้สอนค่อยดูแลอย่างใกล้ชิดเพื่อค่อยดูแลผู้เรียนและสังเกตพฤติกรรมผู้เรียน

2. กุญแจดอกที่ 2 ห้องเรียน คือ การเปลี่ยนห้องเรียนเพื่อเปลี่ยนสมองของผู้เรียนโดยการจัดสิ่งแวดล้อมที่แปลงใหม่ที่แตกต่างกว่าเดิม มีความเข้มข้น มีสีสัน เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และจะดึงดูดความสนใจให้เรียนได้ดีขึ้น เพราะผู้เรียนชอบที่จะเปลี่ยนตลอดเวลาจึงควรเปลี่ยนเพื่อการพัฒนา

Color ปรับปุ่งห้องเรียนด้วยการทาสีผนังหรือนำพื้นเจอร์บอร์ดสีมาติดผนังและทาสีเติมเก้าอี้ให้ดูสดใสให้มากขึ้นกว่าเดิม

Corner จัดมุมอ่านภายในชั้นห้องเรียน เพื่อใช้เวลาว่างในการร้านหนังสือ เพื่อเป็นการกระตุ้นการเรียนรู้อีกทาง

Clean รื้อบอร์ดเก่าที่ไม่มีประโยชน์แล้ว และจากนั้นนำเข้าความรู้ที่มีประโยชน์ที่เหมาะสมกับวัยของผู้เรียนโดยการจัดบอร์ดใหม่และหลากหลายกว่าเดิม

3. กุญแจดอกที่ 3 กระบวนการเรียนรู้ คือ การกระตุ้นกระบวนการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยใช้กิจกรรมต่าง ๆ หรือกิจกรรมเกม เพื่อพัฒนาให้สมองของผู้เรียนเกิดการตื่นตัวตลอดเวลา และจะได้สนใจ หรือมีความท้าทายทางด้านการคิด และค้นหาด้วยการลองผิดลองถูก เรียนรู้และจดจำของผู้เรียน

One กระตุ้นสมองน้อยด้วยการซับภายใน ขยายสมองในทุก ๆ ด้าน ของตัวเอง ของกิจกรรมการเรียนรู้ในช่วงเวลาต่าง ๆ

Two กระตุ้นสมองทั้งซีกซ้ายและซีกขวาโดยใช้บทเพลงและบทกลอนเพื่อให้นักเรียนได้ร่วมทำกิจกรรม และควรจัดกิจกรรมที่สนุกสนานจะช่วยในการสอนภาษาและคณิตศาสตร์ของผู้เรียน

Four การกระตุ้นสมองทั้งสี่ส่วนโดยการจัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้เห็นภาพ ได้รับรู้ ผ่านการได้ยินเสียง ได้เคลื่อนไหวและได้ใช้ประสานสมองผู้เรียนจะได้พัฒนาได้อย่างเต็มศักยภาพ

4. กุญแจดอกที่ 4 หนังสือเรียน คือ การใช้หนังสือและใบงานที่ได้รับการออกแบบให้สอดคล้องกับการทำงานของสมองเพื่อเป็นการกระตุ้นการทำงานสมองของผู้เรียนตลอดเวลา ฝึกให้ผู้เรียนคิดที่ลະขั้นตอนและนำทักษะและความรู้ในแต่ละขั้นประกอบกันเป็นความเข้าใจ (Concept) ในการพัฒนาตนเอง

Brainy Book จัดหนังสือเรียนและหนังสืออ่านเพิ่มเติมต่าง ๆ ที่ช่วยกระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพและช่วยในการพัฒนาสองของผู้เรียนให้ดีขึ้น

Brainy Worksheets จัดทำใบงานตามหลักการ BBL ที่มี roadmap นำผู้เรียน สู่ความสำเร็จตามแผนที่ครูผู้สอนได้กำหนดเอาไว้

5. กุญแจดอกที่ 5 สื่อและนวัตกรรมการเรียนรู้ คือ การใช้สื่อและนวัตกรรมที่แปลงใหม่ ผ่าตื้นเต้นและมีสีสันจะเป็นส่วนสำคัญในการพัฒนาการเรียนรู้ทางสมองของนักเรียน รวมทั้ง มีจำนวนเพียงพอสำหรับผู้เรียน โดยเครื่องมือเหล่านี้เป็นการช่วยในการเรียนรู้และกระตุ้นให้ผู้เรียนรู้สึกสนุกสนาน มีความพึงพอใจและเกิดความตั้งใจที่จะเรียนรู้เนื้อหาที่ซับซ้อนที่มากกว่าเดิม

Learning Tools จัดทำสื่อ เครื่องมือและอุปกรณ์สำหรับกิจกรรมการเรียนรู้ที่หลากหลาย

Learning Board จัดทำกระดานเคลื่อนที่สำหรับชั้นเรียนอนุบาลและประถมเพื่อความสะดวกในการจัดการการสอน

Learning Cards จัดทำบัตรภาพ บัตรคำเพื่อใช้ประกอบการจัดการเรียนรู้สำหรับผู้เรียน

ตั้งนั้นหลักการ การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานนั้นควรจะจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับพัฒนาการของสมองตามวัยของผู้เรียน โดยจะต้องคำนึงถึงผู้เรียนแต่ละบุคคลในการเรียนรู้เพราการเรียนรู้ของแต่ละบุคคลมีไม่เท่ากัน ครูผู้สอนจึงต้องหาวิธีที่จะทำให้มีความเหมาะสมกับช่วงวัยของผู้เรียน และจะต้องเสริมสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ที่น้ายายหลายฝ่ายผ่านสื่อการเรียนรู้ที่น่าสนใจ รวมทั้งจัดสภาพบรรยายการที่เข้าต่อการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนเพื่อเป็นการขับเคลื่อนความรู้สึกและความณ์ของผู้เรียนให้เกิดเรียนรู้อย่างเต็มศักยภาพและมีคุณภาพ

3. แนวคิดพื้นฐานและขั้นตอนของการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

ศศิธร เวียงระลัย (2556, น. 17) แนวคิดพื้นฐานเกี่ยวกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานนั้น จะเป็นการเน้นให้นักเรียนเป็นสำคัญในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้แล้วนำมาระบวนการคิดวิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมิน แก้ปัญหา การตัดสินใจและวางแผนเพื่อที่จะได้นำไปสู่การลงมือทำจริงด้วยหลักการของสมองกับการเรียนรู้ใน การพัฒนาความสามารถทางด้านกระบวนการคิดของผู้เรียน ซึ่งได้รับการกระตุ้นให้ทำงานและเกิดพัฒนาการอย่างต่อเนื่องนั้นเอง และมันจึงส่งผลให้เกิดปัญญาแก่ผู้เรียน การคิดวิเคราะห์และเก็บความรู้ไว้ในความจำระยะยาวที่พร้อมนำไปใช้ในการดำเนินชีวิตกับประสบการณ์ต่าง ๆ ที่จะเกิดขึ้นมาในอนาคตได้อย่างมีประสิทธิภาพ และในการจัดการเรียนรู้แต่ละครั้งผู้สอนจะต้องคำนึงถึงหลักความคิดพื้นฐานตามหลักการของสมองกับการเรียนรู้นั้น ๆ ด้วยนั้นก็ คือ ความณ์ ซึ่งความณ์จะเป็นส่วนสำคัญที่สุดในการเรียนรู้ทุกขั้นตอนในช่วงการเรียนการสอน การเรียนรู้ต้องใช้ทุกส่วนทั้งการคิด ความรู้สึก และการลงมือปฏิบัติจริงไปพร้อม ๆ กัน จึงเป็นการเรียนรู้ที่ดีที่สุด

พรพิไล เลิศวิชา (2558, น. 20) ได้กล่าวว่า กระบวนการเรียนรู้ของสมองนั้น ไม่ได้เริ่มต้นจากความว่างเปล่าที่ผู้เรียนมีอยู่ แต่ผู้เรียนจะมีความคิด ความรู้เดิมอยู่แล้วในเกือบทุกสิ่งที่เราสอน แต่ความรู้เดิมอาจมีอยู่แบบจำกัดเฉพาะ อาจมีน้อยหรือมีมากก็ได้ตามความสามารถของผู้เรียน รวมทั้งอาจมีผิดหรือถูก เราเรียกว่า “โครงสร้างเดิม” ที่มีอยู่แล้วในสมองเด็กว่า แบบแผนความรู้เดิมในสมอง (Old schema) เพราะฉะนั้น การที่จะให้เกิดเรียนรู้เรื่องใด ๆ ก็ตาม สิ่งที่เราต้องทำก็คือ ต้องเข้าไปทำการจัดการเปลี่ยนความรู้เดิมที่ผู้เรียนมีอยู่ เช่น เปลี่ยนความเข้าใจผิดให้ถูกหรือ

ทำให้สิ่งที่อยู่ผิดที่ผิดทางให้กลับมาอยู่ในที่เดิม หรือมีการจัดระเบียบใหม่ หรือเสริมให้ความเข้าใจเดิม ให้ลึกซึ้งขึ้น การสอนจึงไม่ใช่การยัดของใหม่ลงไปในสมองการทำแบบนี้เหมือนเป็นการยัดเหยียดความรู้มากเกินไป โดยไม่รับรู้ว่าสมองคิดอะไรอยู่ก่อน สวนลำดับขั้นตอนกระบวนการเรียนรู้ของสมอง นั้น พรพิไล เลิศวิชา ได้กล่าวถึงขั้นตอนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน โดยมี 6 ขั้นตอน คือ

1. การเรื่อมโยงสิ่งที่เรียนรู้ใหม่กับสิ่งที่รู้มาก่อนแล้วนั้น หรือความรู้เบื้องต้นที่มีอยู่แล้วในสมองจะเป็นสิ่งที่สำคัญที่สุด กล่าวคือ ผู้เรียนจะนำสิ่งใหม่เข้ากับสิ่งที่มีอยู่ในสมองของพากษาเอง ซึ่งเป็นสิ่งที่เกิดจากการมีประสบการณ์มาก่อน ก่อนที่จะเข้ามาพัฒนาด้านสมอง นี่จึงเป็นพื้นฐานเพื่อจะให้ได้ความคิดรวบยอด ทักษะและความรู้ใหม่ ซึ่งประมวลกันขึ้นเป็นเรื่องใหม่ ที่จะเรียนรู้ขึ้นของตัวผู้เรียน

2. การศึกษา ทดลอง และการลงมือทำข้า ฯ ทำให้สมองรู้จัก คุ้นเคยกับความคิดที่ได้มีการพัฒนาเข้ามา และมีการคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้ใหม่ที่รับเข้ามานั้นได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. การศึกษา ทดลองและลงมือทำข้า ฯ ให้มากยิ่งขึ้นกว่าเดิม จะทำให้ความเข้าใจในการพัฒนาและความคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้ใหม่ได้อย่างสมเหตุสมผล

4. การทำข้ามายื่น การอ่านและการฟังการบรรยายไม่ใช่จุดตั้งต้นของการพัฒนาแต่เป็นกระบวนการที่จะทำให้เกิดความเข้าใจมากขึ้นกว่าเดิม การอ่านและการฟังบรรยายจะสามารถ สะท้อนวิเคราะห์ อธิบาย เปรียบเทียบความคิดรวบยอดของผู้เรียนได้ ทักษะและความรู้ของเรื่องที่กำลังเรียนรู้นี้กับเรื่องอื่น ๆ ได้เป็นการเริ่มสร้างตัวการคิดสร้างสรรค์และมีคุณภาพ

5. การใช้ความคิดรวบยอด ทักษะและความรู้ไปในการประยุกต์ใช้ในเรื่องต่าง ๆ ที่นอกเหนือจากการเรียน โดยใช้ในชีวิตประจำวันโดยมีการผสมผสานสิ่งที่รู้เข้ากับเรื่องที่ได้เรียนรู้อื่น ๆ นำไปสู่การมีความคิดรวบสรุป แนะนำ ประเมิน แสดงความคิดสร้างสรรค์ที่มากกว่าเดิม

6. การขัดเกลาและปรับปรุงผลงาน (จากคำวิจารณ์ของตนเองและผู้อื่น) ทำให้สามารถควบคุมอารมณ์ สติปัญญา และเข้าใจความคิดรวบยอด รวมทั้งทักษะและความรู้นั้นได้เยี่ยมมากยิ่งขึ้น แต่เงียบยังไม่ใช่จุดสิ้นสุดของ การเรียนรู้ หากเป็นเพียงพื้นฐานสำหรับการเรียนรู้ระดับสูงขึ้นไปในอนาคต

4. การสร้างสื่อและนวัตกรรมที่กระตุ้นสมองแบบ BBL (Brain-based Learning)

การสร้างสื่อและนวัตกรรมที่จะนำมาสู่กระบวนการการสอนที่เน้นสมองเป็นฐานนั้นมีหลากหลายวิธีการซึ่งได้มีบุคลากรต่าง ๆ ที่ได้ให้ความหมายและวิธีการหมายดังนี้

พรพิไล เลิศวิชา (2557, น. 14) ได้กล่าวว่า สื่อการสอนที่จะนำมาใช้ในการกระตุ้นสมอง หรือสื่อการสอนที่ได้劲น์ และจะกระตุ้นความสนใจของนักเรียน เป็นหนึ่งตัว ซึ่งตัวที่สำคัญใน

ความสำเร็จของคุณครูที่สอนตามแนวคิด BBL (Brain-based Learning) จึงเน้นเรื่องการใช้สื่อการสอนที่มีสีสันกระตุ้นความสนใจและมีขนาดใหญ่ที่สำคัญนักเรียนจะต้องได้ลงมือใช้สื่อนั้นทุกคน ซึ่งสื่อต่าง ๆ ที่สามารถนำมาใช้ได้ คือ

1. เลือกใช้สื่อของจริงสามมิติต่าง ๆ ที่สอดคล้องกับประเด็นที่ต้องการให้เรียนรู้

1.1 สื่อของจริง การใช้สื่อของจริงช่วยให้กระตุ้นให้นักเรียนเข้าใจ concept ได้ง่ายมากยิ่งขึ้น ถ้าคุณครูอธิบายปากเปล่าอย่างเดียว นักเรียนอาจต้องใช้เวลาในการทำความเข้าใจ และถ้านักเรียนนึกภาพไม่ออกก็จะหมดความสนใจลายเป็นความเบื่อหน่ายได้ในที่สุด ของจริงที่จะนำมาใช้สอนได้นั้นควรเลือกให้เหมาะสมกับประเด็นที่จะเรียนรู้ ครอบคลุม ตอบโจทย์ที่ต้องการครบถ้วน

1.2 เลือกสื่อที่คิดว่ามีความสามารถในการขับเคลื่อนอารมณ์ และกระตุ้นแรงจูงใจให้นักเรียนได้ สื่อการเรียนรู้ที่ต้องมีลักษณะที่ทำให้นักเรียนได้รู้สึกว่า สื่อการเรียนรู้นี้น่าใช้งานได้มีความหมาย มีอยู่ในชีวิตจริง โดยเฉพาะของที่กินได้ มีกลิ่นหรือสีที่มีชีวิตที่เคลื่อนไหวได้เด็กจะสนใจมากเป็นพิเศษ

2. สถานที่และบริบทเหตุการณ์จริง (Field Visit) มีเรื่องราวเป็นจำนวนมากที่นักเรียนจะต้องเรียน และมีความจำเป็นที่จะต้องเรียนจากเหตุการณ์จริง หรือสถานที่จริงเท่านั้น จึงจะเกิดผลดีต่อการเรียนรู้และสติปัญญาของนักเรียนได้ ดังนั้นคุณครูจึงควรวางแผนว่า มีช่วงเมืองเรียนใดบ้าง ที่นักเรียนต้องลงสนาม และออกภาคสนาม เช่น การศึกษาชุมชน การศึกษาสถานที่มีประวัติศาสตร์ การลงไประสมผัสพื้นที่ทางภูมิศาสตร์ต่าง ๆ เช่น ป่า ภูเขา ลา ห้วย ที่ราบ ห้วยหนอง คลอง บึง เป็นต้น แต่การออกภาคสนามจะได้ผลดีได้หรือไม่นั้น ไม่ใช่เป็นเพียงการไปท่องเที่ยวกระบวนการเรียนรู้แต่จะเกิดขึ้นได้เมื่อครูได้ออกแบบกระบวนการสอนก่อนและหลังลงสนามอย่างดี เช่น ถ้าออกภาคสนามแล้ว นักเรียนจะเรียนรู้อะไร ในงาน (worksheets) ที่นักเรียนจะต้องทำนั้นตอบโจทย์นี้ และเหมาะสมกับวัยของผู้เรียนหรือเปล่า หรือไม่การทัศนศึกษาถือเป็นการเรียนรู้ที่ได้ไปดูของจริงในสถานที่จริง เช่น ที่พิพิธภัณฑ์ต่าง ๆ สวนสัตว์ สถานที่ทางประวัติศาสตร์หรือสถานที่ท่องเที่ยวที่สำคัญต่าง ๆ ที่อยู่ทั่วไป หรือการออกแบบการเรียนรู้ด้วยการลงมือปฏิบัติจริง นักเรียนได้นำสิ่งที่เรียนไปลงมือปฏิบัติจริง เพื่อที่จะเรียนรู้ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดจากการลงมือทำจากนั้นครูจะต้องนำบทเรียนมาสรุปในห้องเรียนด้วยการจำลองสถานการณ์ เพื่อให้เกิดการทำางานของสมองทั้งรีกชั้ย และซีกขวา เช่น จัดการประชุมจำลองขึ้น ให้นักเรียนเป็นตัวแทนแต่ละฝ่าย รวบรวมข้อมูลเพื่อมาเสนอจุดยืนตัวเอง และอภิปรายแก้ปัญหา

3. กระดานเคลื่อนที่ Movable Board กระดานเคลื่อนที่ถูกออกแบบมาเพื่อจะอำนวย ความสะดวกในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนภาษาในห้องเรียน คุณครูสามารถใช้กระดานเคลื่อนที่เพื่อนำเสนอความรู้หรือการเรียนการสอนต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นการติดบัตรตัวอักษร บัตรตัวเลข ติดแบบประยุกต์ ชาร์ต บทกลอน หรือบทเพลง จะทำให้ข้อมูลน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

3.1 ติดบัตรคำ บัตรตัวอักษร หรือบัตรอื่น ๆ เพื่อใช้สอนอ่านแบบต่าง ๆ

3.2 นำเสนอชุดความรู้ต่าง ๆ ที่ได้ทำการเรียนการสอน โดยใช้แบบประยุกต์และชาร์ตความรู้ ซึ่งอาจเขียนด้วยมือหรือทำเป็นไวนิลเตรียมไว้ก็ได้

3.3 นำเสนอข้อมูลหรือ Concept ต่าง ๆ โดยอาศัยของจริงและคำอธิบายประกอบที่ยกกระซับชัดเจนเพื่อกำหนดความรู้ให้มากขึ้น

4. บัตรคำบัตรตัวเลข ชาร์ต Learning Cards บัตรภาพ บัตรคำ บัตรตัวเลข และชาร์ต เป็นสื่อการเรียนรู้ที่จำเป็นต่อการเรียนการสอนและมีค่าอย่าง ในการจัดการเรียนรู้สำหรับเด็ก 프로그램 นักเรียนในวัยนี้จะให้ความสนใจกับสื่อการเรียนรู้ทุกชนิดที่ครูจัดสรรให้ และกระบวนการสอนที่มีการเตรียมพร้อมสื่ออย่างดีแล้ว จะทำให้นักเรียนสรุปความคิดรวบยอดและจดจำได้เป็น ความรู้ได้ง่ายและเข้าใจมากยิ่งขึ้น และช่วยให้นักเรียนสามารถถ่ายทอดความรู้ความเข้าใจนั้น ออกมาทางการพูดและการเขียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากนั้นหากดัดแปลงใช้สื่อการเรียนรู้ เหล่านี้โดยผ่านกระบวนการของการเล่นเกม ก็จะช่วยเพิ่มพูน ประสบการณ์ในการเรียนรู้ให้กับนักเรียนอีกด้วย

4.1 บัตรภาพ บัตรคำ ตัวหนังสือรวมมีขนาดใหญ่ 2 นิ้วครึ่ง พิมพ์ หรือเขียนบนพื้น ขาวสีตัวอักษรชัดเจน สามารถเห็นได้ในระยะไกล ไม่ควรตากแต่งหรือระบายสีใด ๆ ทั้งสิ้น เพราะจะ ทำให้เด็กสับสน

4.2 บัตรตัวเลข บัตรตัวเลขและเครื่องหมายสัญลักษณ์คณิตศาสตร์ ตัวเลขควร เป็นสีน้ำเงินส่วนเครื่องหมายเป็นสีแดง แยกกัน ให้เห็นชัดเจนเพื่อจะได้เข้าใจมากยิ่งขึ้น

4.3 บัตรตัวอักษร ตัวอักษรพยัญชนะเป็นสีหนึ่ง ตัวสะและวรรณยุกต์เป็นอีกสี หนึ่ง ใช้สอนการอ่านหลักภาษาและอื่น ๆ ได้ชัดเจน

4.4 ชาร์ตบทกลอน เพื่อฝึกฝนการอ่าน ควรนำ บทกลอนแต่ละบทในหนังสือเรียน ทำเป็นชาร์ตหรือไวนิล เว้นวรรคทุกคำ ตัวหนังสือใหญ่ 2 นิ้ว ให้นักเรียนฝึกอ่านเป็นประจำเพื่อ ความคล่องแคล่วในการอ่านและนักเรียนจะเข้าใจได้ง่าย

4.5 ชาร์ตความรู้ ลดการเขียนทุกอย่างบนกระดานดำ นำข้อมูลความรู้ที่ต้องการ สอนมาเขียนในแผนภาพหรือแผนผัง เพื่อเปลี่ยนพื้นที่ในการนำมาเป็นการเสนอข้อมูล ให้แปลง ใหม่น่าสนใจกว่าเดิม

พรพิไล เลิศวิชา (2558, น. 22) ได้อธิบายเรื่อง การจัดหาสื่อ BBL Resource เพื่อใช้ในการจัดการเรียนรู้แบบสมองเป็นฐาน BBL ไว้ดังนี้

หมวดที่ 1 เลือกจัดหาสิ่งที่จะปรับปรุงห้องเรียนให้พร้อม น่าเรียน สอนง่าย ให้เหมาะสมกับการเรียนการสอน เช่น จัดหาบอร์ดกระดาษเคลื่อนที่ ชั้นวางต่าง ๆ เป็นต้น

หมวดที่ 2 จัดหาสื่อที่จะนำมาผลิตเป็นสื่อการเรียนการสอนเพื่อช่วยในการสอนให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น เช่น ไม้ไอ์ศกรีม แก้วพลาสติกไช่พลาสติก ช้อนส้อมพลาสติก กระดาษสีโพสติค งานกระดาษ กาว กระไก ปากกาเมจิก ปากกาไฮไลท์ เป็นต้น

หมวดที่ 3 จัดหาคู่มือการผลิตสื่อ BBL เพื่อใช้เป็นแนวทางในการผลิตสื่อการเรียนรู้ สำหรับนักเรียน และสามารถน่าสนใจในการสอนเพื่อผลิตสื่อการสอนได้หลายกลุ่มสารการเรียนรู้ การที่ให้นักเรียนได้ลงมือทดลอง ประดิษฐ์หรือได้เล่าประสบการณ์จริงที่ได้เกิดขึ้น

จากแนวคิดดังกล่าวสรุปได้ว่า การนำหลักพื้นฐานการเรียนรู้ของสมองมาใช้ในการจัดการเรียนการสอนในชั้นเรียนนั้นมีความจำเป็นอย่างยิ่ง ซึ่งครูผู้สอนจะต้องคำนึงถึงการออกแบบ กิจกรรมที่เน้นให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ทั้งสมองซีกซ้ายและซีกขวา กล่าวได้คือ สื่อที่นำมาประกอบการเรียนการสอนมีความจำเป็นมากในการสร้างสรรค์ให้ได้ทั้งหลักการความรู้และมีสีสัน สร้างแรงจูงใจในการเรียนและการรับรู้ของนักเรียน โดยเฉพาะนักเรียนในระดับอนุบาลถึงระดับชั้นประถมศึกษาเป็นวัยที่ต้องเรียนรู้ผ่านประสบการณ์จริง การใช้สื่อที่เป็นของจริงหรือเสมือนจริงนั้น จะก่อให้เกิดประสิทธิภาพการรับรู้อย่างสูงสุด และช่วยกระตุ้นการทำงานของสมองให้อยากรู้อยากเห็น อยากรู้ และอยากรู้ที่จะพัฒนาการเรียนรู้ของตนเอง ซึ่งนั้นคือจุดเริ่มต้น ที่ดีที่สุดในการเรียนรู้แม้จะเป็นเรื่องละเอียดอ่อนแต่ครูจำเป็นที่จะต้องพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนให้มีศักยภาพสูงสุดเท่าที่จะทำได้ และมิใช่เพียงถ่ายทอดให้ความรู้ในตารางเรียนเท่านั้น เพราะประเทศไทยในปัจจุบันได้เดินหน้าสู่การเรียนในยุคศตวรรษที่ 21 แล้ว การพัฒนาการเรียนการสอนจึงจะต้องพัฒนาตามไปด้วย

5. การจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดโดยใช้สมองเป็นฐาน

นักการศึกษาสามารถนำงานวิจัยต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับเรื่องการทำงานของสมองมาพัฒนา กลยุทธ์การสอนโดยอาศัยรากฐานของการเรียนรู้ของสมอง ซึ่งสามารถกระตุ้นความสนใจของผู้เรียนและรักษากระบวนการเรียนรู้ที่อยู่ภายใต้ของสมองได้ โดยอาศัยกระบวนการเรียนรู้ของสมองแล้วนำมาออกแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ของสมอง ดังต่อไปนี้

วิมลรัตน์ สุนทรโจน์, (2556 น. 64 -65) ได้นำหลักการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) มาจัดการเรียนรู้ของสมองตามชั้นตอนดังต่อไปนี้

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน เป็นขั้นที่คร่าวๆ แผนการเรียนการสอนในการพูดคุยกับนักเรียน เพื่อที่จะได้เตรียมความพร้อมให้เข้าใจในสิ่งที่จะเรียนและสามารถเข้ามายิงไปสู่เรื่องที่จะเรียนได้อย่างเข้าใจ

2. ขั้นตกลงกระบวนการเรียนรู้ ในขั้นนี้จะเป็นขั้นที่ครูกับนักเรียนนั้นจะร่วมกันตกลง ว่าնักเรียนจะต้องทำกิจกรรมใดบ้าง อย่างไร และจะมีวิธีดัดแปลงเมื่อผลการเรียนการสอน อย่างไร

3. ขั้นเสนอารณ์ จะเป็นขั้นที่ครูจะต้องเรื่อมโดยประสมการณ์เดิมของนักเรียนที่ได้ เรียนมาก่อนหน้านี้ จากนั้นนำมาสร้างเป็นองค์ความรู้ใหม่ คือการสอนหรือการสร้างความคิดรวบ ยอดให้แก่นักเรียนจนเกิดความรู้ความเข้าใจในสิ่งที่ได้เรียนมา

4. ขั้นฝึกทักษะ จะเป็นขั้นที่นักเรียนเข้ากลุ่มแล้วร่วมมือกันเรียนรู้และสร้างผลงานที่ ให้เกี่ยวข้องกับเรื่องที่ผ่านมา ซึ่งในขั้นนี้คำว่า ฝึกทักษะ หมายถึง การศึกษาค้นคว้าจากแหล่งเรียนรู้ ต่าง ๆ การฝึกปฏิบัติการทดลอง การสังเกตจากสิ่งแวดล้อมแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ การทำแบบฝึก การ วาดภาพ และการปฏิบัติกิจกรรมต่าง ๆ จนประสมผลสำเร็จจนได้ผลงานออกมา

5. ขั้นแลกเปลี่ยนเรียนรู้ จะเป็นขั้นที่ตัวแทนของแต่ละกลุ่มที่ได้จากการจับสลากรหรือ วิธีอื่น ๆ ออกมานเสนอผลงานเพื่อเป็นการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างกลุ่มซึ่งกันและกัน

6. ขั้นสรุปความรู้ เป็นขั้นที่ครูและนักเรียนจะร่วมกันสรุปความรู้ที่ได้เรียนมาทั้งหมด แล้วให้นักเรียน นำไปงานเป็นรายบุคคล จากนั้นเปลี่ยนกันตรวจสอบว่าจะเพื่อน โดยครูและนักเรียน ร่วมกันเฉลย โดยให้นักเรียนแต่ละคนปรับปรุงผลงานตนเองให้ถูกต้องเมื่อมีการผิดพลาดของ คำตอบ จากนั้นครูรับทราบแล้วเก็บผลงานไว้ในแฟ้มสะสมผลงานของตนเอง

7. ขั้นกิจกรรมเกม เป็นขั้นที่ครูจัดทำกิจกรรมมาให้นักเรียนทำเป็นรายบุคคลโดยที่ไม่ ซักถามกัน เมื่อเสร็จแล้วสั่งเป็นกลุ่ม จากนั้นเปลี่ยนกันตรวจเป็นกลุ่ม โดยครูและนักเรียนร่วมกัน เฉลยให้แต่ละกลุ่มหาค่าคะแนนเฉลี่ยและบอกครู ครูจะบันทึกไว้แล้วจึงประกาศผลเกม กลุ่มใดได้ คะแนนเฉลี่ยสูงที่สุดเป็นกลุ่มชนะเลิศในกิจกรรมเกมนั้น ๆ

8. ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ ขั้นนี้จะเป็นขั้นที่ครูอนุมานัยให้นักเรียนทำงานเดี่ยว เป็น คู่ หรือเป็นกลุ่มก็ได้ โดยนำหัวข้อหรือประเด็นที่ครูอย่างให้นักเรียนไปศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติมโดย จัดทำเป็นผลงานอาชีวะเป็นโครงงาน แผนผังความคิด หรือรายงานในรูปต่าง ๆ เพื่อส่งเสริม กระบวนการเรียนรู้ของนักเรียนด้วยการสืบเสาะหาความรู้การจัดกิจกรรมทั้ง 8 ขั้นตอนนี้จะ สอดคล้องกับหลักการเรียนโดยใช้สมองเป็นฐาน คือ การโดยใช้กิจกรรมที่หลากหลายเพื่อช่วยให้ นักเรียนเกิดการเรียนรู้ได้แม่นยำและจำได้แน่น

พรพีໄລ ເລີຄວິຫາ (2558 ນ. 26 -33) ໄດ້ເສັນອັນຕອນກາරຈັດກາຣເຮືຍນູ້ໂດຍໃຊ້ສອງເປັນສູ່ານ

5 ຂັ້ນດັ່ງນີ້

1. ຂັ້ນອຸ່ນເຄື່ອງ (Warm - Up) ຈະເປັນກິຈກວມທີ່ທຳໃຫ້ສອງຕື່ນຕົວລອດເວລາ ເຕີຍມພວ່ມທີ່ຈະເຮືຍນູ້ວິຫາຕ່ອໄປ ມີຮູ່ອະຫວ່າງຂ້າມໂນງທີ່ດີທີ່ສຸດກີ່ຄື່ອງ ກາຣ Warm - Up (ອຸ່ນເຄື່ອງ) ຄວາມໃຫ້ທຳ Warm – Up ເພື່ອເປັນກາຮະຕຸ້ນສອງ ກາຣ Warm - Up ນັ້ນທຳໄດ້ 3 ວິທີ ອື່ອ

1.1 Brain Exercise ດື່ອນໄວຮ່າງກາຍຂ້າມແກນກາລາງຂອງລຳຕົວ ເພື່ອກະຕຸ້ນແລະພົມນາສອນທັງສອງຫຼືກ

1.2 ກາຣເຄື່ອນໄວເປັນຈັງຂວະ ດື່ອນໄວຮ່າງກາຍໄດ້ຢ່າງຂວ່າງສຸວນຕ່າງໆ ຂອງຮ່າງກາຍໄດ້ຍ່າງຂີ່ສະວະ ໂດຍໃຫ້ເສີຍພັບ ຈັງຂວະ ແລະກຳນອນ ດຳລົງຈອນ ມີອຸປະກອນຕ່າງໆ ເພື່ອ ປະກອບກາຣເຄື່ອນໄວຂອງຮ່າງກາຍ

1.3 ຍືນເສັ້ນຍືດສາຍ ດື່ອນໄວຮ່າງກາຍໄດ້ຍືດເສັ້ນຍືດສາຍ ມີຮູ່ທຳຍົກະ ເພື່ອເປັນກາຮັບຄວາມຮັບຮັບກ່ອນທີ່ຈະທຳກາຣເຮືຍກາຣສອນ ເຊັ່ນ ທ່າຍຄະສຳຮັບເດີກ ກາຣເຄື່ອນໄວຮ່າງກາຍໃນທຸກໆທຳຕ່າງໆ ເພື່ອເປັນກາຮັບຄວາມຮັບຮັບກ່ອນທີ່ຈະທຳກາຣເຮືຍກາຣສອນ ເຊັ່ນ

2. ຂັ້ນນຳເສັນຄວາມຮູ້ (Presentation) ກາຣນຳເສັນຄວາມຮູ້ (ກາຣສອນ) ເປັນກາຣເປີດ ໂອກສາໃຫ້ນັກເຮືຍທຸກຄົນໄດ້ເຮືຍນູ້ອ່າງປະສົງທີ່ກົດໝາຍ ໂດຍນຳເສັນຄວາມຮູ້ໃໝ່ ຜ່ານສື່ອກາຣເຮືຍນູ້ທີ່ ນໍາສັນໃຈແລະມີຄວາມຫລາກຫລາຍ ເຊັ່ນ ສື່ອງຈົງ ບັດກາພ ບັດການ ບັດການ ບັດການ ເປັນຕົ້ນ

3. ຂັ້ນລົງມືອເຮືຍນູ້ – ຜຶກທຳ – ຜຶກຝັນ (Learn -Practice) ກາຣທີ່ກູ້ຈະນຳເສັນຄວາມຮູ້ ມີຮູ່ທີ່ເຮືຍກ່າວກາຣສອນ ນັ້ນ ເປັນເພື່ອແຕ່ກາຣເສັນຄວາມຮູ້ແລະປະສົບກາຣຄົນໃໝ່ໄຫ້ກັບນັກເຮືຍ ແຕ່ກາຣເຮືຍນູ້ທີ່ຈົງ ແລ້ວ ອູ້ທີ່ກາຣລົງມືອທີ່ກົດໝາຍກົດໝາຍນັ້ນໄດ້ໃໝ່ຄວາມຮູ້ນັ້ນ ດ້ວຍກິຈກວມຕ່າງໆ ເຊັ່ນ ພານນັກເຮືຍໄປທັນສີກົດໝາຍຂອງຈົງ ສໍາວັດແລະບັນທຶກຈາກສິ່ງທີ່ພົບເໜີກິຈກວມຈາກໃບງານ ເຊັ່ນ ເລີ່ມເກມ ໃຊ້ອຸປະກອນທີ່ເໝາະສົມຫີ່ອຂ້ອຄວາມ ໃຫ້ນັກເຮືຍໄດ້ເຄື່ອນໄວ ແລະຄວາມໃບງານທີ່ໃຫ້ນັກເຮືຍ ໄດ້ປະບຸກຕິໃໝ່ຄວາມຮູ້

4. ຂັ້ນສຸປຄວາມຮູ້ (Summary) ກາຣນຳປະສົບກາຣຄົນທັງໝົດຈາກກາຣເຮືຍນູ້ທີ່ຜ່ານມາ ມາສຸປປ່ຽນຍອດເປັນຄວາມຮູ້ໃໝ່ເຊັ່ນອີກຮັ້ງໜຶ່ງ ຜົ່ງໃນຂັ້ນນີ້ມີຄວາມຈຳເປັນຍ່າງຍິ່ງ ໂດຍເພາະເຮັມກ ສັງເກດໄດ້ວ່ານັກເຮືຍອາຈານທຳກາຣຝຶກພິດພລາດ ທຳແບບຝຶກທັດໄມ່ຖຸກ ນັກເຮືຍສ້າງຄວາມຮູ້ຈາກ Concept ທີ່ພິດ ຄວາມພິດພລາດແລ້ວນີ້ຈະປ່ອຍໄປໄມ່ໄດ້ ກາຣຕວຈາງໄມ່ໃຊ້ກາຣຝຶກພິດແລ້ວຈົບ ແຕ່ຈະຕ້ອງທຳການແກ້ໄຂໃຫ້ຖຸກ ໂດຍໃຫ້ນັກເຮືຍທຳກາຣເຂົ້າໃຈເສີຍໃໝ່ ເພື່ອໃຫ້ກາຣເຂົ້າໃຈໃນສິ່ງທີ່ພິດ ນັ້ນເຈາຈະຮູ້ບໍ່ຢູ່ທີ່ໄດ້ກົດຕ່ອມເມື່ອເລັມກິຈກວມຫີ່ອໃບງານ

5. ขั้นประยุกต์ใช้ความรู้ (Apply) เป็นขั้นที่คุณออบหมายงานให้นักเรียนทำเดียวหากหรือกลุ่มก็ได้ โดยให้นำความรู้ที่มีอยู่ไปประยุกต์ใช้ในการสร้างสรรค์ชิ้นงานที่คุณออบหมายให้และแก้ปัญหาต่าง ๆ

สรุปได้ว่าการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญนั้น ตามแนวคิดของการโดยใช้สมองเป็นฐานนั้นคุณจะต้องใช้กิจกรรมที่หลากหลาย หลากหลายกิจกรรมเพื่อให้นักเรียนเกิดความสนใจ เช่น เกม เพลง การเรียนเป็นกลุ่ม และหลักการที่สำคัญของการเรียนรู้ที่ใช้สมองเป็นฐานคือเรียนรู้ ย้ำ ทวน จะทำให้เกิดการเรียนรู้ที่จำได้ และแม่นยำสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับสถานการณ์ต่าง ๆ ได้จริง และในการสอนแบบนี้ผู้สอนสามารถปรับกิจกรรมหรือสื่อการสอนได้หลากหลายตามสภาพและสถานการณ์ของผู้เรียนแต่ละคนและแต่ละพื้นที่ เพื่อการพัฒนาการเรียนรู้ที่หลากหลายและพัฒนาได้จริง

6. แนวทางการจัดการเรียนรู้วิชาภาษาอังกฤษ ตามหลักการพัฒนาสมอง Brain Base Learning

สำนักงานบริหารและพัฒนาองค์ความรู้ (องค์กรมหาชน) (2559, น. 45-49) ได้กล่าวไว้ว่า กิจกรรมภาษาอังกฤษ เป็นกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับภาษาต่างประเทศ แต่ถือว่าเป็นภาษาที่จำเป็นต่อการใช้งานประจำเป็นภาษาที่ใช้เป็นภาษาสามัญทั่วโลก การสอนภาษาอังกฤษมุ่งเน้นให้เด็กยอมรับที่จะใช้ภาษาที่สองในการฟัง พูด อ่าน และเขียน และใช้ได้ตามศักยภาพของตนเอง

กระบวนการสอนภาษาอังกฤษ เน้นให้เด็กยอมรับ ชอบ และไม่เกลียดภาษาอังกฤษ ให้เด็กได้เรียนรู้ภาษาผ่านกระบวนการต่าง ๆ เน้นให้เด็กสามารถ

1. พึงเนื้อหาเรื่องราวภาษาอังกฤษในบริบท

2. จับใจความได้

3. ตีความได้

4. วิเคราะห์ได้

5. อ่านหนังสือเหมาะสมตามลำดับชั้นการพัฒนาการ

6. เขียนเรียงเรียงสิ่งที่คิด หรือสิ่งที่ต้องการสื่อสารออกมากได้

7. พูดสื่อความหมายได้

และในที่สุดแล้ว ต้องการให้สามารถใช้ภาษาอังกฤษ เป็นเครื่องมือในการศึกษาค้นคว้าหาความรู้เรื่องราวต่าง ๆ ต่อไป

เด็กในวัยประถมศึกษาจะชอบกิจกรรมการเรียนรู้ที่มี เพลงประกอบการเคาะ เขย่า ตี และจะชอบเพลงที่มีความคล้องจองกัน ดังนั้นในการเรียนการสอนภาษาอังกฤษเราสามารถใช้ Rhyme (คำคล้องจอง คำสมผัส หรือบทกลอนของฝรั่ง) และบทเพลงมาช่วยพัฒนาและเริ่มจูงใจ

เด็กเข้าสู่การเรียนการสอนภาษาได้ เช่น A B C Song, Little Miss Moffat, Ten Little Indian เป็นต้น เด็กวัยประถมศึกษาถ้าสอนให้เล่นคำสัมผัส Peter Piper picked a pack of pecked pepper ประกอบกับท่าทาง และจังหวะ จะทำให้เด็กเกิดความสนุกสนานและเกิดการพัฒนาสมองไปในทางที่ดีได้

นอกจากกิจกรรม เพลง จังหวะ แล้ว กิจกรรม หรือสื่อการสอนชนิดอื่น ๆ ที่สามารถนำมาใช้ในการเรียนการสอนภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ของสมองได้ ก็คือ การสร้างภาพ และจดจำสัญลักษณ์ของคำ (ตัวอักษรที่เรียงกันอยู่ในคำ) จากการอ่านจากเสียง การทำความเข้าใจความหมายที่มากับสัญลักษณ์ การจดกระบวนการแบบของสัญลักษณ์หากความสัมพันธ์เพื่อหากฎเกณฑ์ไวยากรณ์ และสังเคราะห์สัญลักษณ์ เพื่อแสดงออกโดยการพูด การเขียน และการแสดงออกทางกาย กระบวนการเรียนรู้ทั่งหมดจะเกิดขึ้นเองโดยตามธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อม คือการมีปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่น การเรียนรู้ภาษาหนึ่นเป็นกระบวนการการรับ และประมวลข้อมูลของสมอง ความเข้าใจทางภาษาและการแสดงออก เป็นสิ่งที่เกิดภายในสมองเป็นหลัก และเกิดขึ้นเองแน่นอน

การออกแบบการจัดการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับสมองของเด็กนั้นจะต้องออกแบบให้เกิดกระบวนการเรียนรู้แบบต่าง ๆ คือ

1. เชื่อมโยงสิ่งที่จะเรียนรู้ใหม่กับสิ่งที่เรียนรู้มา ก่อนหน้านี้แล้ว การที่เด็กนำความรู้ใหม่ที่ได้รับ เชื่อมโยงกับสิ่งที่อยู่ในสมองของพากษาเอง ซึ่งสิ่งที่เกิดขึ้นจากการมีประสบการณ์มา ก่อน เป็นพื้นฐานเพื่อจะให้ได้ความคิดรวบยอด ทักษะ ความรู้ใหม่ ซึ่งประมวลกันเกิดขึ้นเป็นเรื่องใหม่ที่จะเรียนรู้

2. ศึกษาทดลอง และลงมือทำ ทำให้สมองรู้จัก คุ้นเคยกับความคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้ที่ได้รับเข้ามานั้น ยิ่งทำมากขึ้น สมองก็ยิ่งเข้าใจความรู้ใหม่นั้นมากขึ้น

3. อ่านและฟังบรรยาย ทำให้สามารถสะท้อน วิเคราะห์ อธิบาย เปรียบเทียบ ความคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้ของเรื่องที่กำลังเรียนรู้กับเรื่องอื่น ๆ ได้ เป็นการเริ่มสรุประดับการคิดสร้างสรรค์

4. ประยุกต์ความคิดรวบยอด ทักษะ ความรู้ ไปใช้ในเรื่องต่าง ๆ ในชีวิต การผสมผสานสิ่งที่รู้เข้ากับเรื่องที่ได้เรียนรู้อื่น ๆ นำไปสู่การมีความคิดในระดับที่สูงขึ้น และมีความคิดสร้างสรรค์

5. ขัดเกลาและปรับปรุงผลงาน ทำให้สามารถเข้าใจความคิดรวบยอด ทักษะ และความรู้นั้นได้ดีเยี่ยมยิ่งขึ้น

ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษที่ออกแบบตามหลักการพัฒนาสมอง

ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้มีหลากหลายตามวัตถุประสงค์และเนื้อหาวิชา อย่างไรก็ตาม

พบว่ามีขั้นตอนหลัก ๆ อยู่ 3 ขั้นตอน ที่นำมาซึ่งกับการเรียนรู้ตามหลักการพัฒนาสมอง พบว่าจะเป็นขั้นตอนที่เรียกว่า STEP UP ได้ โดยครูผู้สอน หรือผู้จัดกระบวนการเรียนรู้ สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ที่จะดำเนินการได้ ดังนี้

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 เตรียมความพร้อม (set up) หมายถึง การเตรียมความพร้อมให้เด็ก พร้อมเรียนรู้ เช่น ใช้กิจกรรมเคลื่อนไหวประกอบจังหวะ เกมที่สนุกสนาน กิจกรรมเปิดสมอง (Brain gym) การทำสมาธิ

1.2 ทบทวนความรู้เดิม เซื่อมโยงความรู้ใหม่ (Tie in) หมายถึง การทบทวนความรู้เดิมของเด็กที่มีอยู่แล้วและเชื่อมโยงกับความรู้ใหม่ที่เด็กจะได้รับ เช่น ใช้การตั้งคำถาม การให้เด็กเล่นประสบการณ์ เล่นเกม

2. ขั้นดำเนินการสอน

2.1 กระตุ้นเร้า (Engage) หมายถึง การกระตุ้นให้เด็กเกิดความกระหาย ให้รู้โดยใช้สถานการณ์จริงหรือจำลอง นำสิ่งแปรไปใหม่แสดง ให้เขื่อมโยงเข้าสู่เนื้อหาที่จะเรียน รวมทั้งกระตุ้นด้วยคำถามให้เด็กคิด และคาดเดา

2.2 ลงมือปฏิบัติ (Perform) หมายถึง การที่เด็กได้ผ่านการปฏิบัติจากการลองผิดลองถูก เพื่อค้นคว้า สำรวจทำความรู้觊 นำเสนอ และอธิบายสิ่งได้คันพับ

2.3 ฝึกปฏิบัติในบริบทต่าง ๆ (Use) หมายถึง การให้เด็กได้ท่องจำ ทำซ้ำ และฝึกทักษะ ผ่านกิจกรรมที่หลากหลาย ทำให้เกิดการจดจำและสร้างความชำนาญในเรื่องนั้น ๆ เช่น เกมการศึกษา แบบฝึก ใบงาน ชิ้นงาน ทั้งในรูปแบบงานกลุ่มและงานเดียว

3. ขั้นสรุป

สรุป (Pack) หมายถึงการสรุปเป็นความคิดรวบยอด (concept) จากสิ่งที่เด็กได้เรียนรู้โดยให้เด็กนำเสนอความคิดในรูปแบบต่าง ๆ เช่น ตาราง กราฟ แผนภูมิ แผนภาพ ภาพวาด รวมถึงการต่อยอดความคิดเพื่อนำไปใช้

ในตอนท้ายของแต่ละขั้นตอน ครูควรมีการสอบถามความเข้าใจของเด็ก หากพบว่า เด็กไม่เข้าใจครูจะได้ทบทวนกระบวนการและช่วยเหลือเพื่อให้เด็กประสบความสำเร็จและก้าวไปสู่ ขั้นตอนใหม่ได้

จากองค์ประกอบทั้งหมดของแนวทางการจัดการเรียนรู้วิชาภาษาอังกฤษ ตามหลักการพัฒนาสมอง Brain Base Learning ผู้วิจัยสรุปได้ว่าการจัดการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นเหมือนสมที่จะพัฒนาผู้เรียนในการจัดการเรียนรู้ในการสอนวิชาภาษาอังกฤษ และมีกิจกรรมที่หลากหลายสามารถพัฒนาการเรียนรู้ทางสมองของผู้เรียนได้เป็นอย่างดี

ชุดกิจกรรมการสอน

1. ความหมายของชุดกิจกรรมการสอน

พนารัตน์ ศรีปัญญากร (2553, น. 46) ได้กล่าวว่า ชุดกิจกรรมการเรียน หมายถึง สื่อการเรียนการสอนสำหรับที่รวมเนื้อหาหรือเนื้อเรื่อง ๆ อย่างสมบูรณ์ตามแบบแผนที่ครูผู้สอนได้วางแผนไว้ โดยที่ผู้เรียนสามารถเรียนได้ด้วยตนเอง หรือเป็นรายบุคคล หรือกลุ่มอย่างตามความสามารถของแต่ละคน และความสนใจเพื่อบรรลุดประสงค์ที่ได้ตั้งไว้ โดยผู้เรียนจะต้องทำกิจกรรมในบทเรียนด้วยตนเอง โดยที่ครูจะเป็นผู้ช่วยให้คำแนะนำช่วยเหลือในการเรียนตลอดเวลา ส่วนในชุดการเรียนรู้นั้นจะประกอบไปด้วย คำศัพท์ ข้อเรื่อง จุดมุ่งหมาย เนื้อหา กิจกรรม การวัดผล ประเมินผลด้วยแผนการสอน คู่มือครุ แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนในกิจกรรม (คำสั่ง เนื้อหา และแบบฝึกหัด) ซึ่งจะสามารถพัฒนาการเรียนของนักเรียนได้ดี

ชูศรี พิทักษ์ (2553, น. 40) กล่าวว่า ชุดกิจกรรมการสอน หมายถึง สื่อการเรียนรู้ ที่ประกอบกิจกรรมการเรียนการสอนหรือประสบการณ์ที่ผู้เรียนได้เรียนมา โดยที่ครูผู้สอนจัดให้นักเรียนได้ฝึกปฏิบัติ ทำให้เกิดความคล่องแคล่วแม่นยำทางภาษาให้มากยิ่งขึ้นกว่าเดิม เกิดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพนั้นจะทำให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาที่มีศักยภาพมากกว่าเดิม และมีทักษะเพิ่มมากขึ้นช่วยให้ผู้เรียนเรียนรู้ด้วยความสนใจ และยังช่วยแก้ปัญหาข้อบกพร่องทางการเรียนด้วยการฝึกฝนจากชุดกิจกรรมการสอนที่ครูผู้สอนได้สร้างขึ้นมา

ประภาพร ถินอ่อง (2553, น. 29) ได้กล่าวว่า ชุดฝึกทักษะ หรือชุดกิจกรรมการสอน หมายถึง สื่อการเรียนการสอนที่ครูผู้สอนได้สร้างขึ้นมา เพื่อใช้ในการให้นักเรียนได้ฝึกปฏิบัติตัว ตนเองจนเกิดสามารถเกิดความรู้ความเข้าใจในเรื่องที่จะพัฒนาให้เพิ่มขึ้น โดยที่กิจกรรมที่ได้ปฏิบัติ ในแบบฝึกนั้นจะครอบคลุมเนื้อหาที่เรียนไปแล้ว และเนื้อหาที่ผู้สอนได้จัดทำขึ้นใหม่ เพื่อทำให้นักเรียนมีความรู้และทักษะมากขึ้นกว่าเดิม เพราะมีรูปแบบหรือลักษณะที่หลากหลายและสามารถดึงดูดความสนใจของผู้เรียนได้

ปรัชวี สามิวัสดุ (2555, น. 30-32) ได้ให้ความหมายของ ชุดฝึกทักษะและชุดกิจกรรมการสอนเอาไว้ว่า เป็นสื่อหรือนวัตกรรมที่ผู้สอนได้จัดทำขึ้นมาเพื่อใช้ชุดฝึกทักษะในการพัฒนาการเรียนรู้ให้กับผู้เรียน หลังจากเรียนจบเนื้อหานั้นๆ หนึ่ง เพื่อทดสอบหรือวัดความเข้าใจของผู้เรียน และเพื่อฝึกฝนให้เกิดความรู้ความเข้าใจให้กับผู้เรียน รวมทั้งเกิดความชำนาญใน

เรื่องนั้น ๆ ชุดฝึกหัดหรือชุดกิจกรรมการสอน จึงมีความสำคัญต่อผู้เรียนในการที่จะช่วยเสริมทักษะให้กับผู้เรียนได้พัฒนาการเรียนรู้ให้มากขึ้น และทำให้การสอนของครูอาจารย์ และการเรียนของนักศึกษาประสบผลสำเร็จอย่างมีประสิทธิภาพและเต็มศักยภาพ

สารวิชา สะและหมัด (2555, น. 341) ได้กล่าวว่า ชุดกิจกรรมการเรียนหมายถึง สื่อการเรียนการสอนที่มุ่งให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเองและฝึกการเรียนรู้ด้วยตนเอง โดยที่ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ในชุดกิจกรรมการเรียนได้อย่างเต็มศักยภาพ ซึ่งเป็นลักษณะของสื่อปัจสม ซึ่งจัดได้เป็นชุด ๆ โดยมีกิจกรรมประกอบการเรียนการสอนในรูปแบบต่าง ๆ ที่สอดคล้องกับเนื้อหาวิชาในแต่ละหน่วยที่ผู้สอนได้พัฒนาขึ้นมา

สุกดอนлом ธีระคุณ (2555, น. 30) ได้กล่าวเอาไว้ว่า ชุดการสอน คือ ชุดสื่อปัจสม (Multimedia) ซึ่งผลิตขึ้นมาอย่างมีระบบระเบียบ และมีความสมบูรณ์เปิดเสร็จด้วยตัวเองอยู่แล้ว ในการผลิตขึ้นมา จัดเนื้อหาเป็นชุด ๆ บรรจุอยู่ในช่องหรือกล่องหรือกระป๋า และให้นักเรียนมีส่วนดำเนินกิจกรรมการเรียนเองเป็นหลักซึ่งอาศัยครูผู้สอนเป็นผู้ชี้แจงแนะนำวิธีการเรียนเท่านั้นเพื่อให้นักเรียนเกิดความเข้าใจในการเรียนทำในชุดกิจกรรม

ชัยยงค์ พรมวงศ์ (2556, น. 118) กล่าวว่า ชุดกิจกรรมการสอน หมายถึง คู่มือนักเรียนที่นำไปให้นักเรียนต้องใช้ควบคู่ไปกับการเรียนการสอนจากชุดกิจกรรมการสอนที่ครูกำหนดขึ้นมา และเป็นส่วนหนึ่งที่นักเรียนใช้ในการบันทึกสาระสำคัญและทำแบบฝึกหัด มีลักษณะคล้าย “แบบฝึกหัด” แต่ครอบคลุมกิจกรรมต่าง ๆ ในบทเรียนที่ผู้เรียนจะต้องลงมือทำมากกว่าแบบฝึกหัด ชุดกิจกรรมการสอนจะมีการทำหน้าที่เป็นแบบฝึกแยกเป็นแต่ละหน่วย รวมกันเป็นเล่ม เรียกว่า “Workbook” โดยรวมเป็นเล่มเดียวกันตามลำดับตั้งแต่หน่วยที่ 1 ขึ้นไปตามเนื้อหาที่ครูผู้สอนได้กำหนดเอาไว้

ณัฐกฤณ วัชรวงศ์ทวี (2556, น. 11) ได้สรุปเอาไว้ว่า ชุดกิจกรรมการสอน คือ การวางแผนการสอนโดยใช้สื่อการสอนหลายอย่างที่ครูผู้สอนได้คิดประกอบกันเพื่อใช้ในการพัฒนาผู้เรียน ซึ่งสื่อปัจสมที่ได้จากการบวนการผลิตและนำสื่อการสอนที่สอดคล้องกับวิชา หัวเรื่อง และวัตถุประสงค์การเรียนรู้ เพื่อช่วยให้การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเรียนรู้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและผู้เรียนก้าวเดินทางการเรียนรู้ข้างหน้าได้อย่างเต็มศักยภาพ

รชนีพร แอนนี่ (2556, น. 39) กล่าวว่า ชุดกิจกรรมการสอน คือ ชุดสื่อปัจสมที่จัดให้สอดคล้องกับจุดประสงค์ที่ผู้สอนได้พัฒนาขึ้นมา และมีการสร้างเนื้อหามาช่วยให้นักเรียนเกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเรียนรู้ให้บรรลุผลตามตัวชี้วัดที่ได้กำหนดเอาไว้อย่างมีประสิทธิภาพ และช่วยครูให้สามารถสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ จนทำให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาในการเรียนมากยิ่งขึ้น

วิริภาภรณ์ ลาบราหา (2557, น. 54) ได้กล่าวว่า ชุดกิจกรรมการเรียน หมายถึง สื่อการสอน หรือชุดการเรียน ที่เป็นวัตถุกรรมทางการศึกษาที่ครูผู้สอนเป็นผู้สร้างขึ้นมาเพื่อพัฒนาทักษะด้านต่าง ๆ ของผู้เรียน ซึ่งประกอบเข้าเป็นชุดกิจกรรมที่ก่อให้เกิดความสมบูรณ์ในตัวเอง เพื่อให้ผู้เรียนได้ศึกษาและปฏิบัติกิจกรรมด้วยตนเอง เกิดการเรียนรู้ตามขั้นตอนที่เป็นระบบ และตามความสนใจและความสามารถ โดยมีครูเป็นผู้ให้คำแนะนำช่วยเหลือให้ปฏิบัติกิจกรรมตามขั้นตอนจนประสบผลสำเร็จและผู้เรียนได้รับการพัฒนาที่ดี

สุณัชชา เดชะสุภา (2558, น. 19) กล่าวว่า ชุดการสอน คือ ชุดที่มีสื่อผสมหลาย ๆ กิจกรรมเข้าไว้ด้วยกันอย่างเข้าด้วยกันนำมาจัดไว้อยู่รวมกันอย่างสมบูรณ์ ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเองโดยที่มีครูผู้สอนเป็นที่ปรึกษาคอยช่วยเหลือผู้เรียนบรรลุตัวชี้วัดที่กำหนด และจะเป็นทางเลือกให้ผู้สอนท่านอื่นสามารถนำชุดการสอนที่มีการตรวจสอบคุณภาพชุดการสอนเรียบร้อยไปใช้ในการพัฒนาผู้เรียนของตนเองได้ และยังสอดคล้องกับเนื้อหาสาระการเรียนแกนกลาง ตัวชี้วัดในเรื่องนั้น ๆ มาใช้ในการสอนหรือพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนแต่ละคนได้

ดังนั้นผู้วิจัยจึงสรุปได้ว่า ชุดฝึกทักษะ หรือชุดกิจกรรมการสอนนั้น หมายถึง แบบฝึกทักษะหรือสื่อการเรียนการสอนอย่างหนึ่งที่พัฒนาขึ้นมาเพื่อที่ใช้ในการฝึกทักษะเพิ่มเติมความรู้ในเรื่องต่าง ๆ ให้แก่ผู้เรียนและชุดของสื่อที่มีความหลากหลายซึ่งนำมาจัดไว้รวมกันโดยได้จากกระบวนการผลิตที่สอดคล้องกับเนื้อหาวิชา และวัตถุประสงค์ของเรื่องที่จะสอนโดยจะมีการสร้างแรงจูงใจให้เกิดขึ้นแก่ผู้เรียนในการพัฒนาทักษะด้านต่าง ๆ ของผู้เรียน และพัฒนาความรู้ ความสามารถในการคิดวิเคราะห์ และประสบการณ์ทางภาษาที่หลากหลายซึ่งจะทำให้ผู้เรียนเกิดทักษะการเรียนรู้และประสบการณ์ใหม่ ๆ ที่มากกว่าเดิม และเพื่อช่วยให้นักเรียนมีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเรียนและกระบวนการสอนของครูให้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากนี้ผู้เรียนก็จะเกิดความสามารถในการใช้ภาษาติดต่อสื่อความหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้นกว่าเดิมและมีคุณภาพ

2. องค์ประกอบของชุดกิจกรรมการสอน

ชัยยงค์ พวนวนวงศ์ และคณะ (2553, น. 120) กล่าวว่า ชุดกิจกรรมมีองค์ประกอบ 4 ส่วนได้แก่

1. คู่มือครูสำหรับใช้ชุดกิจกรรมการสอนในการจัดการเรียนรู้ให้กับผู้เรียน และคู่มือสำหรับผู้เรียนที่ต้องเรียนจากชุดกิจกรรมการสอน

2. เนื้อหาสาระ ลักษณะของการเรียนรู้โดยจัดให้อยู่ในรูปของสื่อแบบปัจจุบัน หรือกิจกรรมการเรียนการสอนแบบกลุ่ม และรายบุคคล ตามจุดประสงค์การเรียนรู้เพื่อที่จะได้มีกิจกรรมที่หลากหลายและใช้ในการพัฒนาผู้เรียนได้อย่างประสิทธิภาพ

3. คำสั่ง คำชี้แจง หรือการมอบหมายงานในด้านต่าง ๆ เพื่อกำหนดแนวทางการดำเนินงานให้กับผู้เรียนได้อย่างเหมาะสม

4. การประเมินผล จะเป็นการประเมินผลของกระบวนการการเรียนรู้ของผู้เรียน ได้แก่ แบบฝึกหัด รายงานการค้นคว้า และผลของการเรียนรู้ที่ได้จากการวัดด้วยแบบทดสอบต่าง ๆ ที่ผู้สอนจัดทำขึ้นมา

จากองค์ประกอบของชุดกิจกรรมการสอนที่ได้กล่าวมา จะสรุปได้ว่า ชุดกิจกรรมการสอนควรจะประกอบไปด้วยองค์ประกอบที่สำคัญ คือ จะต้องมีคู่มือครู แผนการจัดการเรียนรู้ เนื้อหาสาระ บัตรคำสั่ง วัสดุอุปกรณ์ หรือสื่อการเรียนรู้ประกอบการปฏิบัติกรรม บัตรงาน กิจกรรมสำรอง การวัดและประเมินผลเพื่อใช้ในการพัฒนาการเรียนการสอนของผู้เรียนและตัวของครูผู้สอนเอง

ชนิชฐา พรมก่อง (2554, น. 63) กล่าวไว้เกี่ยวกับองค์ประกอบของแบบฝึกหักษะ ชุดการสอน หรือชุดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบฝึกประกอบด้วย 2 องค์ประกอบ ได้แก่

1. คู่มือครู ประกอบด้วย คำชี้แจงสำหรับผู้สอน แผนการจัดการเรียนรู้แบบทดสอบ ก่อนเรียน แบบทดสอบหลังเรียน และเฉลยแบบทดสอบก่อนและหลังเรียน

2. คู่มือนักเรียน ประกอบด้วย จุดประสงค์การเรียนรู้ ใบความรู้ใบงาน และเฉลยใบงาน ทิศนา exam มณี (2556, น. 10-12) ได้ออกล่าวว่า ชุดกิจกรรมการเรียนรู้นี้นั้นจะประกอบไปด้วย

1. ชื่อกิจกรรม ซึ่งในเรื่องนี้นั้นจะประกอบด้วยหมายเลขอิทธิกรรม ชื่อของกิจกรรมที่ผู้สอนพัฒนาขึ้นมา และเนื้อหาของกิจกรรมนั้น ๆ เพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมายที่ผู้สอนต้องการ

2. คำชี้แจง จะเป็นส่วนที่อธิบายความมุ่งหมายหลักของกิจกรรมต่าง ๆ ในชุดกิจกรรม และลักษณะของกิจกรรมเพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมายนั้น

3. จุดมุ่งหมาย เป็นส่วนที่ระบุจุดมุ่งหมายที่สำคัญของกิจกรรมนั้นว่าต้องการพัฒนาผู้เรียนในด้านใดและจะให้ผู้เรียน เรียนรู้ในด้านใดบ้าง

4. แนวคิด เป็นส่วนที่ระบุเนื้อหาทั้งหมดที่ประกอบการเรียนการสอน หรือมโนทัศน์ ของกิจกรรมนั้น ส่วนนี้ควรจะได้รับการย้ำและเน้นเป็นพิเศษ

5. สื่อ เป็นส่วนที่ระบุถึงวัสดุอุปกรณ์ที่จำเป็นในการดำเนินกิจกรรมเพื่อให้ครูผู้สอนทราบว่าต้องเตรียมอะไรบ้าง และจะพัฒนาผู้เรียนให้เป็นไปในแนวทางไหน

6. เวลาที่ใช้ในการทำกิจกรรมการเรียนการสอน หรือการทำกิจกรรมตามหัวข้อที่กำหนด เป็นส่วนที่ระบุจำนวนเวลาโดยประมาณว่ากิจกรรมควรใช้เวลาเพียงใด

7. ขั้นตอนในการดำเนินกิจกรรม จะเป็นส่วนที่ระบุการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในการลงมือทำஆุดการสอน เพื่อบรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้

8. ภาคผนวก ในส่วนนี้จะให้ตัวอย่างวัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดกิจกรรมและข้อมูลอื่น ๆ ที่จำเป็นสำหรับครู รวมทั้ง exemplary แบบทดสอบเพื่อใช้สำหรับให้ผู้เรียนมีการเช็คคำตอบว่า ถูกต้องหรือไม่

ณัฐกุมล วัชรวงศ์ทวี (2556, น. 19-20) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบของஆุดกิจกรรมการสอน เอาไว้ ดังนี้

1. คู่มือครู เป็นคำชี้แจงสำหรับครูเกี่ยวกับการใช้อุปกรณ์กิจกรรมการสอนซึ่งเป็นสิ่งที่ครูต้องเตรียมและศึกษาแผนการสอนอย่างละเอียดเพื่อความถูกต้อง

2. คู่มือนักเรียน เป็นคำชี้แจงสำหรับนักเรียนในการใช้อุปกรณ์กิจกรรมการสอนเอกสารประกอบการเรียน บัตรงาน และแบบฝึกหัด

3. หน่วยการสอน จะแบ่งเป็นกี่หน่วย หน่วยหนึ่ง ๆ ควรใช้เวลาสอนเป็นเวลา เวลาเรียนเป็นคาบหรือสัปดาห์ หรือเป็นคาบทามความเหมาะสมกับช่วงวัยของผู้เรียนและระดับของผู้เรียนทั้งนี้โดยคำนึงถึงจิตวิทยาพัฒนาการของผู้เรียนในแต่ละคนด้วย

4. การกำหนดหัวเรื่อง จัดแบ่งหน่วยการสอนเป็นหัวข้ออย่าง ๆ เพื่อความสะดวกแก่การเรียนรู้ ในแต่ละหน่วยจะประกอบด้วยอะไรบ้าง ประสบการณ์ในการเรียนอะไรบ้าง ผู้สอนจะกำหนดหัวข้อแต่ละหน่วยนั้นเพื่อใช้ในการพัฒนาคุณภาพของผู้เรียน

5. การกำหนดความคิดรวบยอดหรือหลักการเป็นสิ่งสำคัญ ต้องบอกอย่างชัดเจนว่า จะเกิดอะไรในการเรียนรู้และจะมีการพัฒนาในเรื่องเกี่ยวกับอะไรบ้าง

6. การกำหนดจุดประสงค์ในการสอน ซึ่งหมายถึง จุดประสงค์ทั่วไป และจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม มีเกณฑ์การตัดสินผลลัพธ์ของการเรียนรู้ให้ชัดเจนและถ้วน

7. การวิเคราะห์งานโดยการนำஆุดประสงค์เชิงพฤติกรรมแต่ละข้อมาวิเคราะห์ กิจกรรมว่าควรทำอะไรก่อนหรือหลังเพื่อความเหมาะสมในการพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน เพื่อใช้ในการจัดลำดับกิจกรรมว่าควรทำอะไรก่อนหรือหลังให้เหมาะสม สดคคล้องกับஆุดประสงค์ที่กำหนดไว้

8. การลำดับกิจกรรมการเรียนการสอน หลังจากพิจารณาஆุดประสงค์ของแต่ละข้อว่า จะจัดกิจกรรมการเรียนรู้อย่างไร จึงจะบรรลุஆุดประสงค์ที่กำหนด ต้องพิจารณา กิจกรรมพิเศษต่าง ๆ ที่จะนำเข้ามาริ้วในการพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน และจะต้องเป็นกิจกรรมที่จะเสริมสร้างความสนใจ และความสามารถของผู้เรียนในแต่ละคนด้วย

9. กำหนดแบบประเมินผล ครุต้องพิจารณาหาวิธีการในการประเมินผลตาม
จุดประสงค์ที่กำหนดและจะต้องมีความสอดคล้องซึ่งกันและกัน

10. เลือกและผลิตสื่อการสอน ให้เหมาะสมกับเนื้อหาวิชาและเวลาในการจัด
กิจกรรมการเรียนการสอน โดยที่จะต้องมีความเหมาะสมด้วย

11. หาประสิทธิภาพของชุดการสอน เมื่อสร้างเสร็จเรียบร้อยแล้วโดยการนำไป
ทดลองใช้เพื่อปรับปรุงแก้ไขก่อนนำไปใช้จริง เพื่อการพัฒนาที่มีคุณภาพในการเรียนการสอน

12. ในกรณีที่ชุดการสอนแบบกลุ่ม ครุผู้สอนจำเป็นจะต้องมีกิจกรรมสำรอง ซึ่ง
กิจกรรมสำรองจะต้องเตรียมไว้เสริมความรู้สำหรับเด็กที่เรียนเร็ว หรือกลุ่มที่ทำกิจกรรมเสร็จก่อนที่
จะได้มีกิจกรรมต่อไปเป็นการส่งเสริมความรู้ให้ถูกต้องก็ต้องเตรียมไว้ให้มากกว่าเดิม ซึ่งมัน
จะมีผลดีที่จะทำให้มีปัญหานักเรียนกังวลกับการเรียนกิจกรรมสำรองจะต้องเป็นกิจกรรมที่มีเนื้อหา
สาระสอดคล้องกับเรื่องที่เรียน กิจกรรมสำรองจะมีสิ่งที่น่าสนใจให้อ口岸ทำกิจกรรม เพราะผู้เรียน
จะได้มีความสนใจในการเรียนมากยิ่งขึ้น

13. สร้างแบบทดสอบก่อนและหลังเรียน พร้อมทั้งเฉลย

14. ขนาดรูปแบบของชุดการสอน ชุดการสอนที่ดีควรมีขนาดมาตรฐานที่ดี เพื่อความ
สะดวกและความเป็นระเบียบเรียบร้อยในการเก็บรักษาเพื่ออาจารย์นำไปใช้ในปีต่อ ๆ ไป โดย
พิจารณาในด้านประโยชน์ประยุกต์ สะดวก และคงทนถาวรพร้อมทั้งความสวยงามของชุดกิจกรรม
การสอน

15. การใช้ชุดการสอน ใช้ตามประเภทและจุดประสงค์ที่ทำขึ้นที่ครุผู้สอนต้องการที่
จะพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน นอกจากรูปแบบที่ต้องใช้ให้เป็นตามข้อที่กำหนดต่าง ๆ ที่วางไว้
เกี่ยวกับชุดการสอนนั้น ๆ ด้วย ชุดการสอนจะมีทั้งคู่มือครุ คู่มือผู้เรียน และวิธีการที่ผู้เรียนจะต้อง
ปฏิบัติเมื่อใช้ชุดการสอน ชุดการสอนควรเขียนให้เรียบร้อยเพื่อความสะดวกในการนำไปใช้ในครั้ง
ต่อ ๆ ไปได้อย่างสะดวก

สรุปได้ว่าองค์ประกอบของชุดการสอนสามารถแบ่งออกเป็น 4 ส่วนดังนี้

1. คู่มือการใช้ชุดการสอน เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อให้ครุผู้สอนและผู้เรียนได้ศึกษา
ชุดการสอนกิจกรรม ก่อนที่จะนำไปใช้ ซึ่งประกอบไปด้วยคำนำ คำสั่งหรือคำชี้แจงสำหรับการใช้ชุด
การสอน บทบาทของครุ บทบาทของนักเรียน

2. แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้และสื่อ ได้แก่ เอกสารและสิ่งของที่ใช้ในการจัด
กิจกรรมการเรียนรู้และการสอน โดยมีส่วนประกอบ ดังนี้

- 2.1 มาตรฐานการเรียนรู้
- 2.2 ตัวชี้วัด / ผลการเรียนรู้
- 2.3 จุดประสงค์การเรียนรู้
- 2.4 สาระสำคัญ / ความคิดรวบยอด
- 2.5 สารการเรียนรู้
- 2.6 สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน
- 2.7 คุณลักษณะอันพึงประสงค์
- 2.8 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้
- 2.9 การวัดและประเมินผล
- 2.10 สื่อ/ อุปกรณ์ แหล่งเรียนรู้

3. เครื่องมือวัดและประเมินผล คือ เครื่องมือที่จะทำให้นักเรียนทราบถึงการพัฒนาของตนเองจากการเรียนรู้จากชุดการสอน

จากองค์ประกอบของชุดกิจกรรมการเรียนที่กล่าวมาข้างต้น ผู้วิจัยสามารถสรุปได้ว่า ชุดของสื่อที่มีความหลากหลายซึ่งนำมาจัดไว้รวมกันเป็นชุด โดยได้จากการบันการผลิตที่ สอดคล้องกับเนื้อหาวิชาที่ครูผู้สอนได้คิดว่าจะมีการพัฒนา และวัดถูกประสงค์ของเรื่องที่จะสอนเพื่อ ช่วยให้นักเรียนมีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเรียนรู้ให้ดีกว่าเดิม รวมทั้งกระบวนการสอนของครู ให้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและมีคุณภาพ ซึ่งประเภทของชุดการสอนมีทั้งหมด 3 ประเภท คือ ชุดการสอนประเภทบรรยาย ชุดการสอนประเภทกิจกรรมกลุ่ม และชุดการสอนประเภทรายบุคคล ชุดกิจกรรมการเรียนการสอนนั้นจำเป็นที่จะต้องประกอบไปด้วย 4 ส่วนที่สำคัญในการผลิตชุด กิจกรรมการสอนขึ้นมาันน์กี คือ คู่มือ บัตรคำสั่ง เนื้อหาสาระหรือสื่อที่เกี่ยวข้องกับการเรียนการ สอน และแบบประเมินหรือแบบวัดผลการเรียนจะต้องประกอบไปด้วย 8 ส่วนที่ใช้ในการวัดและ ประเมินผลนั้นก็คือ คือ ชื่อกิจกรรม คำศัพท์ จุดมุ่งหมาย แนวคิด สื่อ เวลาที่ใช้ ขั้นตอนในการ ดำเนินกิจกรรม และภาคผนวก โดยมีองค์ประกอบของชุดการสอนอยู่ 4 ส่วน คือ คู่มือการใช้ชุดการ สอน แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้และสื่อ และเครื่องมือวัดและประเมินผล สรุปขั้นตอนในการ สร้างชุดการสอนนั้นก็จะประกอบไปด้วย การศึกษาและวิเคราะห์เนื้อหาที่ต้องการตามที่ครูผู้สอน ตั้งใจที่จะพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน การวางแผนการสอน การผลิตสื่อการเรียนและการใช้ชุดการ สอนให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียน นอกจากนี้ชุดการยังสามารถนำไปใช้ในการสอนได้ แล้ว ยังสามารถทำให้กระบวนการเรียนรู้นั้นมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ซึ่งทำให้ครูผู้สอนถ่ายทอด ความรู้ได้รวดเร็วและเข้าใจง่ายขึ้น และช่วยให้ครูผู้สอนมีความพร้อมในการเรียนการสอนมาก

ยิ่งขึ้น และความมั่นใจมากยิ่งขึ้น รวมถึงช่วยให้นักเรียนสนใจและกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียนได้เป็นอย่างดี ซึ่งโดยรวมทั้งหมดแล้วชุดกิจกรรมการสอนเป็นส่วนประกอบหนึ่งที่จะสามารถพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนไปในทางที่ดีและพัฒนาไปในทางที่ดี และทำให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และเข้าใจในเนื้อหา และสิ่ง ๆ ต่างได้อย่างเต็มศักยภาพและมีประสิทธิภาพ

3. ขั้นตอนการสร้างชุดกิจกรรมการสอน

อนิชชา พรมกอง (2554, น. 56) ได้กล่าวไว้ว่ากับการสร้างชุดฝึกหรือชุดกิจกรรมการสอน มีวิธีการพอกสูปเปิดดังต่อไปนี้

1. สำรวจปัญหาและความต้องการของผู้เรียน
2. วิเคราะห์เนื้อหาหรือทักษะที่เป็นปัญหาในการเรียนการสอนที่ได้พบรอ
3. เรียนรู้ประสบการณ์เชิงพฤติกรรมให้สอดคล้องกับปัญหาเพื่อจะได้แก้ปัญหาได้ถูกต้อง
4. สร้างเครื่องมือแบบวัด ซึ่งจะสอดคล้องกับเนื้อหาหรือทักษะที่วิเคราะห์ได้จากปัญหาที่พบรอภายในชั้นเรียน หรือ สิ่งที่ครูผู้สอนต้องการที่จะพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน
5. สร้างแบบฝึกทักษะ เพื่อใช้พัฒนาทักษะอย่างแต่ละทักษะ ซึ่งแบบฝึกย่อยแต่ละชุดควรมีคำชี้แจงง่าย ๆ สำนักฯ เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถลงมือทำได้อย่างสร้างสรรค์
6. สร้างแบบทดสอบของแต่ละชุด พร้อมอธิบายคำตอบให้ชัดเจน
7. สร้างแบบบันทึกความก้าวหน้า เพื่อบันทึกผลการทดสอบในการพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนเสนอ เพื่อเป็นการตรวจสอบกระบวนการเรียนรู้ของผู้เรียนด้วย
8. นำแบบฝึกไปทดลองใช้ (try out) เพื่อหาข้อบกพร่องของชุดฝึกและคุณภาพของแบบวัดประเมินผล เพื่อใช้ในการพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนต่อไป
9. ปรับปรุงแก้ไขแบบฝึกและแบบวัดให้สอดคล้องกับผู้เรียนให้มากกว่าเดิม
10. รวมรวมเป็นชุด จัดทำคำชี้แจง หรือคู่มือการใช้แบบฝึกการเพื่อให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจและสามารถพัฒนาตนเองได้

สรุปได้ว่า หลักในการสร้างชุดกิจกรรมการสอนนั้น จะต้องกำหนดชุดประสบการณ์ให้ชัดเจนว่าต้องการฝึกในเรื่องใด และจะต้องศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่จะสร้างแบบฝึก มีการเรียนรู้ดูประสบการณ์เชิงพฤติกรรม รวมทั้งต้องกำหนดวิธีการสอน สื่อที่จะนำมาสร้างแบบฝึก จากนั้นก็ลงมือผลิตและพัฒนาคุณภาพของแบบฝึกก่อนที่จะนำแบบฝึกไปใช้จริงหรือเผยแพร่ นอกจากรูปแบบที่ใช้ในการสร้างชุดฝึกหรือแบบฝึกสำหรับ วิชาต่าง ๆ ย่อมไม่เหมือนกันขึ้นอยู่กับระดับชั้น ของแต่ละคนและเรื่องที่ครูผู้สอนต้องการที่จะพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนเพื่อให้เกิดการพัฒนาที่มีคุณภาพและเกิดประโยชน์สูงสุด

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (2556, น. 48-49) กล่าวถึงขั้นตอนการสร้าง ชุดฝึกทักษะหรือกิจกรรมการสอนเอาไว้ ดังนี้

1. ศึกษาปัญหาและความต้องการของผู้เรียน โดยศึกษาจากการผ่านจุดประสงค์ การเรียนรู้และผลลัพธ์ทางการเรียนของผู้เรียนในแต่ละคนว่ามีผลลัพธ์ใด
2. วิเคราะห์เนื้อหาหรือทักษะที่เป็นปัญหาที่จะนำมาพัฒนาเป็นชุดกิจกรรมการสอน จากนั้นออกเป็นทักษะย่อย ๆ เพื่อใช้ในการสร้างแบบทดสอบ
3. พิจารณาตัดสินใจแบบรูปแบบและขั้นตอนการใช้ชุดแบบฝึกทักษะหรือชุดกิจกรรม การสอน เช่น จะนำชุดแบบฝึกทักษะหรือชุดกิจกรรมการสอนไปใช้อย่างไร ในแต่ละชุดจะ ประกอบด้วยอะไรบ้าง
4. สร้างแบบทดสอบซึ่งอาจมีแบบทดสอบเพียงสำหรับตรวจสอบ แบบทดสอบเพื่อวินิจฉัย ข้อบกพร่อง แบบทดสอบความก้าวหน้าเฉพาะเรื่อง เฉพาะตอน แบบทดสอบที่สร้างจะต้อง สอดคล้องกับเนื้อหาและปัญหาของผู้เรียน
5. สร้างแบบฝึกหัด เพื่อใช้พัฒนาทักษะย่อย แต่ละทักษะในแต่ละแบบและจะต้องมี คำถาม ที่ให้นักเรียนได้ร่วมกันคิด วิเคราะห์ในคำตอบตอบ การกำหนดรูปแบบ ขนาดของแบบ พิจารณาตามความเหมาะสมของเนื้อหาและบทเรียน
6. สร้างแบบอ้างอิง เพื่อใช้อธิบายคำหรือแนวทางการตอบแต่ละเรื่อง การสร้างแบบ อ้างอิงนี้ อาจทำเพิ่มเติมเมื่อได้นำแบบฝึกหัดไปทดลองใช้แล้ว
7. สร้างแบบบันทึกความก้าวหน้าสำหรับการพัฒนาการเรียนการสอนของผู้เรียน เพื่อเข้าบันทึกผลการทดสอบหรือผลการเรียน โดยจัดทำเป็นตอน เป็นเรื่อง เพื่อให้เห็นความก้าวเป็น ระยะ ๆ สอดคล้องกับแบบทดสอบความก้าวหน้าของผู้เรียน
8. นำชุดฝึกทักษะไปทดลองใช้ เพื่อหาข้อบกพร่องคุณภาพของชุดฝึกทักษะคุณภาพ ของแบบทดสอบ
9. ปรับปรุงแก้ไข
10. รวบรวมเป็นชุดฝึกทักษะทำคำชี้แจง คู่มือการใช้ สารบัญเพื่อใช้ประโยชน์ต่อไป สรุปได้ว่า ชุดฝึกทักษะ หรือชุดกิจกรรมการสอน หมายถึง สื่อการเรียนรู้แบบฝึก หรือ กิจกรรม หรือแบบฝึกหัด ที่ครุภักษ์สอนจัดให้ผู้เรียนได้ศึกษาเล่าเรียน เพื่อให้มีความเข้าใจในบทเรียน มากยิ่งขึ้น และเป็นการเสริมสร้างทักษะกระบวนการเรียนรู้แบบต่าง ๆ ให้มีทักษะการเรียนรู้เพิ่ม มากยิ่งขึ้น ชุดฝึก หรือชุดกิจกรรมการสอนจะช่วยในการฝึกหรือเสริมทักษะนักเรียนสามารถนำมาร ฝึกซ้ำทบทวนบทเรียน และนักเรียนสามารถนำไปทบทวนด้วยตัวเองได้ ชุดฝึกสามารถทดสอบ

ความรู้ วัดผลการเรียน หรือประเมินผลการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนได้เป็นอย่างดี ทำให้ครูผู้สอนได้ทราบปัญหา ข้อบกพร่องของผู้เรียนเฉพาะจุดได้ นักเรียนทราบผลความก้าวหน้าของตนเองได้ว่าจะพัฒนาการเรียนรู้ในด้านไหน ในการสร้างชุดฝึกทักษะครรภ์คำนึงถึงหลักกิจกรรมใน การเรียนรู้โดยจะต้องมีจุดมุ่งหมายในการฝึก มีหลากหลายรูปแบบ จัดจากง่ายไปยาก ชุดฝึกทักษะครรภ์ภาพดึงดูดความสนใจของผู้เรียน และจะต้องมีความเหมาะสมกับวัยของผู้เรียนอีกด้วย นอกจาคนี้จะต้องตรงกับจุดประสงค์การเรียนรู้ มีคำสั่งและคำชี้แจงชัดเจนและเข้าใจง่าย มีตัวอย่างประกอบเนื้อหาพอเหมาะสมไม่มากหรือน้อยเกินไปเพื่อไม่ให้เกิดความเบื่อหน่ายและต้องมีลักษณะที่เร้า ยั่วบุตรุ่งใจให้ได้คิดพิจารณา ได้ศึกษาค้นคว้าจนเกิดความรู้ความเข้าใจทักษะ ความคิดกระบวนการ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

4. ประโยชน์และคุณค่าของชุดกิจกรรมการสอน

ชุดกิจกรรมการสอนเป็นชุดกิจกรรมที่สามารถพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนได้อย่างเต็มศักยภาพ เพราะผู้เรียนสามารถศึกษาหาความรู้ได้ภายในชุดการสอนต่าง ๆ ได้ตลอดเวลา ซึ่งประโยชน์ของชุดการสอนจะทำให้เกิดกระบวนการคิดต่าง ๆ มากมาย ซึ่งได้มีผู้กล่าวถึงประโยชน์และคุณค่าของชุดกิจกรรมการสอน ดังนี้

ชนิชฐา พรมกง (2554, น. 61) กล่าวไว้ว่าประโยชน์ของชุดฝึก ได้แก่

1. ทำให้ผู้เรียนเข้าใจและสามารถเรียนรู้ในบทเรียนได้มากขึ้น
2. ช่วยให้ครูผู้สอนทราบ ซึ่งจะเป็นสารสนเทศให้ครูสามารถปัจจุบันวิธีการสอนและกิจกรรมในแต่ละบทเรียนได้อย่างมีคุณภาพ
3. ช่วยฝึกให้ผู้เรียนมีความเชื่อมั่นและสามารถประเมินผลงานของตนได้ และจะทำให้รู้ว่าควรจะพัฒนาการเรียนด้านใดต่อไป

4. เป็นเครื่องมือที่ช่วยให้ผู้เรียนฝึกทักษะที่ดีขึ้น ทั้งนี้ต้องอาศัยการส่งเสริมและความเอ้าใจส่วนของครูผู้สอนด้วยที่ค่อยช่วยพัฒนาการเรียนรู้ของนักเรียน

5. ชุดฝึกหรือชุดกิจกรรมการสอนที่จัดทำขึ้นมาเป็นรูปเล่มผู้เรียนสามารถเก็บรักษาไว้ใช้เป็นแนวทางเพื่อทบทวนบทเรียนด้วยตนเองได้ อีกทั้งยังช่วยฝึกฝนความชำนาญเพิ่มขึ้นด้วย

6. แบบฝึกเป็นส่วนที่เพิ่มเติมหรือเสริมหนังสือเรียนที่ผู้เรียนได้เรียนกันในชั้นเรียน เป็นอุปกรณ์การสอนที่ช่วยลดภาระของครูได้มากและช่วยส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียนได้ เพราะชุดฝึกเป็นสิ่งที่พัฒนาขึ้นอย่างมีระบบระเบียบ

7. ชุดฝึกช่วยในเรื่องความแตกต่างระหว่างบุคคลของผู้เรียน เนื่องจากผู้เรียนมีความสามารถแตกต่างกัน การให้นักเรียนทำแบบฝึกที่เหมาะสมสมกับความสามารถของเข้าจะช่วยให้ นักเรียนประสบความสำเร็จในด้านดิจิตามากขึ้นกว่าเดิม

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (2556, น. 46) ได้กล่าวถึงประโยชน์ของ ชุดฝึกเสริมทักษะ หรือชุดกิจกรรมการสอน เอาไว้ดังนี้

1. เป็นส่วนเพิ่มเติม หรือเสริมหนังสือเรียนที่เรียนอยู่
2. ช่วยเสริมทักษะการใช้ภาษาให้ดีขึ้น แต่ทั้งนี้ ต้องอาศัยการส่งเสริมและความเอาใจใส่จากครูผู้สอนอีกด้วย

3. ช่วยในเรื่องความแตกต่างระหว่างบุคคล เพราะการที่ให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดที่เหมาะสมกับความสามารถของเข้า จะช่วยให้นักเรียนประสบความสำเร็จในการพัฒนาการเรียนรู้

4. ชุดฝึกทักษะ ช่วยเสริมทักษะทางภาษาให้คงทนและมีความมั่นใจในการเรียนมากยิ่งขึ้น

5. การให้นักเรียนทำชุดฝึกจะช่วยให้ครูผู้สอนต้องมองเห็นจุดเด่น หรือจุดบกพร่อง ของนักเรียนได้ชัดเจน ซึ่งจะช่วยให้ครูดำเนินการปรับปรุง แก้ไขปัญหานั้น ๆ ได้ทันท่วงทีและมีคุณภาพ

6. ชุดฝึกทักษะที่จัดพิมพ์ไว้เรียบร้อย จะช่วยให้ครูประยัดแรงงานและเวลาอ่านนักเรียน ก็ไม่ต้องเสียเวลาในการคัดลอกชุดฝึก ทำให้มีเวลาและโอกาสในการฝึกฝนชุดฝึกทักษะมากขึ้น

สรุปได้ว่า มีความสำคัญและมีประโยชน์ และจำเป็นเพาะจะช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจ ในบทเรียนได้ดียิ่งขึ้น ชุดฝึกทักษะช่วยในการเสริมทักษะของผู้เรียนสามารถนำมาฝึกซ้ำบททวนบทเรียน และผู้เรียนสามารถนำไปบททวนด้วยตัวเองจดจำเนื้อหาได้คงทน ทำให้เกิดความสนุกสนานในขณะเรียน มีเจตคติที่ดีต่อการเรียน ทราบความก้าวหน้าของตนเอง สามารถนำแบบฝึกหัดมาทบทวนเนื้อหาเดิมได้ด้วยตนเอง จากนั้นนำมาวัดผลประเมินผลการเรียนหลังจากที่เรียนแล้วชุดฝึกทักษะหรือชุดกิจกรรมการสอน และยังถือว่าเป็นอุปกรณ์การสอนอย่างหนึ่ง ซึ่งสามารถทดสอบความรู้ วัดผลการเรียน หรือประเมินผลการเรียนก่อนและหลังเรียนได้เป็นอย่างดี ทำให้ครูผู้สอนทราบถึงปัญหาของตัวผู้เรียนได้เป็นอย่างดี รวมทั้งข้อบกพร่องของผู้เรียนเฉพาะจุด ได้นักเรียนทราบผลความก้าวหน้าของตนเอง ครูประยัดเวลา ค่าใช้จ่ายและลดภาระได้มาก

5. การหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอน

ชุดฝึก หรือ ชุดกิจกรรมการสอน ถือเป็นเครื่องมือหลักอย่างหนึ่งในการช่วยพัฒนา ความสามารถด้านการเรียนการสอน และการเรียนรู้ในศาสตร์ต่าง ๆ ของผู้เรียน เพื่อให้ทราบว่า ผู้เรียนบรรลุจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมที่ผู้สอนได้ตั้งไว้หรือไม่ การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนที่ดี จึงจำเป็นที่จะต้องมีการประเมินประสิทธิภาพของชุดฝึกหรือชุดกิจกรรมการสอนที่สร้างขึ้น เพื่อเป็น การรับรองประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนว่าสามารถใช้ได้เกิดประสิทธิผลอย่างแท้จริง หรือไม่ และสามารถพัฒนาผู้เรียนให้เกิดศักยภาพตามที่ครูผู้สอนได้ตั้งไว้ ว่าจะเกิดผลสำเร็จต่อ

ผู้เรียนอย่างไรและได้มีนักการศึกษาได้กล่าวถึง หลักการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรม การสอนเข้าไว้ ดังนี้

ชัยยงค์ พรมวงศ์ และคณะ (2553, น. 85) กล่าวถึงหลักการหาประสิทธิภาพของชุด กิจกรรมตามขั้นตอนดังนี้

1. แบบเดียว 1 : 1 เป็นการทดลองโดยให้ครู 1 คน ต่อนักเรียน 1 คน โดยการทดลอง กับเด็กอ่อนทำการปรับปรุงแล้วนำไปทดลองกับเด็กปานกลาง และเด็กเก่ง คำนวณหาประสิทธิภาพ เสร็จแล้วปรับปรุงให้ดีขึ้น โดยปกติจะแนบที่ได้จากการทดลองแบบเดียวจะได้ต่ำกว่าเกณฑ์มาก เมื่อปรับปรุงชุดกิจกรรมแล้วประสิทธิภาพจะสูงขึ้นมาอีกในการทดลองแบบกลุ่มต่อไป

2. แบบกลุ่ม 1 : 10 เป็นการทดลองโดยครู 1 คน ต่เด็ก 6 - 10 คน โดยคละเด็กเก่ง ปานกลาง และอ่อน คำนวณหาประสิทธิภาพแล้วปรับปรุงให้ดีขึ้น ในคราวนี้จะแนบที่ได้เพิ่มชื่นเกือบเท่าเกณฑ์ โดยเฉลี่ยแต่ละห้องจากเกณฑ์ที่ได้กำหนดเข้าไว้ประมาณร้อยละ 10

3. แบบภาคสนาม 1 : 100 เป็นการทดลองโดยครู 1 คน ต่เด็กทั้งชั้นเรียนจำนวน 30 - 40 คน ชั้นที่เลือกมาทดลองต้องมีเด็กคละกัน คำนวณหาประสิทธิภาพแล้วทำการปรับปรุงใน ส่วนที่ยังไม่มีประสิทธิภาพ ผลลัพธ์ที่ได้ควรใกล้เคียงกับเกณฑ์ที่ตั้งเอาไว้ หากต่ำกว่าเกณฑ์ไม่เกิน 2.50

ก็ให้ยอมรับได้ หากแตกต่างกันมาก ครูผู้สอนต้องกำหนดเกณฑ์หาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรม ในมือครั้ง โดยยึดสภาพความจริงเป็นเกณฑ์ในการหาประสิทธิภาพ

ชัยยงค์ พรมวงศ์ (2556, น. 24) ได้มีวิธีการประเมินประสิทธิภาพของแบบฝึก โดย การประเมินจากผลการเรียนรู้ของผู้เรียน ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภท คือ พฤติกรรมต่อเนื่อง (กระบวนการ) และพฤติกรรมสุดท้าย (ผลลัพธ์) โดยกำหนดค่าประสิทธิภาพ E1/E2 (ประสิทธิภาพ ของกระบวนการ/ประสิทธิภาพของผลลัพธ์) การกำหนดเกณฑ์ E1/E2 ให้มีค่าเท่าเด่นนั้น ให้ ครูผู้สอนเป็นผู้พิจารณาว่าสมควรหรือไม่และจะสัมพันธ์กับผู้เรียนมากน้อยเพียงใด โดยปกติเนื้อหา ที่เป็นความรู้ความจำนั้น มักตั้งไว้ 80/80 หรือ 85/85 หรือ 90/90 สำนึ魘หาที่เป็นหักษะนั้น ควรจะ ตั้งไว้ต่ำกว่านั้น เช่น 75/75 ซึ่งการทดลองหาประสิทธิภาพของ ชัยยงค์ พรมวงศ์ มีการดำเนินการ เป็นขั้นตอน ดังนี้

1. แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One – to one Testing) (1:1) โดยการนำแบบฝึกไปใช้กับ ผู้เรียนที่มีระดับความรู้ที่แตกต่างกัน คือ กลุ่มเก่ง กลุ่มปานกลาง กลุ่มอ่อน อย่างละ 1 คน รวม จำนวนทั้งสิ้น 3 คน แล้วนำมาคำนวณหาประสิทธิภาพ เพื่อปรับปรุงแก้ไขและพัฒนาต่อไป

2. แบบกลุ่มเล็ก (Small Group Testing) (1:10) โดยการนำแบบฝึกที่ปรับปรุงแล้วไปทดลองใช้กับผู้เรียนที่มีระดับความรู้แตกต่างกัน คือ กลุ่มเก่ง กลุ่มปานกลาง กลุ่มอ่อน อย่างละ 3 คน รวมจำนวนทั้งสิ้น 9 คนเพื่อทำการปรับปรุงแก้ไข

3. แบบภาคสนาม (Field Testing) นำแบบฝึกที่ปรับปรุงแล้วไปทดลองใช้จริงกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 30 คน โดยมีการคำนวณค่าสถิติทางประสิทธิภาพ จากการนำคะแนนแบบฝึกหรือผลงานในขณะประกอบกิจกรรมการเรียนในแต่ละหน่วยและคะแนนหลังเรียน คำนวณด้วยการทำห้าค่า E1/E2 เพื่อเบริญบเทียบกับเกณฑ์ที่ได้เอาตั้งไว้ เช่น 75/75 ดังต่อไปนี้

75 ตัวแรก หมายถึง ค่าประสิทธิภาพของกระบวนการสอนจากแบบฝึกทักษะ คิดเป็นร้อยละจากการทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียน

75 ตัวหลัง หมายถึง ค่าประสิทธิภาพของพฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงในตัวนักเรียน คิดเป็นค่าเฉลี่ยร้อยละที่นักเรียนได้จากการทำแบบทดสอบหลังเรียน

4. ผลที่ได้จากการหาค่าประสิทธิภาพมาปรับปรุงแก้ไขโดยสรุปเป็นข้อมูลออกมาจากนั้นผู้วิจัยมีความเห็นว่า รูปแบบการประเมินแบบฝึกทักษะที่เหมาะสมต่อการทำกิจกรรมที่ได้กำหนดค่าประสิทธิภาพ E1/E2 ซึ่งมีเนื้อหาของแบบฝึกเป็นการทำภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารด้วยวิธีสอนแบบมุ่งประสบการณ์ภาษา หรือ CLE ตามแบบของ ชัยยงค์ พรมวงศ์ โดยกำหนดค่าประสิทธิภาพ E1/E2 ซึ่งมีเนื้อหาของแบบฝึกเป็นการทำภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารด้วยภาษา อังกฤษให้มีค่าอยู่ที่ 75/75

จากหลักการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอน ดังกล่าวข้างต้นที่ได้กล่าวมาสรุปได้ว่า การสร้างชุดกิจกรรมการสอนนั้นจะต้องคำนึงถึงเนื้อหาสาระของวิชาที่ใช้ในการพัฒนาผู้เรียน และความเหมาะสมให้สอดคล้องกับความต้องการในการพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนด้วย การเตรียมและเลือกใช้สื่อการเรียนรู้ที่เหมาะสม จะเป็นการนำผู้เรียนไปสู่ความคิดรวบยอด รวมถึงการพัฒนาความคิดต่าง ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ในหัวข้อชุดกิจกรรมการสอน วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมที่แสดงถึงความสามารถของ ผู้เรียนการนำชุดประสงค์แต่ละข้อมาวิเคราะห์งาน ไม่ได้เกิดความซ้ำซ้อนในการปฏิบัติกิจกรรมรวมไปถึงการประเมินผลที่ต้องสอดคล้องกับชุดประสงค์ที่ตั้งเอาไว้ และสุดท้ายต้องนำชุดกิจกรรมไปทดลองใช้เพื่อหาประสิทธิภาพ ซึ่งการทำประสิทธิภาพนั้น ให้เริ่มจากการทดลองแบบเดียว 1 : 1 แบบกลุ่ม 1 : 10 และแบบภาคสนาม 1 : 100 และมีการพัฒนาให้ได้ประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ เพื่อให้ชุดกิจกรรมการสอนมีความสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น สามารถนำไปพัฒนาคุณภาพการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนได้อย่างแท้จริง

กระบวนการสอนไวยากรณ์

1. ความหมายของกระบวนการสอนไวยากรณ์

การสอนไวยากรณ์เป็นองค์ประกอบหนึ่งของการเรียนการสอนภาษา และเป็นเรื่องสำคัญของการเรียนภาษาไม่ว่าจะเป็นภาษาอะไร ผู้ที่มีความรู้ด้านไวยากรณ์ย่อมจะมีแนวทางในการสร้างประโยคหรือกลุ่มคำเกี่ยวข้องกับภาษาなんได้ ซึ่งได้มีผู้วิจัยได้ให้ความหมายของการสอนไวยากรณ์ดังนี้

จินตนา สุจานันท์ (2551, น. 1) ได้ให้แนวคิดเกี่ยวกับความหมายของไวยากรณ์ว่า ไวยากรณ์ (Grammar) หมายถึงสิ่งที่เราทำเมื่อเราเรียงคำต่าง ๆ เข้าด้วยกัน ไม่ว่าจะเป็นการพูด การเขียนของคนเราในทุก ๆ วันหรือการเขียนอย่างมีแบบแผนที่เป็นทางการ ไวยากรณ์หมายถึง โครงสร้างของประโยค (Sentence Structure) ซึ่งรวมถึงการเรียงคำ (Word Order) และการสร้างคำในประโยค (Morphology) โดยมีรูปแบบโครงสร้างของประโยคที่สมบูรณ์

Gina Jaeger (2011) ได้ให้ความหมายไว้ว่า การเรียนการสอนไวยากรณ์แบบดั้งเดิม เป็นองค์ประกอบที่ท้าทายของการเรียนการสอนภาษาอังกฤษ ทั้งนักเรียนและครูต้องใช้กฎเกณฑ์ ของไวยากรณ์ ซึ่งการทำความเข้าใจไวยากรณ์เป็นสิ่งสำคัญ เพราะนักเรียนต้องเข้าใจภาษาที่พากษาพูดในการสื่อสารที่มีประสิทธิภาพและครูให้คำแนะนำด้านไวยากรณ์โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อปรับปรุงการเขียนของนักเรียน

ดังนั้น ผู้วิจัยได้สรุปว่าการเรียนการสอนไวยากรณ์และการปรับปรุงคุณภาพของการเขียนของนักเรียน เครื่องมือในการใช้สำหรับการเรียนการสอนเป็นปัจจัยสำคัญในการเรียนรู้ การสื่อสารเขียนนักเรียนจะต้องเรียนรู้ไวยากรณ์เพื่อที่จะเขียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ จำเป็นต้องมีการวิจัยเพิ่มเติมในที่นี่เพื่อสร้างความชัดเจน ผลสำเร็จในการสอนนักเรียนโดยการใช้กฎไวยากรณ์นั้น นักเรียนสามารถเขียนภาษาอังกฤษได้อย่างถูกต้องและแม่นยำ

2. ชนิดของไวยากรณ์

จินตนา สุจานันท์ (2551, น. 3-7) ได้สรุปว่า นักภาษาศาสตร์ได้แบ่งชนิดของไวยากรณ์ออกเป็น 3 ประเภท คือ 1) Traditional Grammar, 2) Structural Grammar และ 3) Transformational Grammar

1. Traditional Grammar (ไวยากรณ์แบบเก่า) นักภาษาศาสตร์ในกลุ่มนี้ได้วิเคราะห์ภาษาอังกฤษ โดยอาศัยแนวทางจากภาษากรีกและละตินได้และพยายามใช้ชื่อและนิยามของคำโดยดูจาก น.ท.ของคำต่าง ๆ นักภาษาศาสตร์ได้แบ่งชนิดของคำ (Part of Speech) ในภาษาอังกฤษ ออกเป็น 8 ชนิดด้วยกัน คือ

1.1 คำนาม (Noun) เป็นคำเรียกชื่อคน สัตว์สิ่งของ หรือสถานที่ หรือสถานการณ์ ได้สถานการณ์นี้ เช่น Brother, Cat, Table

1.2 คำสรรพนาม (Pronoun) เป็นคำใช้แทนคำนามเพื่อจะได้ไม่ต้องกล่าวคำนาม นั้นๆ ฯ กัน เช่น I, You, We, They, He, She, It

1.3 คำกริยา (Verb) เป็นคำที่แสดงอาการต่าง ๆ ที่ได้กระทำ เช่น Drink, Eat, Speak Stand นอกจากนี้คำกริยาอาจจะเป็นกลุ่มของคำกริยาที่ซึ่งประกอบด้วยกริยาแท้และกริยาช่วย เช่น Have been traveling หรือ Are talking เป็นต้น

1.4 คำคุณศัพท์ (Adjective) เป็นคำหรือกลุ่มคำที่ขยายคำนาม เช่น High Fast Ugly

1.5 คำกริยาวิเศษณ์ (Adverb) เป็นคำขยายกริยา (Verb) ขยายคำคุณศัพท์ (Adjective) หรือขยายคำกริยาวิเศษณ์ด้วยกัน เช่น Run Quickly, Sleep tight, Beautiful

1.6 คำบุพบท (Preposition) เป็นคำที่บอกรถึงความสัมพันธ์ของสถานที่ เวลา หรือ ทิศทาง ระหว่างคำนามที่ตามหลังคำบุพบบทนั้นกับคำอื่น ๆ ในประโยค เช่น on the chair หรือ in the box

1.7 คำสันฐาน (Conjunction) เป็นคำที่เชื่อมคำกับคำ หรือเชื่อมประโยคกับประโยค ซึ่งจะมีอยู่ 3 ประเภท คือ

Coordinating conjunction เช่น and, but, for, yet, so

Subordinating conjunction เช่น although, because, if

Correlative conjunction เช่น either....or, neither.. nor, both And

1.8 คำอุทาน (Interjection) เป็นคำที่ไม่เกี่ยวข้องทางไวยากรณ์กับกลุ่มคำในประโยค เช่น Oops, Ought, Oh my god

2. Structural Grammar (ไวยากรณ์แบบโครงสร้าง) ปลายศตวรรษที่ 18 ถึง 19 ได้มี การศึกษาความหมายของคำและความสัมพันธ์ของโครงสร้างของประโยคในหลากหลายภาษาเพื่อ จะได้ทำการเปรียบเทียบกันระหว่างภาษา และนักภาษาศาสตร์ได้พยายามอธิบาย จัดหมวดหมู่ และสร้างกฎต่าง ๆ ของภาษาที่แตกต่างกันเพื่อจะได้ศึกษาแต่ละภาษาได้เข้าใจมากยิ่งขึ้น จาก ข้อมูลดิบทางภาษาที่ได้ไปศึกษาจึงกับชุมชนที่ใช้ภาษานั้นตามท้องถิ่นต่าง ๆ นักภาษาศาสตร์ กลุ่มนี้ได้พยายามเน้นโครงสร้างของประโยคมากกว่าความหมาย เพราะจะได้เข้าใจระบบของภาษา ให้มากขึ้นกว่าเดิม นั่นคือนักภาษาศาสตร์กลุ่มนี้จะเน้นความหมายโดยอาศัยรูปแบบ ประโยค เช่น หน่วยของคำที่เกิดใกล้กัน นอกจากหน่วยของคำ (Morphology) และโครงสร้างของ

ประโยชน์ (Syntax) ยังได้ศึกษากลุ่มโครงสร้างยังพัฒนาเทคนิคในการวิเคราะห์ภาษาอังกฤษเป็น 3 แบบ คือ 2.1) Test Frame 2.2) Immediate - Constituent Analysis 2.3) Sentence Formulas

2.1 Test Frame คือ ช่องว่าง (Blank) ในประโยชน์ซึ่งจะเติมด้วยตัวอย่างคำจำกัดความเดียวกัน เช่น นาม (Noun) หรือคำคุณศัพท์ (Adjective) เป็นต้น ตัวอย่างของการใช้ Test Frame สำหรับคำนวนคือ

2.1.1 Theis talking.

2.1.2 She was writing a

2.1.3 Take it from that

ภาษาอังกฤษเป็นภาษาที่มีสัญลักษณ์บอกถึงคำที่ทำหน้าที่เป็นคำนามสัญลักษณ์นี้มี 2 แบบ ด้วยกันคือ แบบที่ 1 ตำแหน่งในกราฟรูปคำในประโยชน์ เช่น คำนามที่ทำหน้าที่เป็นประธานจะวางอยู่ที่ตำแหน่งแรกของประโยชน์ แบบที่ 2 โดยการใช้คำ function word ซึ่งเรียกว่า determiner เช่น the a an this those my ซึ่งคำเหล่านี้เป็นคำที่แสดงให้ทราบว่าคำที่ตามมาจะเป็นคำนาม

2.2 Immediate - Constituent Analysis เทคนิคนี้จะสามารถเรียกสั้น ๆ ว่า IC-Analysis ความคิดหลักของการวิเคราะห์แบบนี้คือ ประโยชน์มาจากกลุ่มคำซึ่งมักจะเกิดเป็นคู่มากกว่าการวางคำเดียว ๆ เรียงต่อกันจนเป็นประโยชน์ที่สมบูรณ์และเข้าใจได้ง่าย ตัวอย่าง เช่น The boy looks at the bar on the corner of the street. นักภาษาศาสตร์พบว่า คำในภาษาอังกฤษที่วางใกล้กันนั้นมีความสัมพันธ์ต่อกันให้ความหมาย ตำแหน่ง และลำดับการวางคำก่อนหลังจะมีความสัมพันธ์ต่อกันให้ความหมายของประโยชน์ เพราะจะช่วยบอกว่าส่วนใดเป็นส่วนหลักและมีส่วนใดเป็นส่วนขยายบ้าง

2.3 Sentence Formulas จากการศึกษา IC- Analysis นักภาษาศาสตร์กลุ่มโครงสร้างได้พัฒนาโครงสร้างขั้นพื้นฐานของประโยชน์ไว้ 4 แบบด้วยกัน

Type 1 N/P + V

The boy eat.

Type 2 N/P + V + adj

The girl is lonely.

Type 3 N/P + V + N/P

The girl eats banana.

Type 4 N/P + V + N/P1 + N/P2

The girl showed me her blouse.

3. Transformational Grammar (ไวยากรณ์แบบปริวรรต) นักภาษาศาสตร์กลุ่มปริวรรตได้เชื่อว่า ทุกภาษา มีโครงสร้างลึกที่แตกต่างกันออกไปมาพอสมควร (Deep Structure) และเป็นส่วนที่บอกความหมายและโครงสร้างพื้นผิว (Surface Structure) ซึ่งจะอยู่ในรูปของการพูดหรือการเขียนของภาษาなんั้น ซึ่งโครงสร้างทั้ง 2 จะมีความต่างกันมาก เนื่องจากผ่านกระบวนการ Transformational Generative Process คือ การปริวรรต ขบวนการปริวรรตนี้จะประกอบไปด้วย 2 ขั้นตอน คือ 1) Phrase – Structure rules หรือ Tree Diagram และ 2) Transformational Model เพื่อประยุกต์ของการศึกษาการเรียนการสอนโครงสร้างไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ ซึ่งขบวนการปริวรรตเบื้องต้นมีวิธีการอยู่กัน 4 วิธีดังนี้

3.1 Moment or Permutation คือ การย้ายที่เพื่ออธิบายว่าขบวนการนี้เป็นอย่างไร เช่น Bob is a soldier. และจะเป็นการเปรียบเทียบประโยคนี้กับประโยคคำถามซึ่งสร้างได้โดยการ วางกราวกริยา is ไว้หน้าคำนาม Bob คือ Is Bob a soldier? เพียงสลับที่เท่านั้นก็ทำให้ความหมายเปลี่ยนจากประโยคบอกเล่าเป็นประโยคคำถามนั้นเอง

3.2 Substitution or replacement คือ การเอาส่วนประกอบหนึ่งมาแทนที่อีก ส่วนประกอบหนึ่ง เช่น ในประโยค Bob is a soldier. เป็น He is a soldier. โดยใช้ He วางแทนที่ Bob

3.3 Deletion คือ การลดส่วนประกอบที่มีอยู่ในภาษา เนื่องจากเป็นที่เข้าใจกันแล้วว่าหมายความถึงอะไร เช่น ในประโยคคำถามว่า Is he a soldier? ประโยคคำตอบของประโยค คำถามนี้คือ Yes, he is. จะเห็นว่า a soldier ได้ถูกลดรูปไปจากคำตอบที่ควรจะเป็น การพูดชี้คำว่า a soldier นั้น ถือว่าเป็นการไม่จำเป็น เพราะผู้พูดและผู้ฟัง (คู่สนทนา) สามารถเข้าใจได้จากบริบท (Context) ได้ซึ่งกันและกัน

3.4 Addition คือการเพิ่มส่วนประกอบเข้าไปในประโยค เช่น ในประโยค John drinks oranges juice. คำกริยาที่ใช้กับบุรุษที่ 3 เอกพจน์จำเป็นต้องเติม -s ลงไปที่ท้ายคำกริยา เป็นการสร้างรูปของกริยาให้เข้ากับประธานตามการสมยอมของคำซึ่งจะเป็นกฎทางไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ หรือในประโยค Does John drink oranges juice? การใส่กริยาช่วย do เพิ่มเข้าไปในประโยคเมื่อเวลาสร้างประโยคคำถามและคำกริยาช่วย do นี้ต้องเติม -es เป็น does เพื่อให้เป็นไปตามกฎการสมยอมคำในภาษาอังกฤษจากนั้นก็ย้ายที่ does มาวางไว้หน้าสุด ก็เป็นการสร้างรูปประโยคคำตามที่เป็นที่ยอมรับกันตามกฎทางไวยากรณ์

3. ขั้นตอนการสอนไวยากรณ์

ขั้นตอนในการสอนโครงสร้างไวยากรณ์ทางภาษาหนึ่งได้มีผู้เสนอขั้นตอนการสอนโครงสร้างไวยากรณ์ที่สำคัญไว้ดังนี้

ปัญจพร ธนาวชิรานันท์ และวิลาสินี พลอยเลื่อมแสง (2561) ได้เสนอขั้นตอนดังต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน (Presentation) เป็นขั้นตอนนำเข้าสู่บทเรียนด้านไวยากรณ์ต้องนำเสนอวิธีการใช้สื่อการสอนที่หลากหลาย การสาธิต เพลง วิดีโอคัน หรือสถานการณ์ที่ผู้สอนกำหนดในเนื้อหานั้น ๆ ในขั้นนี้ครูผู้สอนจะให้ผู้เรียนเข้มข้นความรู้ใหม่กับความรู้เดิมและสรุปเป็นกฎเกณฑ์ ครูผู้สอนนำเข้าสู่เนื้อหาที่จะนำมาพัฒนาผู้เรียน ในขั้นเริ่มแรก ครูผู้สอนเสนอ布ิบทหรือสถานการณ์แก่ผู้เรียนก่อนโดยใช้รูปภาพ การเล่าเรื่อง เป็นต้น จากนั้น ครูผู้สอนจะจัดกิจกรรมของไวยากรณ์นั้นอยู่ด้วย ซึ่งเป็นเรื่องราว หรือบทสนทน่า และเนื้อหาที่มีคำศัพท์หรือรูปแบบภาษาที่ผู้เรียนเคยเรียนรู้มาก่อนหน้านี้ที่ได้เรียน กันมาก่อนที่จะเรียนในเรื่องต่อไป เพื่อเป็นการช่วยให้เข้าใจเรื่องราวด้วยทักษะที่พึงหรืออ่านเพียงใด เช่น การถามคำถามให้ตอบหรือกระตุนให้ผู้เรียนพูดเพื่อเป็นการฝึกพูดของนักเรียนอีกทาง ตอบคำถาม หรือสามารถใช้ภาษาได้และในการสอนครูผู้สอนต้องอธิบายและแสดงให้ผู้เรียนเห็นว่าเนื้อหาภาษาหนึ่ง มีรูปแบบ วิธีการใช้และมีความหมายอย่างไรและจะมีการเรียนการสอนอย่างไรบ้าง และใช้ภาษา แม้ในการอธิบายในเวลาที่ทำการเรียนการสอน ซึ่งกิจกรรมในขั้นตอนนี้จะช่วยให้ผู้เรียนมีความพร้อมในการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ และจะเป็นการพัฒนาความรู้และหัวข้อที่นำเสนอให้ผู้เรียน กำลังศึกษาอยู่ เพื่อช่วยให้ผู้เรียนนึกถึงสิ่งที่เรียนไปแล้วก่อนหน้านี้ และสอนสิ่งใหม่เพิ่มเติมซึ่งในขั้นตอนนี้เป็นขั้นระดมความคิด (Brainstorming) ที่จะพัฒนาการเรียนของสมองอีกด้วย

ขั้นตอนที่ 2 ขั้นสอน (Explanation) ในขั้นนี้ครูผู้สอนจะเน้นสอนเรื่องส่วนประกอบของไวยากรณ์ทั้งด้านคำศัพท์ของภาษา การแปลความหมายของภาษา การออกเสียง รูปแบบ และหน้าที่ หรือกฎเกณฑ์ข้อยกเว้นต่าง ๆ ในบางขั้นเรียนครูผู้สอนจะต้องมีการอธิบายและแปลความหมายให้ผู้เรียนฟังด้วย หรือทำให้เห็นภาพโดยรวมอธิบายโดยใช้ภาษาแม่ของผู้เรียนในการเรียนการสอนด้วย การสอนในขั้นนี้จะมีจุดมุ่งหมายให้ผู้เรียน จำรูปแบบของไวยากรณ์ได้ดีขึ้น ความถูกต้องของไวยากรณ์เป็นหลัก แต่ก็มีจุดมุ่งหมายให้ผู้เรียนได้ทำความเข้าใจเกี่ยวกับความหมายของทางด้านภาษาอีกด้วย และวิธีการใช้รูปแบบภาษาหนึ่ง ๆ ในขณะที่ผู้เรียนฝึกการใช้ภาษาอยู่นั้น ครูผู้สอนต้องให้ข้อมูลบ้อนกลับด้วย เช่น สอนคำศัพท์สอนโครงสร้างโดยจะอธิบาย กฎไวยากรณ์และข้อยกเว้นต่าง ๆ ให้ผู้เรียนทราบก่อนเริ่มที่จะเรียน พร้อมทั้งยกตัวอย่างประกอบ

แล้วให้ผู้เรียนฝึกใช้กฎไวยากรณ์ หรือฝึกทำแบบฝึกหัดที่เรียนนั้นในการสร้างประโยคต่าง ๆ เพื่อให้เข้าใจกฎเกณฑ์ต่าง ๆ ที่ได้เรียนไปก่อนหน้า แล้วครูผู้สอนก็ให้ฝึกการเขียนประโยคเป็นภาษาของตนเองตามที่ครูสอน ผู้เรียนก็จะมีความตั้งใจในการทำความเข้าใจกับเนื้อหาดีและเข้าใจมากยิ่งขึ้น

ขั้นตอนที่ 3 ขั้นฝึกฝน (Practice) ในขั้นการฝึกนี้จะเป็นขั้นตอนที่ให้ผู้เรียนได้ฝึกใช้ภาษาที่เพิ่งเรียนรู้เรื่องใหม่ ๆ หรือดำเนินเรื่องต่อจากครั้งก่อนในลักษณะของการฝึกแบบควบคุมโดยมีครูผู้สอนเป็นผู้นำในการฝึกการเรียนการสอน โดยทั่วไปการฝึกในขั้นนี้จะมีจุดมุ่งหมายให้ผู้เรียนจดจำรูปแบบของภาษาได้ดี นั่นคือความถูกต้องของภาษาเป็นหลัก แต่มีจุดมุ่งหมายให้ผู้เรียนได้ทำความเข้าใจเกี่ยวกับความหมายของภาษา และวิธีการใช้รูปแบบภาษาอีกนั้น ๆ ด้วยเช่นกัน การฝึกแบบควบคุมนี้ในขั้นเริ่มแรกมักใช้วิธีการฝึกแบบช้ำ ๆ คือ ให้ผู้เรียนฝึกตามตัวอย่างช้ำ ๆ จนกว่าจะเข้าใจและเรียนรู้ได้อย่างถูกวิธี จนสามารถจดจำและใช้รูปแบบภาษาอีกนั้น ๆ ได้อย่างคล่องแคล่ว ดังนั้นในการฝึกแบบนี้ผู้เรียนจะเข้าใจหรือไม่เข้าใจในความหมายและรูปแบบของภาษาที่ใช้ในการฝึกได้ในการฝึกขั้นนี้ให้ผู้เรียนนำภาษาที่เรียนไปใช้ด้วยตนเองในสถานการณ์ต่าง ๆ ที่อาจจะเกิดขึ้น ในชีวิตประจำวันให้อย่างอิสระได้ตรวจสอบสิ่งที่ตนเองเรียนรู้และได้รู้ปัญหาของตนเอง เช่น ฝึกทำแบบฝึกหัดเพิ่มเติม ฝึกเขียนประโยคหรือเรื่องราวโดยเน้นการใช้ไวยากรณ์ให้ถูกต้องสมบูรณ์เป็นหลักเพื่อให้การเรียนรู้มีการพัฒนามากยิ่งขึ้น การฝึกสนทนาก็เป็นอีกหนึ่งกิจกรรมที่สามารถฝึกให้ผู้เรียนสามารถพูดคุยและฟังกันได้ด้วยภาษาที่ตนเองเรียน เปลี่ยนเป็นเรื่องราวของตนเอง ผู้เรียนมีการฝึกฝนทำให้มีความเข้าใจมากขึ้น เช่น กิจกรรมที่ให้ผู้เรียนนำภาษาที่เรียนไปใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ ให้ผู้เรียนสามารถนำภาษาที่เรียนไปใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ ให้เข้าใจได้ดี เช่น การซื้อของในร้านค้า หรือการเดินทางไปสถานที่ต่างๆ ผู้เรียนจะต้องใช้ภาษาที่เรียนในการติดต่อและสื่อสารกับคนอื่น เช่น การซื้อของในร้านค้า ผู้ขายจะถามว่า “คุณต้องการอะไร” ผู้เรียนจะตอบว่า “ฉันต้องการซื้อเสื้อ” ผู้ขายจะตอบว่า “เสื้อสีไหน” ผู้เรียนจะตอบว่า “สีแดง” ผู้ขายจะตอบว่า “ราคาเท่าไร” ผู้เรียนจะตอบว่า “ราคา 100 บาท” ผู้ขายจะตอบว่า “ดีค่ะ คุณต้องการเสื้อสีแดง 100 บาทค่ะ” ผู้เรียนจะตอบว่า “ขอบคุณค่ะ” ผู้ขายจะตอบว่า “คุณต้องการเสื้อสีแดง 100 บาทค่ะ” ผู้เรียนจะตอบว่า “ขอบคุณค่ะ”

ขั้นตอนที่ 4 ขั้นนำไปใช้ (Production) การนำภาษาอังกฤษไปใช้เพื่อการสื่อสาร ทั้งด้านการฟัง การพูดการอ่าน และการเขียน จัดเป็นขั้นตอนที่สำคัญที่สุดในการเรียนภาษา เพราะการฝึกใช้ภาษาเบริญเบนเมื่อนั้นตัวกลางที่ใช้เชื่อมโยงระหว่างการเรียนรู้ในขั้นเรียนกับการนำภาษาไปใช้จริงทั้งในขั้นเรียนและนอกขั้นเรียนที่อยู่รอบตัวของผู้เรียน การฝึกใช้ภาษาเพื่อการสื่อสาร ทั่วไปจึงมีจุดประสงค์เพื่อให้ผู้เรียนสามารถใช้ภาษาได้คล่องแคล่วในสถานการณ์จริงที่อาจจะเกิดขึ้นในสถานการณ์ต่าง ๆ โดยครูผู้สอนเป็นผู้แนะนำ ผู้เรียนสามารถนำความรู้ทางภาษาที่เคยเรียนมาใช้ให้เป็นประโยชน์อย่างเต็มความสามารถที่ผู้เรียนจะสามารถทำได้ และสามารถช่วยสร้างความมั่นใจในการใช้ภาษาในการสื่อสารให้แก่ผู้เรียนได้เป็นอย่างดี ดังนั้น ขั้นตอนการสอนที่เน้นวิธีการจัดการเรียนการสอนแบบการเรียนไวยากรณ์นั้นเริ่มที่ การนำเข้าสูบทเรียนโดยครูผู้สอนเป็นผู้กระตุ้นและช่วยให้ผู้เรียนมีความพร้อมในการเรียนและช่วยให้ผู้เรียนนำสิ่งที่ได้เรียนไปแล้วออกมานำไปใช้ทำให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติจริงตามที่ได้เรียนมา โดยนำโครงสร้างไวยากรณ์ไปปฏิบัติในกิจกรรมต่าง ๆ ที่ครูผู้สอนกำหนดให้ในขั้นสุดท้าย คือ ขั้นที่ผู้เรียนได้ใช้ภาษาอย่างอิสระและ

สามารถสร้างประโยชน์หรือข้อความขึ้นมาเองได้อย่างคล่องแคล่วและมีประสิทธิภาพ ซึ่งสถานการณ์จะคล้ายคลึงกับการฝึกเพียงแต่นักเรียนจะได้เข้ากับสถานการณ์จริง ๆ มากขึ้น เช่น การให้ผู้เรียนคิดบทสนทนาเกี่ยวกับเรื่องที่ผู้เรียนได้เรียนมาแล้วแสดงบทบาทสมมติให้เพื่อนดูหรือผู้เรียนสามารถพูดหน้าชั้นเรียนได้อย่างถูกต้อง

ขั้นตอนที่ 5 ขั้นทดสอบ (Test) จะเป็นการประเมินผลการเรียนโดยให้ผู้เรียนทำการบ้านโดยการทำแบบฝึกหัดเพิ่มเติมที่นอกเหนือจากการเรียน หรือให้ท่องจำคำศัพท์และสามารถนำไปแต่งประโยคที่สมบูรณ์ได้ หรือการเขียนข้อความภาษาต่างประเทศให้เป็นภาษาของตนเอง หรือการเขียนภาษาของตนเองเป็นภาษาต่างประเทศที่เรียน เป็นต้น หรือการให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในแต่ละหน่วยการเรียนเพื่อเป็นการวัดผลประเมินผลคุณภาพการเรียนของผู้เรียนอีกทางด้วย และจะได้เป็นการตรวจสอบข้อมูลย้อนกลับในสิ่งที่เรียนไปแล้วว่าผู้เรียนสามารถจำในสิ่งที่เรียนได้หรือไม่ เพื่อให้ทราบว่าผู้เรียนพัฒนาขึ้นมากน้อยเพียงใด ครูผู้สอนก็จะมีวิธีการปรับปรุงการสอนอย่างไรต่อไป การทดสอบเป็นการแสดงให้เห็นถึงระดับความเข้าใจของผู้เรียนว่า ผู้เรียนมีความสามารถในการใช้ภาษาเพียงใด จุดประสงค์หลักของการสอบ คือ การให้ข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) แก่ผู้เรียนในสิ่งที่เรียนไปแล้วและขณะเดียวกันการทดสอบทำให้ครูผู้สอนเข้าใจว่าจะเพิ่มเติมเนื้อหาอะไรหรือปรับปรุงอะไร เมื่อผู้เรียนรู้พัฒนาการของตนเองแล้วสามารถหากความรู้เพิ่มเติมและปรับปรุงตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพและเต็มตามศักยภาพ

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

1. ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (Achievement) เป็นสมรรถภาพในด้านต่าง ๆ ที่จะทำให้ผู้เรียนได้รับจากประสบการณ์ทั้งทางตรง และทางอ้อมจากครูผู้สอนสำหรับความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน มีนักการศึกษาได้ให้ความหมายไว้หลายท่าน สรุปได้ดังนี้

อำนวย นันทา (2552, น. 35) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความสามารถทางการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยครูผู้สอนสามารถวัดได้จากคะแนนของนักเรียนที่ได้จากการทำแบบทดสอบ วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนของผู้เรียนเพื่อทราบคะแนนว่าควรจะพัฒนาด้านใด

ประเสริฐ พูลผล (2554, น. 63) ได้ให้ความหมาย ของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความรู้ความสามารถในการเรียนรู้ หรือมวลประสบการณ์ทั้งหลายที่ได้รับจากการเรียน การสอน และเกิดเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมในด้านต่าง ๆ ของสมรรถภาพทางสมอง สามารถวัดได้จากแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

สิริกา กัลยนีร์ (2556, น. 88) ได้ให้ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความสามารถทางการเรียนในด้านความรู้ ทักษะ กระบวนการ และสมรรถภาพด้านต่าง ๆ ของสมอง หรือประสบการณ์ที่ได้จากการเรียนรู้อันเป็นผลมาจากการเรียนการสอนที่ผู้สอนได้ทำการสอน การฝึกฝน หรือประสบการณ์ต่าง ๆ ของแต่ละบุคคลสามารถวัดได้ด้วยการทดสอบด้วยวิธีต่าง ๆ

ดังนั้นจึงสรุปได้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง คะแนนความรู้ความสามารถ และทักษะที่เกิดขึ้นในด้านของผู้เรียนทั้ง 6 ด้าน ได้แก่ ด้านความรู้ ความเข้าใจ ด้านความเข้าใจด้าน การนำไปใช้ ด้านการวิเคราะห์ ด้านการสังเคราะห์ ด้านการประเมินค่า สามารถวัดได้โดยวิธีการทดสอบด้วยเครื่องมือต่าง ๆ เช่น แบบทดสอบ แบบสัมภาษณ์ แบบบันทึก แบบประเมินตนเอง ที่ครูผู้สอนนำมาวัด หรือประเมินผู้เรียนในการเรียนแต่ละครั้งนั้นเอง

2. ความหมายของแบบทดสอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

แบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นความสามารถในการแสดงออกซึ่งความรู้ และทักษะต่าง ๆ ที่ผู้เรียนได้เรียนมาแล้ว จำแนกออกเป็น ความรู้ ความเข้าใจ การนำไปใช้ การวิเคราะห์ การสังเคราะห์ การประเมินค่า และการคิดสร้างสรรค์ ซึ่งได้มีนักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเอาไว้มากมายดังนี้

สมบัติ ห้ายเรือคำ (2553, น. 73) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ว่าเป็นแบบทดสอบที่ใช้วัดระดับความสามารถของผู้เรียนว่ามีความรู้ความสามารถในการเรียนรู้มากน้อยเพียงใด และทักษะในเนื้อหาวิชาที่เรียนไปแล้วผู้เรียนมีการพัฒนาได้ดีมากน้อยเพียงใด

บุญชุม ศรีสะคาด และคณะ (2553, น. 62) ได้เสนอไว้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์(Achievement Test) หมายถึง แบบทดสอบที่วัดสมรรถนะสมองด้านต่าง ๆ ของผู้เรียน ที่ได้รับความรู้ มาแล้วมีอยู่มากน้อยเพียงใด แบบทดสอบประเภทนี้แบ่งได้เป็น 2 ชนิด คือ แบบทดสอบของครูผู้สอนที่สร้างขึ้นกับแบบทดสอบมาตรฐานที่ครูผู้สอนได้สร้างขึ้น คือ

1. แบบทดสอบของครูที่สร้างขึ้น (Teacher- Made Test) หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนเฉพาะกลุ่มที่ครูผู้สอนเป็นผู้ออกแบบทดสอบที่ใช้กันทั่ว ๆ ไปในโรงเรียน และสถาบันการศึกษาต่าง ๆ ของครูผู้สอนที่อาศัยอยู่

2. แบบทดสอบมาตรฐาน (Standardized Test) หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนทั่ว ๆ ไปที่ครูผู้สอนไม่ได้เป็นคนออกแบบทดสอบ แบบทดสอบชนิดนี้จะต้องผ่านการวิเคราะห์แล้วว่ามีคุณภาพดีมีมาตรฐาน คือมีมาตรฐานในการดำเนินการสอบ และมาตรฐานในการแปลความหมายคะแนน

สมนึก ภัททิยราณี (2553, น. 73-79) ได้กล่าวไว้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนประเภทที่ครูผู้สอนสร้างมีหลายแบบ แต่ที่นิยมใช้มี 6 แบบ ดังนี้

1. ข้อสอบอัตนัยหรือความเรียง (Subjective or Essay Test) เป็นข้อสอบที่มีเฉพาะคำถามแล้วให้นักเรียนเขียนตอบอย่างเสรีแบบไหนก็ได้แต่ต้องอยู่ในกรอบที่กำหนด เขียนบรรยายตามความรู้และข้อคิดเห็นของแต่ละคน

2. ข้อสอบแบบถูก-ผิด (True-False Test) เป็นข้อสอบแบบเลือก ตอบที่มี 2 ตัวเลือกแต่ละตัวเลือกดังกล่าวเป็นแบบคงที่ และมีความหมายตรงกันเข้ามา เช่น ถูก-ผิด ใช่-ไม่ใช่ จริง-ไม่จริง หรือ กัน-ต่าง กัน เป็นต้น

3. ข้อสอบแบบเติมคำ (Completion Test) เป็นข้อสอบที่ประกอบด้วยประโยคหรือข้อความที่ยังไม่สมบูรณ์แล้วให้ผู้เรียนได้ตอบคำถามลงไป หรือประโยค หรือข้อความลงในช่องว่างที่เว้นไว้นั้นเพื่อให้ได้ใจความที่ถูกต้อง

4. ข้อสอบแบบตอบสั้น ๆ (Short Answer Test) เป็นข้อสอบคล้ายกับข้อสอบแบบเติมคำแต่แตกต่างกันที่ข้อสอบจะเป็นการตอบแบบสั้น ๆ เขียนเป็นประโยคคำถามให้สมบูรณ์และถูกต้อง (ข้อสอบเติมคำเป็นประโยคหรือข้อความที่ยังไม่สมบูรณ์นั้นเอง) แล้วให้ผู้ตอบเป็นคนเขียนตอบคำถามที่ต้องการหรือคำตอบที่ถูกต้อง และสั้น ๆ และจะทั้งหมดได้ใจความสมบูรณ์ ไม่ใช่เป็นการบรรยายแบบข้อสอบอัตนัยหรือความเรียง

5. ข้อสอบแบบจับคู่ (Matching Test) เป็นข้อสอบแบบเลือกตอบโดยมีการแสดงคำถามหรือข้อความแยกออกจากกันเป็น 2 ชุด แล้วให้ผู้ตอบเลือกจับคู่ว่าแต่ละข้อความในชุดหนึ่ง จะสามารถจับคู่กับคำหรือข้อความใดในอีกชุดหนึ่ง ซึ่งมีความสัมพันธ์กันอย่างโดยย่างหนึ่งตามที่ผู้ออกข้อสอบกำหนดไว้เพื่อใช้ในการทดสอบผู้เรียน

6. ข้อสอบแบบเลือกตอบ (Multiple Choice) จะประกอบด้วย 2 ตอนคือตอนนำหรือคำถามหรือข้อความแยกออกจากกันเป็น 2 ชุด แล้วให้ผู้ตอบเลือกจับคู่ว่าแต่ละข้อความในชุดหนึ่ง จะสามารถจับคู่กับคำหรือข้อความใดในอีกชุดหนึ่ง ซึ่งมีความสัมพันธ์กันอย่างโดยย่างหนึ่งตามที่ผู้ออกข้อสอบกำหนดไว้เพื่อใช้ในการทดสอบผู้เรียน

สมนึก ภัททิยราณี (2553, น. 67-71) ได้กล่าวถึงคุณลักษณะที่ดีของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนดังต่อไปนี้

1. ความเที่ยงตรง (Validity) หมายถึง ลักษณะของแบบทดสอบทั้งฉบับที่สามารถวัดได้ตรงกับจุดมุ่งหมายที่ครูสอนได้ตั้งเอาไว้ หรือตามที่ครูผู้สอนต้องการหรือวัดในสิ่งที่ต้องการวัดได้อย่างถูกต้องแม่นยำความเที่ยงตรงจึงเปรียบเสมือนหัวใจของการทดสอบต่าง ๆ

2. ความเชื่อมั่น (Reliability) หมายถึง ลักษณะของแบบทดสอบทั้งฉบับที่สามารถวัดได้คงที่คงไว้เปลี่ยนแปลง ไม่ว่าจะทำการสอบใหม่กี่ครั้งก็ตาม

3. ความยุติธรรม (Fair) หมายถึง ลักษณะของแบบทดสอบที่ไม่เปิดโอกาสให้มีการได้เปรียบเสียเปรียบในกลุ่มผู้เข้าสอบด้วยกันและไม่เปิดโอกาสให้ทำข้อสอบได้โดยการเดาซึ่งเป็นสิ่งที่ดี

4. ความลึกของคำถาม (Searching) หมายถึง ข้อสอบแต่ละข้อนั้นจะต้องไม่ถามผู้ใดผู้หนึ่งหรือถามปะ��ักความรู้ความจำ แต่ต้องให้ผู้เรียนสามารถคิด หรือแก้ปัญหา หรือหาคำตอบของคำถามได้เอง

5. ความยั่งยืน (Exemplary) หมายถึง แบบทดสอบที่นักเรียนทำด้วยความสนุกเพลิดเพลิน ไม่เบื่อหน่าย และมีความน่าสนใจในการสอบ ทำให้ผู้เรียนสนใจมากยิ่งขึ้น

6. ความจำกัดเฉพาะเจาะจง (Definition) หมายถึง ข้อสอบที่มีแนวทางหรือทิศทางการตอบชัดเจนไม่คลุมเครือ ไม่แฟงกลเม็ดให้นักเรียนงง หรือไม่เข้าใจที่จะทำข้อสอบ

7. ความเป็นปณิธาน (Objective) โดยมีคุณสมบัติ 3 ประการ

7.1 ครูผู้สอนจะต้องตั้งคำถามให้ชัดเจนเพื่อให้ผู้เรียนหรือผู้เข้าสอบทุกคนเข้าใจ ความหมายของคำถามตรงกัน

7.2 ตรวจให้คะแนนได้ตรงกัน เมื่อว่าจะตรวจรายครั้งหรือตรวจหลายคน

7.3 แปลความหมายของคะแนนให้เหมือนกัน ห้ามแตกต่างกัน

8. ประสิทธิภาพ (Efficiency) หมายถึง แบบทดสอบที่มีจำนวนข้อสอบมากพอประมาณ ใช้เวลาสอบพอเหมาะสม ประหยัดค่าใช้จ่าย จัดทำแบบทดสอบด้วยความประณีต ตรวจให้คะแนนได้รวดเร็ว รวมถึงสิ่งแวดล้อมในการสอบที่ดีเพื่อให้ผู้เรียนรู้สึกผ่อนคลายในการสอบ

9. อำนาจจำแนก (Discrimination) หมายถึง ความสามารถในการจำแนกผู้เข้าสอบ แบบทดสอบที่ดีจะต้องมีอำนาจจำแนกสูง

10. ความยาก (Difficulty) ข้อสอบที่ดีคือ ข้อสอบที่ไม่ยากหรือง่ายเกินไป หรือมีความยากพอเหมาะสม สำรวจวัดผลแบบอิงเกณฑ์นั้นความยากง่ายไม่ใช่สิ่งสำคัญสิ่งสำคัญอยู่ที่ข้อสอบนั้นได้วัดในจุดประสงค์ที่ต้องการวัดได้จริงหรือไม่ ถ้าวัดได้จริงก็นับว่าเป็นข้อสอบที่ดีแม้ว่าจะเป็นข้อสอบที่ง่ายก็ตาม

สรุปว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้วัดความสามารถของบุคคลต่างๆ ได้รับการเรียนการสอนภายใต้การสอนของครูผู้สอนโดยอย่างภายใน

กรอบและระเบียบของการเรียนการสอน รวมถึงกระบวนการวัดผลการเรียนรู้ของการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนซึ่งเป็นผลมาจากการเรียนรู้ในเนื้อหาวิชาที่สอนนั้นซึ่ง ในการวิจัยครั้งนี้ได้ใช้แบบทดสอบวัดผลแบบทดสอบของครูผู้สอนที่สร้างขึ้น และการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนควรดำเนินถึงจุดมุ่งหมายทางการเรียนให้ครอบคลุมพอดีกับใน การเรียนรู้ของผู้เรียนอีกด้วย โดยจะต้องมีการวิเคราะห์ข้อสอบเพื่อหาค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก เพื่อนำมาปรับปรุงแก้ไขตามผลการวิเคราะห์แล้วจึงจัดทำแบบทดสอบเพื่อนำไปใช้จริงในการวัดแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

3. ประเภทของแบบทดสอบ

มีนักการศึกษาหลายท่านได้กล่าวถึง ประเภทของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ไว้หลากหลายรูปแบบ ดังต่อไปนี้

บุญชุม ศรีสะคาด (2553, น. 53) ได้แบ่งประเภทของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็น 2 ประเภทคือ

1. แบบทดสอบอิงเกณฑ์ (Criterion Referenced Test) หมายถึง แบบทดสอบที่ครูผู้สอนได้สร้างขึ้นตามจุดประสงค์เชิงพอดีกรรมมีคะแนนจุดตัดหรือคะแนนเกณฑ์สำหรับใช้ตัดสินว่าผู้สอบมีความรู้ตามเกณฑ์ที่ครูผู้สอนได้กำหนดไว้หรือไม่ การวัดตรงตามจุดประสงค์จะเป็นหัวใจสำคัญของข้อสอบในแบบทดสอบประเภทนี้และมีความสำคัญเป็นอย่างมากของข้อสอบ

2. แบบทดสอบอิงกลุ่ม (Norm Referenced Test) หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งสร้าง หรือเพื่อวัดให้ครอบคลุมหลักสูตรทั้งหมด และครูผู้สอนจึงสร้างตามตารางวิเคราะห์หลักสูตร และความสามารถในการจำแนกผู้สอบตามความเก่ง อ่อน ได้ดี และที่สำคัญจะเป็นหัวใจสำคัญของข้อสอบในแบบทดสอบประเภทนี้การรายงานผลการสอบอาศัยคะแนนมาตรฐานซึ่งจะเป็นคะแนนที่สามารถให้ความหมายแสดงถึงสถานภาพความสามารถของบุคคลนั้น ๆ หรือความสามารถของผู้เรียน และเมื่อได้เปรียบเทียบกับบุคคลอื่น ๆ หรือผู้เรียนอื่น ๆ แล้ว จะเป็นที่ใช้เป็นกลุ่มเปรียบเทียบจากแนวทางการแบ่งประเภทของแบบทดสอบวัดผลของนักการศึกษา หรืออาจจะแบ่งประเภทของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนได้เป็น 2 ชนิด คือแบบทดสอบที่ครูผู้สอนได้สร้างขึ้นและแบบทดสอบมาตรฐานที่มีส่วนกลางเป็นผู้สร้างขึ้นมาเพื่อใช้วัดผู้เรียนทั้งหมดโดยใช้รูปแบบของแบบทดสอบที่เหมือนกัน

4. การสร้างแบบทดสอบของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

สมนึก ภัททิยชน (2553, น. 67-68) ได้กล่าวถึง หลักในการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนแบบเลือกตอบ เอาไว้ดังนี้

1. เขียนบทนำให้เป็นประโยคที่สมบูรณ์และเข้าใจง่าย แล้วใส่เครื่องหมายปรัศนีๆ ไม่ควรสร้างบทนำให้เป็นแบบอ่านต่อข้อความความ เพราะจะทำให้คำตามไม่กระชับ เกิดปัญหา ส่องแสงหรือข้อความไม่ต่อ กัน หรือเกิดความสับสนในการคิดหาคำตอบ เพราะจะทำให้ผู้สอบงง ในคำถามได้ และไม่สามารถค้นหาคำตอบได้ถูกต้องชัดเจน

2. เน้นเรื่องจะถามให้ชัดเจนและตรงจุดไม่คลุมเครือเพื่อว่าผู้อ่านจะไม่เข้าใจ หรือ สับสนจนไม่สามารถมุ่งความคิดในการหาคำตอบไปถูกทิศทางได้

3. ควรถามในเรื่องที่มีคุณค่าต่อการวัด หรือถามในสิ่งที่ต้องมีประโยชน์และ พัฒนาความคิดของผู้สอบได้ คำถามแบบเลือกตอบ สามารถพูดigrum ในสมองได้หลาย ๆ ด้าน ไม่ใช่คำถามเฉพาะความจำ หรือความจริงตามตัว แต่ต้องถามให้คิดหรือนำความรู้ที่เรียน ไปใช้ในสถานการณ์ใหม่ ๆ ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวันได้

4. หลีกเลี่ยงคำถามในเชิงปฏิเสธ ถ้าจำเป็นต้องใช้ก็ควรซีดเส้นใต้คำปฏิเสธแต่คำ และคำถามปฏิเสธข้อนี้ไม่ควรใช้อย่างยิ่ง เพราะปกติผู้เรียนจะยุ่งยากต่อการแปลความหมายของ คำถามแล้ว ยังจะต้องตอบคำถามที่ถามกลับหรือปฏิเสธข้อนิดมากกว่าถูกจะทำให้ผู้สอบสับสนได้

5. อย่าใช้คำฟุ่มเฟือย ควรถามปัญหาโดยตรงสิ่งใดไม่เกี่ยวข้องหรือไม่ได้ใช้เป็น เงื่อนไขในการคิดก็ไม่ต้องนำมาเขียนไว้ในคำถามจะช่วยให้คำถามรัดกุมชัดเจนขึ้น

6. เขียนตัวเลือกให้เป็นเอกพันธ์ หมายถึง เขียนตัวเลือกทุกตัวให้เป็นลักษณะได้ ลักษณะนึง หรือมีทิศทางแบบเดียวกันไปในทิศทางเดียวกัน หรือมีโครงสร้างสองคล้องเป็น ทำงานของเดียวกัน

7. ควรเรียงลำดับตัวเลขในตัวเลือกต่าง ๆ ได้แก่ คำตอบที่เป็นตัวเลขนิยมเรียง จากน้อยไปมากเพื่อช่วยให้ผู้ตอบพิจารณาหาคำตอบได้สะดวกไม่หลงและป้องกันการเดา ตัวเลือกที่มีค่ามากและผู้สอบจะได้มีสับสนในการทดสอบ

8. ใช้ตัวเลือกปลายเปิดหรือปลายปิดให้เหมาะสมกับช่วงวัยของผู้สอบ ตัวเลือก ปลายเปิดได้แก่ ตัวเลือกสุดท้ายใช้คำว่า ไม่มีคำตอบถูกที่ก่อความผิดหมวด ผิดหมวดทุกข้อหรือสรุป ແเนื่องอนไม่ได้

9. ข้อเดียวต้องมีคำตอบเดียว แต่บางครั้งผู้ออกข้อสอบคาดไม่ถึงว่าจะมีปัญหา อื่น ๆ เข้ามาในขณะทดสอบ หรืออาจจะเกิดจากการแต่งตั้งตัวลงไม่รัดกุมจึงมองตัวลงเหล่านั้น ได้อีกแห่งหนึ่งทำให้เกิดปัญหาสองแห่งสองมุมได้หรือข้อสอบอาจยังไม่กระชับรัดกุม

10. เขียนหัวตัวถูกและตัวผิดให้ถูกหรือผิดตามหลักวิชา คือจะกำหนดตัวถูกหรือ ผิด เพราะสอดคล้องกับความเชื่อของสังคม หรือกับคำพังเพยทั่ว ๆ ไปไม่ได้ เนื่องจากการเรียนการ

สอนมุ่งให้ผู้เรียนทราบความจริงตามหลักวิชาเป็นสำคัญ ครูผู้สอนจะนำความเชื่อโกรลาง หรือขับรวมเนี่ยมประเพณีเฉพาะท้องถิ่นาอ้างไม่ได้โดยเด็ดขาด

11. เรียนตัวเลือกให้อิสระขาดจากกันพยายามอย่าให้ตัวเลือกตัวใดตัวหนึ่งเป็นส่วนหนึ่งหรือส่วนประกอบของตัวเลือกอื่นต้องให้แต่ละตัวเป็นอิสระจากกันอย่างแท้จริงและจะต้องไม่สับสนในการเลือกคำตอบ

12. ความมีตัวเลือก 4-5 ข้อ ข้อสอบแบบเลือกตอบนี้ ถ้าเรียนตัวเลือกเพียง 2 ตัว เป็นข้อสอบแบบถูก-ผิด และเพื่อป้องกันไม่ให้เดาได้ง่าย ๆ จึงควรมีตัวเลือกมาก ๆ ตัวที่นิยมใช้หากเป็นข้อสอบในระดับปัจจุบันคือ ตัวเลือก ระดับปัจจุบันศึกษาปีที่ 1-2 ควรใช้ 3 ตัวเลือก ระดับปัจจุบันศึกษาปีที่ 3-6 ควรใช้ 4 ตัวเลือก และตั้งแต่มัธยมศึกษาชั้นปีก่อนใช้ 5 ตัวเลือก เพื่อความพอดีในแต่ละช่วงวัยของผู้เรียน

13. อย่าแนะนำคำตอบ ซึ่งการแนะนำคำตอบมีหลายกรณี ดังนี้

13.1 คำถามข้อหลัง ๆ แนะนำตอบข้อแรก ๆ เพราะจะทำให้ผู้เรียนไม่ได้คิดหาคำตอบ

13.2 ถามเรื่องที่ผู้เรียนคล่องปากอยู่แล้ว โดยเฉพาะคำถามประเภทคำพังเพย สุภาษิต คติพจน์หรือคำเตือนใจ

13.3 ใช้ข้อความของคำตอบถูกต้องกับคำถามหรือเกี่ยวข้องกันอย่างเห็นได้ชัด เพราะนักเรียนที่ไม่มีความรู้ก็อาจจะเดาได้ถูก คำตอบจึงพยายามอย่าให้ใกล้เคียงกัน

13.4 เรียนตัวถูกหรือตัวลงถูกหรือผิดเด่นชัดเกินไปและคำตอบไม่กระจายสูงได้กว่า ในการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในแต่ละวิชานั้นสามารถวัดได้ 2 แบบคือ การวัดด้านปฏิบัติและการวัดด้านเนื้อหาตามมาตรฐานมุ่งหมาย และลักษณะวิชาที่สอนซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ผู้ศึกษาค้นคว้าได้ทำการทดสอบผู้เรียนในการวัดและประเมินจากการที่เรียนจากชุดกิจกรรมการสอนเพื่อให้ผู้เรียนสามารถนำมาประยุกต์ในการทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียน

การวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. งานวิจัยในประเทศไทย

งานวิจัยอื่นที่เกี่ยวข้องกับชุดฝึกทักษะหรือชุดกิจกรรมการสอนที่มีผู้วิจัยคนอื่นได้ทำ การวิจัย ซึ่งได้มีรายบุคคลที่ได้ทำการวิจัย ซึ่งสามารถนำมาอ้างอิงในการทำวิจัยได้ ซึ่งมีดังนี้

ทัศนีyz แสงศรีจันทร์ (2552) ที่ศึกษาผลของการใช้ชุดฝึกทักษะการเรียนรู้อักษรและคำศัพท์ภาษาอังกฤษจากภาพกลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ) ชั้นปัจจุบันศึกษาปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่า ดัชนีประสิทธิผลของชุดฝึกทักษะการเรียนรู้อักษรและคำศัพท์ภาษาอังกฤษจากภาพ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ)

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 มีค่าเท่ากับ 0.8056 หมายความว่า นักเรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นร้อยละ 80.56 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง My Lifestyle กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 พบว่า นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

สุภาพรรณ คำไทย (2555) ได้ทำการศึกษาการใช้กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเรียนรู้ความเชื่อมั่นในตนเองของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ระหว่างการใช้กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาล 1 (ทุ่งฟ้าบดราษฎร์บำรุง) อำเภอลันปตาอง จังหวัดเชียงใหม่ ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 จำนวน 20 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยในครั้งนี้ จะประกอบด้วย แผนการจัดการเรียนรู้ โดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ใช้สมองเป็นฐาน จำนวน 18 แผน ๆ ละ 1 แบบ ทดสอบความสามารถด้านการฟังและพูดภาษาอังกฤษชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 และแบบประเมิน พฤติกรรมความเชื่อมั่นในตนเองของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยการวิเคราะห์ในการวิจัยจะใช้สถิติค่าเฉลี่ย ร้อยละ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและการทดสอบค่า t (t-test) และผลการศึกษา พบว่า ผลสัมฤทธิ์ของทักษะการฟัง-พูดภาษาอังกฤษ ของนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 1 หลังเรียน สูงกว่า ก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และนักเรียนมีพัฒนาการพฤติกรรม ความเชื่อมั่นในการเรียนของตนเองสูงขึ้น เมื่อเรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

บุณยุนช พลเสน (2556, น. 80) ได้ทำการวิจัยเรื่องการพัฒนากิจกรรมการเรียนการสอนฟัง พูด ภาษาอังกฤษด้วยหลักการเรียนรู้ที่ใช้สมองเป็นฐานร่วมกับเทคนิคผังกราฟิก ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผลการวิจัย พบว่า การพัฒนาประสิทธิภาพของกิจกรรมการเรียนการสอนฟัง พูด ภาษาอังกฤษด้วยหลักการเรียนรู้ที่ใช้สมองเป็นฐานร่วมกับเทคนิคผังกราฟิก ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 5 ซึ่งได้พบว่า ร้อยละคะแนนเฉลี่ยที่ได้จากการทำกิจกรรมและการวัดความสามารถด้านการฟัง พูด ระหว่างเรียนมีค่าเท่ากับ 58083 และร้อยละของคะแนนเฉลี่ยที่ได้จากการทำแบบวัด ความสามารถด้านการฟังและการพูดภาษาอังกฤษ หลังเรียน นั้น ที่ค่าเท่ากับ 89.67 ซึ่งแสดงได้ว่า กิจกรรมการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพ เท่ากับ $85.83/89.67$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ $85/85$ ที่ได้ตั้งไว้ และความสามารถด้านการฟังและการพูดภาษาอังกฤษก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่เรียนด้วยกิจกรรมการเรียนการสอนฟัง พูด ภาษาอังกฤษด้วยหลักการเรียนรู้ที่ใช้สมองเป็นฐานร่วมกับเทคนิคผังกราฟิกสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .01

อัจฉราพรรณ โพธิ์ตุ่น, และสุชาติพย์ งามนิล (2558) ได้ศึกษาการวิจัยเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาอังกฤษ ก่อนเรียน และหลังเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อเปรียบเทียบเจตคติต่อการเรียนวิชาภาษาอังกฤษก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่กำลังศึกษาอยู่ในภาคเรียนที่ 2 ปี การศึกษา 2558 ของโรงเรียนบ้านทำนบ อำเภอท่าตะโก จังหวัดนครสวรรค์ จำนวน 1 ห้องเรียน รวม 36 คน ซึ่งได้มาจากการสุ่มแบบแบ่งกลุ่ม ผลวิจัยได้พบว่า นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาอังกฤษหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ .05 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน มีเจตคติต่อการเรียนวิชาภาษาอังกฤษหลังเรียนสูงกว่า ก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

เพียงพิศ เล็กน้อย (2559) ที่ศึกษาผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนองค์กรบริหารส่วนจังหวัดสุราษฎร์ธานี 1 (ตอนสักผุดวิทย์) ผลการวิจัยพบว่า ชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3/1 มีค่าดัชนีประสิทธิผล เท่ากับ 0.7619 และแสดงว่า นักเรียนมีความก้าวหน้าทางการเรียนรู้คิดเป็นร้อยละ 76.19 นักเรียนที่เรียนรู้โดยใช้ชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษ มีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ศิรินภา จันทร์เปล่ง (2559) ที่ศึกษาผลของการพัฒนาชุดฝึกทักษะการอ่านภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจ โดยใช้กิจกรรม KWL- Plus ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนเมืองสมเด็จ ผลการวิจัยพบว่า ดัชนีประสิทธิผลของชุดฝึกทักษะการอ่านภาษาอังกฤษ เพื่อความเข้าใจ โดยใช้กิจกรรม KWL- Plus ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 อยู่ในระดับดี คือ มีค่าดัชนีประสิทธิผลรวมเฉลี่ยเท่ากับ 75.67 สูงกว่าเกณฑ์ 70 ที่กำหนดไว้ และแสดงว่า นักเรียนมีความก้าวหน้าด้านการเรียนร้อยละ 75.67 ชุดฝึกทักษะการอ่านที่มีประสิทธิผลมากที่สุด คือ ชุดที่ 8 เรื่อง Shark (E.I. = 81.22) รองลงมาคือชุดที่ 7 เรื่อง The young rider (E.I. = 79.59)

ดาวใจ ดวงมนี (2559, น.61) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การพัฒนาทักษะการสอนภาษาไทยโดยใช้การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสำหรับนักศึกษาครุศาสตร์สาขาวิชาประถมศึกษา โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อเปรียบเทียบผลการเรียนรู้ทักษะการสอนภาษาไทยก่อนและหลังการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน 2) เพื่อศึกษาทักษะการสอนภาษาไทยหลังการสอนโดยใช้การ

เรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ซึ่งผลการวิจัย พบว่า 1) หลังการทดลองนักศึกษาครูมีคะแนนความรู้ทักษะการสอนภาษาไทยโดยใช้การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ .05 2) หลังการทดลองนักศึกษาครูมีทักษะการสอนภาษาไทยโดยใช้การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานอยู่ในระดับสูงกว่าเกณฑ์การประเมิน คือ 75% อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

เยาวภา ดาศรี (2560) ที่ศึกษาผลการพัฒนาชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร เรื่อง My Lifestyle กลุ่มสารการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านสายทรี 16 ผลการวิจัยพบว่า ดัชนีประสิทธิผลของชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร เรื่อง My Lifestyle กลุ่มสารการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีค่าเท่ากับ 0.5775 ซึ่งหมายความว่าผู้เรียนมีความรู้เพิ่มขึ้นร้อยละ 57.75

จากการศึกษางานวิจัยในประเทศไทยกล่าวมาสรุปได้ว่า การนำชุดกิจกรรมการสอนมาใช้ฝึกทักษะด้านต่าง ๆ ของผู้เรียนทั้งทักษะทั้ง 4 ด้านของภาษาอังกฤษ คือ ทักษะการฟัง ทักษะการพูด ทักษะการอ่าน และทักษะ รวมทั้งการยกระดับผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนนั้นเนื่องจากชุดกิจกรรมการสอนเป็นสื่อหรือกิจกรรมประเภทหนึ่งที่ครูผู้สอนได้สร้างขึ้นมาเพื่อส่งเสริมทักษะให้แก่ผู้เรียนได้พัฒนาศักยภาพทางด้านต่าง รวมทั้งกระบวนการคิดวิเคราะห์ที่ถูกต้อง และเป็นฝึกปฏิบัติเพื่อทบทวนเนื้อหาความรู้ต่าง ๆ ที่เรียนไปแล้วจนกระทั่งสามารถนำความรู้ไปใช้ได้โดยอัตโนมัติ ถูกต้อง คล่องแคล่ว และแม่นยำทำให้การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นอีกทั้งยังเป็นการเสริมสร้างและพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียนได้อย่างเต็มตามศักยภาพและมีประสิทธิภาพมากขึ้น ทั้งนี้การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานจะเป็นการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ มุ่งเน้นให้มีโอกาสได้มีโอกาสลงมือฝึกปฏิบัติจริง รู้จักการฝึกฝน การสร้างองค์ความรู้หรือผลงานด้วยการร่วมคิด ร่วมทำและยังมีการแลกเปลี่ยนความรู้ อีกทั้งการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเป็นการสอนยั่งยืน ทบทวนด้วยกิจกรรมที่หลากหลายโดยจะมีการมุ่งเน้นให้ผู้เรียนได้เรียนรู้อย่างเป็นระบบด้วยตนเอง ทำให้เกิดการเรียนรู้ที่คงทนและเป็นการจัดการเรียนรู้ที่เกี่ยวกับการพัฒนาสมองแต่ละช่วงวัย ผู้วิจัยจึงสนใจพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ขึ้น เพื่อนำชุดกิจกรรมการสอนที่สร้างขึ้นและผลจากการศึกษาไปใช้ประโยชน์ในการเรียนการสอนต่อไป

2. งานวิจัยต่างประเทศ

Fortner (2005) ได้ทำการวิจัยเกี่ยวกับการตรวจแบบฝึกหัดของครูโดยอาศัยการเรียนรู้ตามธรรมชาติสมองเป็นฐานในทฤษฎีพหุปัญญา โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อเป็นการตรวจสอบความสัมพันธ์ระหว่างแบบฝึกหัดและผลการสอนของครูกาชาอังกฤษในโรงเรียนระดับกลางและผลการเรียนรู้ของนักเรียน กลุ่มตัวอย่างในการวิจัย จะเป็นนักเรียนเกรด 6-8 โรงเรียนnorfolk ทั้งบลิก มีวิธีการในการดำเนินวิจัย คือ กรอกแบบสอบถามข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาของประชากร และจะใช้แบบสำรวจผลการใช้แบบฝึกการสอนที่สร้างขึ้นโดยผู้วิจัยเพื่อเป็นวัดและประเมินผลแบบฝึกหัดของครูและวัดทักษะการสื่อสารของนักเรียนและผลการวิจัยพบว่า การใช้ทฤษฎีพหุปัญญาในการใช้สมองเป็นฐานในแบบฝึกของครูมีส่วนในการพัฒนานักเรียนได้ดียิ่งขึ้นและนักเรียนมีศักยภาพในการเรียนมากขึ้น

Ozden, & Gultrkin (2008) ได้ทำการวิจัยโดยการศึกษาผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนของความรู้ที่ได้ทำงานพัฒนาในรายวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนของความรู้ในการทดลองนี้มีรูปแบบการวิจัยคือ Pretest-Posttest control design ทำการวิจัยในปี 2004-2005 ที่โรงเรียนประถม Kutahya Abddurrahman Pasa ในเมือง Kutahya ประเทศตุรกี ซึ่งกลุ่มประชากรมี 2 ห้องเรียน คือ 5-A จำนวน 22 คน ซึ่งใช้เวลาในการศึกษา 11 วัน คิดเป็นจำนวน 18 ชั่วโมง ตลอดกระบวนการวิจัย กลุ่มควบคุมจะได้รับการเรียนการสอนโดยใช้สมองเป็นฐานที่ใช้ในการพัฒนาการเรียนรู้ของผู้เรียน ขณะที่กลุ่มควบคุมได้รับการเรียนการสอนแบบปกติโดยไม่ได้ใช้กระบวนการเรียนรู้สมองเป็นฐาน และผลการวิเคราะห์การทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน พบว่ากลุ่มที่สอนโดยการเรียนการสอนโดยใช้สมองเป็นฐานและกลุ่มที่สอนแบบปกติมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

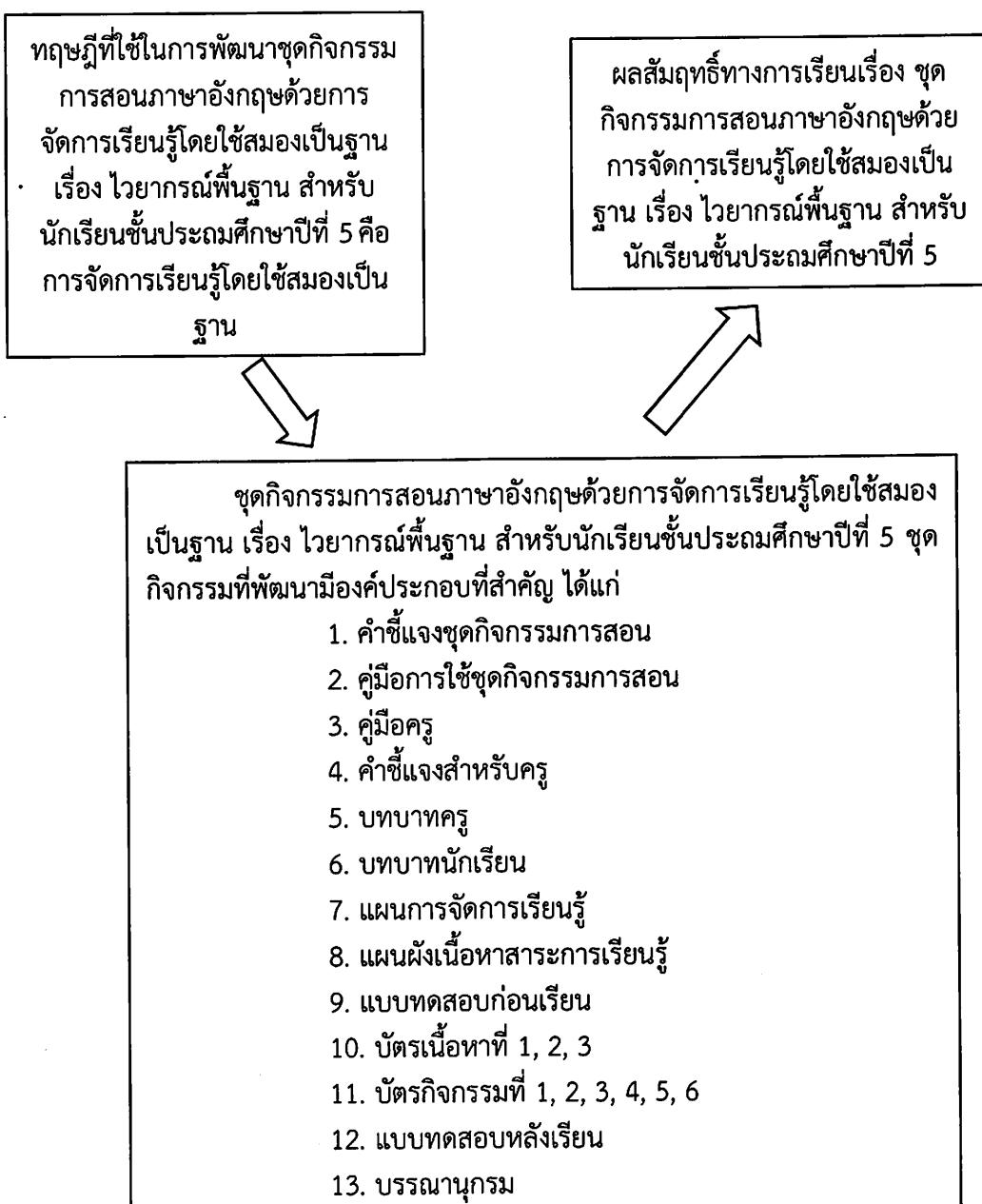
โอล (Hoge, 2003, pp.3884-A) ได้ทำการวิจัยเกี่ยวกับการรวมผลของการเรียนรู้ตามแบบการสอนโดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain Based Learning) และการอ่านออกเขียนได้ของนักเรียน โดยใช้ยุทธศาสตร์การเรียนรู้ตามแนวคิดพัฒนาการและการเรียนรู้ของสมองในการส่งเสริมและพัฒนาการเรียนรู้ของสมองและการคิดวิเคราะห์ในการเรียนของนักเรียนชั้นประถมต้นให้มีการอ่านออกเขียนได้ ด้วยรูปแบบการสอนแบบสืบสานสอบสวน โดยการอุปแบบเทคนิคการศึกษาเรียนรู้รวมชาติของสัตว์และพืช ปีการศึกษา 2544-กุณภาพันธ์ 2545 ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนทุกคนสามารถอ่านออกเขียนได้ เทคนิคแนวคิดโดยอาศัยพัฒนาการและการเรียนรู้ของสมองเป็นการส่งเสริมระดับพัฒนาการสมองของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาให้มีการพัฒนาการเรียนรู้ที่ดีขึ้น และสามารถคิดวิเคราะห์ได้อย่างมีเหตุผล

ฟอร์ทเนอร์ (Fortner, 2005, p.321) ได้ทำการศึกษาและทดสอบการใช้แบบฝึกตามแนวสมองเป็นฐาน ร่วมกับทฤษฎีพหุปัญญา สำหรับนักเรียนเกรด 6-8 ของโรงเรียนเนอร์ฟอร์ด พับลิก ซึ่งเป็นโรงเรียนระดับกลาง จากผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางทักษะการคิดสร้างสรรค์ วิชาคณิตศาสตร์สูงขึ้น หลังจากการเรียนการสอนโดยใช้แบบฝึกตามแนวสมองเป็นฐานร่วมกับทฤษฎีพหุปัญญาจากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการจัดการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐาน BBL (Brain Based Learning) ดังกล่าวพบว่าการจัดการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐาน BBL ส่งผลให้นักเรียนได้รับพัฒนาการทางด้านสติปัญญาและอารมณ์ที่เกี่ยวข้องกับการเรียนรู้ของผู้เรียนนั้น ได้มีความสัมพันธ์กับการทำงานของสมองทั้งซีกซ้ายและซีกขวา ครูผู้สอนสามารถนำแนวคิดการเรียนรู้แบบสมองเป็นฐานไปประยุกต์ใช้กับเทคนิคการสอนในรูปแบบต่าง ๆ ตามความเหมาะสมของครูผู้สอนและผู้เรียนได้ และจะได้เป็นการพัฒนาศักยภาพของผู้เรียนอย่างต่อเนื่องและเหมาะสมกับความแตกต่างของผู้เรียนแต่ละบุคคล

จากการที่ผู้วิจัยได้ศึกษางานวิจัยต่างประเทศเกี่ยวกับการใช้สมองเป็นฐาน (Brain Based Learning) จะสรุปได้ว่า การเรียนการสอนโดยใช้สมองเป็นฐานจะเป็นการที่ช่วยพัฒนาทักษะในด้านต่าง ๆ ในหลากหลายวิชาและจะเป็นการพัฒนากระบวนการคิดของผู้เรียน และส่งผลให้นักเรียนได้รับพัฒนาการทางด้านสติปัญญาและอารมณ์ซึ่งสัมพันธ์กับการทำงานของสมองทั้งซีกซ้ายและซีกขวา ครูผู้สอนสามารถนำเอาแนวคิดการเรียนรู้แบบสมองเป็นฐานไปประยุกต์ใช้กับเทคนิคการสอนรูปแบบต่าง ๆ ตามความเหมาะสม เพื่อพัฒนาศักยภาพของผู้เรียนอย่างต่อเนื่อง และเหมาะสมกับความแตกต่างของผู้เรียนแต่ละบุคคลได้อย่างมีคุณภาพและมีประสิทธิภาพ เช่น ทักษะการคิดวิเคราะห์ ทักษะการอ่าน การเขียน นอกจากนี้ยังช่วยพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนในแต่ละวิชาให้มีการพัฒนาที่ดีขึ้น เพราะการจัดการเรียนรู้ตามแนวทางการใช้สมองเป็นฐาน (BBL) จะมีกิจกรรมที่ช่วยส่งเสริมและพัฒนาผู้เรียนให้เกิดการเรียนรู้ตามธรรมชาติและเป็นการเรียนที่ส่งเสริมสมองทุกส่วนไปพร้อม ๆ กัน การเรียนรู้ตามแนวคิดพัฒนาการและการเรียนรู้ของสมองนั้นจึงเป็นการที่จะเน้นให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ได้ดีที่สุด และจะเน้นความแตกต่างระหว่างบุคคลโดยบูรณาการประสบการณ์ที่ผ่านมา นำมาใช้กับประสบการณ์ในการเรียนในปัจจุบัน ดังนั้นการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานจึงเป็นประโยชน์อย่างยิ่งในการพัฒนาการศึกษาไทยในปัจจุบัน เป็นอย่างมาก

กรอบแนวคิดในการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้ผู้วิจัยต้องการมุ่งพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ซึ่งผู้วิจัยได้ศึกษาหลักการชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เพื่อนำมาเป็นกรอบแนวคิดวิจัย ดังนี้



บทที่ 3

วิธีดำเนินงานวิจัย

การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามกระบวนการของการวิจัยและพัฒนา ได้ดำเนินการตามขั้นตอน ดังต่อไปนี้

ขั้นตอนที่ 1 การสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขั้นตอนที่ 2 การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียนและหลังเรียน ของนักเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขั้นตอนที่ 1 การสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขอบเขตด้านแหล่งข้อมูล

1. ผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน ตรวจสอบความเหมาะสมสมองค์ประกอบของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ซึ่งผู้วิจัยได้กำหนดคุณลักษณะของผู้เชี่ยวชาญ ดังนี้

1.1 ผู้เชี่ยวชาญด้านการสอนภาษาอังกฤษ จำนวน 1 ท่าน

1.2 ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและการประเมินผล จำนวน 2 ท่าน

2. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขานธุรลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 15 คน

ขอบเขตด้านเนื้อหา

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 3 ชุด ได้แก่

ชุดกิจกรรมที่ 1 Present Simple Tense

ชุดกิจกรรมที่ 2 Present Continuous Tense

ชุดกิจกรรมที่ 3 Past Simple Tense

ขอบเขตด้านตัวแปร

1. ความคิดเห็นของผู้เรียนชั้นปีที่ 5 ที่เกี่ยวกับความเหมาะสมขององค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

2. ประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

2. แบบประเมินความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขั้นตอนการสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย มีดังนี้

ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยดำเนินการดังต่อไปนี้

1. ศึกษาปัญหาและความต้องการของผู้เรียน และศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง โดยศึกษาเกี่ยวกับรายละเอียด แนวคิดและหลักการการสร้างชุดกิจกรรม เพื่อเป็นแนวทางในการสร้างชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

2. ศึกษาหลักสูตรแกนกลางการศึกษาชั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

3. ศึกษาวิเคราะห์หลักสูตรสถานศึกษา สาระการเรียนรู้และมาตรฐานการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

4. สร้างชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ซึ่งชุดกิจกรรมที่พัฒนามีองค์ประกอบที่สำคัญ ได้แก่

4.1 คำชี้แจงชุดกิจกรรมการสอน

4.2 คู่มือการใช้ชุดกิจกรรมการสอน

4.3 คู่มือครุ

4.4 คำชี้แจงสำหรับครุ

4.5 บทบาทครุ

4.6 บทบาทนักเรียน

4.7 แผนการจัดการเรียนรู้

4.8 แผนผังเนื้อหาสาระการเรียนรู้

4.9 แบบทดสอบก่อนเรียน

4.10 บัตรเนื้อหาที่ 1, 2, 3

4.11 บัตรกิจกรรมที่ 1, 2, 3, 4, 5, 6

4.12 แบบทดสอบหลังเรียน

4.13 บรรณานุกรม

ผู้จัดได้กำหนดเนื้อหาในการสร้างชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ไว้ 3 ชุด คือ

- ชุดกิจกรรมการสอนที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense
- ชุดกิจกรรมการสอนที่ 2 เรื่อง Present Continuous Tense
- ชุดกิจกรรมการสอนที่ 3 เรื่อง Past Simple Tense

5. สร้างชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 3 ชุด นำเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อขอคำแนะนำนำความชอบแก้ไขส่วนที่บกพร่องและนำมาปรับปรุงแก้ไข

6. นำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 3 ชุด เสนอผู้เชี่ยวชาญเพื่อประเมินความถูกต้องของเนื้อหา

7. นำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 3 ชุด มาปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ

8. นำชุดกิจกรรมที่ปรับปรุงแก้ไขไปหาประสิทธิภาพดังนี้

8.1 ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขามนุรลักษณ์ จังหวัดกำแพงเพชร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 9 คน ซึ่งจะประกอบไปด้วย นักเรียนที่มีผลการเรียนดี จำนวน 3 คน นักเรียนที่ผลการเรียนปานกลาง จำนวน 3 คน นักเรียนที่มีผลการเรียนต่ำ จำนวน 3 คน โดยดูจากผลการเรียนวิชาภาษาอังกฤษ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563 เพื่อหาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอน ตามเกณฑ์ 75/75

8.2 ทดลองใช้สอนกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขາณุوارลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 15 คน เพื่อหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรม การสอนตามเกณฑ์ 75/75

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

2. แบบประเมินความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขั้นตอนในการสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้กำหนดขั้นตอนในการสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ไว้ดังนี้

1. ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง โดยทำการศึกษาเกี่ยวกับรายละเอียด แนวคิด และหลักในการสร้างการประเมินชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

2. ร่างแบบประเมินความเหมาะสมตามองค์ประกอบที่ผู้วิจัยได้สร้างขึ้น ซึ่งจะประกอบไปด้วย คุณลักษณะของชุดกิจกรรม ด้านเนื้อหา ด้านแผนการจัดการเรียนรู้ ด้านสื่อประกอบชุดกิจกรรม การสอน ด้านแบบกิจกรรม และด้านภาษา

3. นำร่างแบบประเมินความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเสนอ ต่ออาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อแนะนำในส่วนที่บกพร่องและนำมาปรับปรุงแก้ไข

4. นำแบบประเมินความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนที่นำมาปรับปรุงแก้ไขในส่วนที่บกพร่อง นำไปให้ผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่านประเมินความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอน

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. การวิเคราะห์ข้อมูลในขั้นตอนการสร้างชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูล ดังต่อไปนี้

1.1 นำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ปรับปรุงแก้ไขแล้ว เสนอต่อ ผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน ที่มีความเชี่ยวชาญในด้านการสร้างชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ และการวัดและประเมินผล เพื่อพิจารณาตรวจสอบความเหมาะสมของชุดกิจกรรมในด้านความเที่ยงตรงตามเนื้อหา (Content Validity) เกี่ยวกับรูปแบบของชุดกิจกรรม เนื้อหาสาระการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ สื่อการเรียนรู้ การวัดและประเมินผล และความเหมาะสม

ของภาษาที่ใช้ผู้วิจัยใช้วิธีการประเมินตามวิธีของลิกเกอร์ (Likert) โดยใช้แบบประเมินแบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ (Rating Scale) (บุญชุม ศรีสะอาด. 2545 : 103) กำหนดเกณฑ์การประเมิน ดังนี้

- 5 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมมากที่สุด
- 4 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมมาก
- 3 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมปานกลาง
- 2 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมน้อย
- 1 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมน้อยที่สุด

1.2 ผลจากการให้คะแนนมาทำการวิเคราะห์เพื่อตรวจสอบความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยคำนวณค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

1.3 การคำนวณค่าความเหมาะสม เพื่อตรวจสอบความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอน โดยใช้แบบสอบถามความคิดเห็นมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) 5 ระดับ และคำนวณค่าเฉลี่ย (Mean) และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) จากแบบประเมินของผู้ทรงคุณวุฒิทั้ง 3 ท่านโดยเปรียบเทียบกับระดับคุณภาพ ตามคะแนนเฉลี่ย ดังนี้

4.50 - 5.00 หมายถึง มีคุณภาพเหมาะสมอยู่ในระดับมากที่สุด

- 3.50 - 4.49 หมายถึง มีคุณภาพเหมาะสมอยู่ในระดับมาก
- 2.50 - 3.49 หมายถึง มีคุณภาพเหมาะสมอยู่ในระดับปานกลาง
- 1.50 - 2.49 หมายถึง มีคุณภาพเหมาะสมอยู่ในระดับน้อย
- 1.00 - 1.49 หมายถึง มีคุณภาพเหมาะสมอยู่ในระดับน้อยที่สุด

โดยกำหนดให้คะแนนเฉลี่ยระดับคุณภาพความเหมาะสม 3.50 ขึ้นไป เป็นเกณฑ์พิจารณาและยอมรับว่าเป็นชุดกิจกรรมที่มีความเหมาะสม และมีค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานไม่เกิน 1.00 สามารถนำไปใช้ได้

2. การหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ประสิทธิภาพ 75/75 ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ข้อมูลจากสูตร E1/E2 ดังนี้

2.1 นำคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนขณะใช้ชุดกิจกรรมการสอนหาค่าเฉลี่ยร้อยละของคะแนนรวมเฉลี่ยเป็นค่า E1

2.2 นำคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังการใช้ชุดกิจกรรมการสอนหาค่าเฉลี่ยร้อยละของคะแนนรวมเฉลี่ยเป็นค่า E2

สถิติที่ใช้ในการศึกษา

ผู้วิจัยใช้โปรแกรมการวิเคราะห์ทางสถิติ ของ ดร.ปกรณ์ ประจันบาน

1. สถิติที่ใช้ในการหาความหมายสมในองค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรม มีดังนี้

1.1 ค่าเฉลี่ย (Mean)

1.2 สูตรหาค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.)

2. สถิติที่ใช้ในการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอน มีดังนี้

2.1 โดยใช้สูตร E1/E2

ขั้นตอนที่ 2 การใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน

ขอบเขตด้านแหล่งข้อมูล

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย จังหวัดกำแพงเพชร สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 15 คน

ขอบเขตด้านเนื้อหา

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 แบ่งออกเป็น 3 ชุด ได้แก่

ชุดกิจกรรมการสอนที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense

ชุดกิจกรรมการสอนที่ 2 เรื่อง Present Continuous Tense

ชุดกิจกรรมการสอนที่ 3 เรื่อง Past Simple Tense

แบบแผนการวิจัย

ในการวิจัยในครั้นนี้จะเป็นการวิจัยในเชิงทดลอง (Experimental Research) ที่ผู้วิจัยได้ดำเนินการทดลองตามแผนของการวิจัยชั้นพื้นฐาน แบบหนึ่งกลุ่ม สอบก่อนและหลังเรียน (One-Group-Posttest Designs) (มาเรียน นิลพันธุ์, 2551, น. 148) ซึ่งมีแบบแผนการวิจัย ดังนี้

ตาราง 1 แบบแผนการวิจัย

สอบก่อน	ทดลอง	สอบหลัง
T ₁	X	T ₂

สัญลักษณ์ที่ใช้ในแบบแผนการวิจัย

T₁ แทน ทดลองก่อนเรียน

X แทน ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

T₂ แทน ทดลองหลังเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

2. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ขั้นตอนการสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยดำเนินการดังนี้

1. ศึกษาเอกสาร หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระ การเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับหลักการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องไวยากรณ์พื้นฐาน

2. จัดทำตารางวิเคราะห์หลักสูตร โดยการวิเคราะห์เนื้อหา ตัวชี้วัด และจุดประสงค์ เพื่อกำหนดสัดส่วนความสำคัญและจำนวนข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้านไวยากรณ์พื้นฐาน ดังตาราง 2

**ตาราง 2 ตารางวิเคราะห์หลักสูตร โดยการวิเคราะห์เนื้อหา ตัวชี้วัด เรื่อง ไวยากรณ์
พื้นฐาน ขั้นประถมศึกษาปีที่ 5**

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบที่ออก	จำนวนข้อสอบที่ต้องการ
ต 1.2 มีทักษะ การเขียนรู้เพื่อขอและให้ข้อมูลเกี่ยวกับภาษาในการแลกเปลี่ยน ข้อมูลข่าวสาร แสดง เรื่องใกล้ตัว ความรู้สึกและความคิดเห็น อายุนี้	ป.5/4 พูด/เขียน เพื่อขอและให้ข้อมูลเกี่ยวกับตนเอง เรื่อง ครอบครัวและเพื่อน ความรู้สึกและความคิดเห็น อายุนี้	คำศัพท์ สำนวน แหล่งเรียนรู้ แกนกลาง ข้อและให้ข้อมูลเกี่ยวกับตนเอง เรื่อง ครอบครัว และเพื่อน ความรู้สึกและความคิดเห็น อายุนี้	เข้าใจหลักการใช้คำกริยา ให้คำวิเศษณ์ บอกเวลาใน ประโยค 3 Tense ได้อย่างถูกต้อง		
ประส蒂กิภาษ		you do? I'm a/an...		20	15
ต 1.2 มีทักษะ การเขียนรู้เพื่อขอและให้ข้อมูลเกี่ยวกับภาษาในการแลกเปลี่ยน ข้อมูลข่าวสาร แสดง กิจกรรม ความรู้สึกและความคิดเห็น อายุนี้	ป.5/5 พูด/เขียน แสดงความรู้สึก ของตนเอง เกี่ยวกับเรื่อง ต่าง ๆ ไม่ซ้อน ความรู้สึกและความคิดเห็น อายุนี้	คำและประโยคที่ใช้แสดงความรู้สึก และการให้ 3 Tense ในรูป เหตุผลประกอบ เช่น ชอบ/ไม่ชอบ ต่าง ๆ พ้อมทั้ง ความสุข เศร้า หิว รضاติ สาย นำ ได้ไม่ได้ เช่น He/She likes... They/we like...	เขียนประโยคที่ มีโครงสร้างทั้ง 3 Tense ในรูป ประโยคบอก ผ่า ประโยค คำถาน ได้ ไม่ได้ เช่น They/we like...	20	15

3. สร้างแบบวัดผลสมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องไวยากรณ์พื้นฐาน ให้สอดคล้องกับตารางวิเคราะห์หลักสูตร จำนวน 40 ข้อ ซึ่งเป็นข้อสอบแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก มีเกณฑ์การให้คะแนนคือ ตอบถูกให้ 1 คะแนน ตอบผิดหรือไม่ตอบให้ 0 คะแนน เพื่อนำไปใช้จริง ในแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนจำนวน 30 ข้อ

4. นำแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นไปให้ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่านตรวจดูความตรงด้านเนื้อหา (Content Validity) เพื่อพิจารณาความเหมาะสม และทดสอบค่าต่อไปนี้

ข้อคำถามที่ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่ามีความสอดคล้องกับมาตรฐานตัวชี้วัด คะแนน +1

ข้อคำถามที่ผู้เชี่ยวชาญไม่แน่ใจว่ามีความสอดคล้องกับมาตรฐานตัวชี้วัดหรือไม่ คะแนน 0

ข้อคำถามที่ผู้เชี่ยวชาญเห็นว่าไม่มีความสอดคล้องกับมาตรฐานตัวชี้วัด คะแนน -1

5. ผู้วิจัยรวมผลคะแนนที่ได้จากการพิจารณาของผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 ท่าน และใช้เกณฑ์ตัดซีนีความสอดคล้อง (Index of Items Objective Congruence: IOC) ในแต่ละข้อคำถาม หากค่าตัดซีนีความสอดคล้องในข้อใดอยู่ในช่วง 0.5-1.0 ถือว่ามีความสอดคล้องของข้อคำถามและมาตรฐานตัวชี้วัด ผู้วิจัยทำการคัดเลือกข้อคำถามที่มีความสอดคล้องเพื่อนำไปใช้กับกลุ่มตัวอย่าง

6. นำข้อสอบที่ได้ไปหาค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกรายข้อโดยใช้ดัชนีเบรนแนน (Brennan) โดยทดลองกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอชานุวงชลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร จำนวน 9 คน มีค่าอำนาจจำแนกดังต่อไปนี้ 0.20 – 1.00 จำนวน 40 ข้อ ซึ่งคัดเลือกให้ครอบคลุมเนื้อหา ได้ข้อสอบ 30 ข้อ มาสร้างเป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ก่อนเรียนและหลังเรียน และหัวข้อความเที่ยงตรงของแบบทดสอบทั้งฉบับโดยใช้วิธีการของโลเวต (Lovett)

7. จัดพิมพ์แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน เพื่อนำไปปริงกับกลุ่มตัวอย่าง ต่อไป

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

1. ปฐมนิเทศนักเรียน เพื่อทำความเข้าใจและเตรียมความพร้อมรวมทั้งแจ้งวิธีการเรียนให้นักเรียนกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 15 คน เพื่อให้นักเรียนเข้าใจวิธีการเรียนรู้ จุดประสงค์การเรียนรู้ การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ก่อนที่จะเริ่มการทดลอง

2. ดำเนินการทดสอบก่อนเรียน (Pre-Test) ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแบบปนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ เพื่อวัดความสามารถของนักเรียนก่อนเรียน โดยใช้เวลาทดสอบ 50 นาที

3. ดำเนินการทดลองกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 14 ครั้ง ครั้งละ 50 นาที ตามแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

ตาราง 3 แสดงรายละเอียดระยะเวลาในการทดลองใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขั้วมอง	วัน เดือน ปี	เรื่อง	เวลา
1	23 กุมภาพันธ์ 2564	Pre - test	08.30 – 9.30
2	24 กุมภาพันธ์ 2564	ชุดการสอน 1	13.30 – 14.30
3	25 กุมภาพันธ์ 2564	ชุดการสอน 1	09.30 – 10.30
4	2 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 1	08.30 – 9.30
5	3 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 1	13.30 – 14.30
6	4 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 2	09.30 – 10.30
7	9 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 2	08.30 – 9.30
8	10 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 2	13.30 – 14.30
9	11 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 2	09.30 – 10.30
10	16 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 3	08.30 – 9.30
11	17 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 3	13.30 – 14.30
12	18 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 3	09.30 – 10.30
13	23 มีนาคม 2564	ชุดการสอน 3	08.30 – 9.30
14	24 มีนาคม 2564	Post - test	13.30 – 14.30

4. ดำเนินการสอนตามขั้นตอนการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ควบคู่กับแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน

5. เมื่อสิ้นสุดการสอนแต่ละชุดกิจกรรมการสอน ที่ควบคู่ไปกับแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ผู้วิจัยทำการทดสอบย่อย จำนวน 10 ข้อในแต่ละชุดกิจกรรม

6. เมื่อทำการสอนทุกชุดกิจกรรมการสอน ที่ควบคู่ไปกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานแล้ว ดำเนินการทดสอบหลังเรียน (Post-test) ด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ โดยใช้เวลาทดสอบ 50 นาที

7. หาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยการนำคะแนนที่ได้จากการทำแบบฝึกหัดระหว่างเรียนและคะแนนการทดสอบหลังเรียนของชุดกิจกรรมการเรียนรู้มาคำนวณหาค่า E1/ E2

8. เก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อนำไปวิเคราะห์

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยใช้ โปรแกรมการวิเคราะห์ทางสถิติ ของ ดร.ปกรณ์ ประจันบาน

1. สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ มีดังนี้

1.1 ดัชนีค่าความสอดคล้อง

1.2 การหาค่าอำนาจจำแนกรายข้อ (Item Discrimination) ของแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

1.3 หาค่าความเที่ยง (Reliability) ของแบบทดสอบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

2. สถิติที่ใช้ในการทดสอบสมมติฐาน

2.1 เปรียบเทียบค่าเฉลี่ยของคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้แบบทดสอบค่าที่แบบไม่เป็นอิสระต่อ กัน (t-test Dependent)

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยใช้การวิจัยที่ดำเนินการตามลักษณะกระบวนการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) ซึ่งได้นำเสนอผลการวิจัยแบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ขั้นตอนที่ 2 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียนและหลังเรียน ของนักเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ขั้นตอนที่ 1 ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ในการนำเสนอผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้นำเสนอออกเป็น 2 ตอนย่อย ดังนี้

ตอนที่ 1 ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยได้นำเสนอ ผลการตรวจสอบความเหมาะสม ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 3 ชุด ดังนี้

ชุดกิจกรรมการสอนที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense

ชุดกิจกรรมการสอนที่ 2 เรื่อง Present Continuous Tense

ชุดกิจกรรมการสอนที่ 3 เรื่อง Past Simple Tense

ปรากฏผลการประเมินความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ปรากฏดังนี้

ตาราง 4 แสดงผลการพิจารณาตรวจสอบความเหมาะสมโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่มีต่อองค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 1
Present Simple Tense

รายการประเมิน	\bar{X}	S.D.	ระดับความเหมาะสม
ความเหมาะสม			
1. คุณลักษณะที่ดีของชุดกิจกรรม			
1.1 การจัดทำรูปเล่มคู่มือความเหมาะสม	3.67	0.58	มาก
1.2 คำอธิบายชุดกิจกรรมการสอนมีความชัดเจน	4.67	0.58	มากที่สุด
1.3 คุณลักษณะบุบทบทากครูและนักเรียนมีความชัดเจน	4.33	0.58	มาก
2. ด้านเนื้อหา			
2.1 เนื้อหาความเหมาะสม มีความสอดคล้องกับจุดประสงค์	4.33	1.15	มาก
2.2 เนื้อหามีความละเอียด ชัดเจน เข้าใจง่าย	4.33	1.15	มาก
2.3 เนื้อหาเหมาะสมกับวัยและนำเสน่ห์ให้ผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
2.4 เนื้อหามีการดำเนินการอย่างเหมาะสม	4.67	0.58	มากที่สุด
2.5 เนื้อหามีความเหมาะสมกับเวลาเรียน	4.00	1.00	มาก
3. ด้านแผนการจัดการเรียนรู้			
3.1 หัวข้อมีความชัดเจน ตามรูปแบบของแผนการจัดการเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
3.2 มาตรฐาน ตัวชี้วัดชัดเจนสามารถพัฒนาผู้เรียน ให้บรรลุ ตามจุดประสงค์การเรียนรู้	3.67	0.58	มาก
3.3 กิจกรรมการเรียนการสอนมีความหลากหลายเอื้อต่อ จุดประสงค์การเรียนรู้	4.00	1.00	มาก
3.4 สื่อ วัสดุ อุปกรณ์ ประกอบกิจกรรมการเรียนการสอนมี ความหลากหลาย	4.00	1.00	มาก
3.5 มีการกำหนดครึ่งวัดผล ลดความซ้ำซ้อนกับจุดประสงค์	4.67	0.58	มากที่สุด

ตาราง 5 (ต่อ)

รายการประเมิน	\bar{X}	S.D.	ระดับ ความหมายสม
4. ด้านสื่อประกอบชุดกิจกรรมการสอน			
4.1 ในงานกิจกรรม มีความหมายสม	4.67	0.58	มากที่สุด
4.2 คำอธิบายกิจกรรม มีความหมายสม สอดคล้องกับ กิจกรรมการเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
4.3 ในความรู้ในงาน มีเนื้อหาหมายสม และระดับของผู้เรียน	3.67	0.58	มาก
4.4 เฉลยมีความถูกต้อง และเข้าใจง่าย	4.33	0.58	มาก
5. ด้านแบบฝึกหัด			
5.1 แบบฝึกหัดมีความหมายสม พอกเพียง	4.33	1.15	มาก
5.2 ความยากง่ายมีความหมายสม	4.67	0.58	มากที่สุด
5.3 แบบฝึกหัดมีความดึงดูดเร้าความสนใจผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
6. ด้านแบบทดสอบ			
6.1 แบบทดสอบความหมายสมกับผู้เรียน	4.00	1.00	มาก
6.2 แบบทดสอบมีความสอดคล้องกับเนื้อหาและจุดประสงค์ การเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
6.3 แบบทดสอบมีความครอบคลุมถูกต้องเข้าใจง่าย	4.00	1.00	มาก
7. ด้านภาษา			
7.1 การใช้คำมีความหมายสมในการสื่อความหมาย	4.67	0.58	มากที่สุด
7.2 ความถูกต้อง ชัดเจน ของภาษาที่ใช้	4.00	1.00	มาก
7.3 ภาษาที่ใช้เข้าใจง่าย เมะะสมกับผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
7.4 ความหมายสมของขนาดตัวอักษรที่ใช้	4.33	0.58	มาก
รวมค่าเฉลี่ย	4.30	0.20	มาก

จากการ 4 พบว่า ในภาพรวมผู้เขียนภาษาญี่ปุ่น จำนวน 3 ท่าน มีความเห็นว่าชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 1 Present Simple Tense เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า มีความหมายสมในระดับมาก ในทุกองค์ประกอบ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.30

ตาราง 6 แสดงผลการพิจารณาตรวจสอบความเหมาะสมโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่มีต่อ
องค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้
โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษา
ปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 2 Present Continuous Tense

รายการประเมิน	\bar{X}	S.D.	ระดับความ เหมาะสม
1. คุณภาพการใช้ชุดกิจกรรม			
1.1 การจัดทำรูปเล่มคู่มือความเหมาะสม	3.67	0.58	มาก
1.2 คำชี้แจงชุดกิจกรรมการสอนมีความชัดเจน	4.33	0.58	มาก
1.3 คู่มือระบุบทบาทครูและนักเรียนมีความชัดเจน	4.33	0.58	มาก
2. ด้านเนื้อหา			
2.1 เนื้อหาความเหมาะสม มีความสอดคล้องกับ จุดประสงค์	4.67	0.58	มากที่สุด
2.2 เนื้อหา มีความลับเขยัด ชัดเจน เข้าใจง่าย	3.67	1.15	มาก
2.3 เนื้อหาเหมาะสมกับนักเรียน ใจกับผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
2.4 เนื้อหา มีการดำเนินการอย่างเหมาะสม	4.33	0.58	มาก
2.5 เนื้อหา มีความเหมาะสมกับเวลาเรียน	4.33	0.58	มาก
3. ด้านแผนการจัดการเรียนรู้			
3.1 หัวข้อมีความชัดเจน ตามรูปแบบของแผนการ จัดการเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
3.2 มาตรฐาน ตัวชี้วัดชัดเจนสามารถพัฒนาผู้เรียน ให้ บรรลุ ตามจุดประสงค์การเรียนรู้	3.67	0.58	มาก
3.3 กิจกรรมการเรียนการสอนมีความหลากหลาย เชื่อม ต่อจุดประสงค์การเรียนรู้	4.00	1.00	มาก
3.4 สื่อ วัสดุ อุปกรณ์ ประกอบกิจกรรมการเรียนการ สอนมีความหลากหลาย	4.00	1.00	มาก
3.5 มีการกำหนดวิธีวัดผล สอดคล้องกับจุดประสงค์	4.67	0.58	มากที่สุด
4. ด้านสื่อประกอบชุดกิจกรรมการสอน			
4.1 ในงานกิจกรรม มีความเหมาะสม	4.33	0.58	มาก
4.2 คำอธิบายกิจกรรม มีความเหมาะสม สอดคล้องกับ กิจกรรมการเรียนรู้	4.33	0.58	มาก

ตาราง 7 (ต่อ)

รายการประเมิน	\bar{X}	S.D.	ระดับความ เหมาะสม
4.3 ในความรู้ใบงาน มีเนื้อหาเหมาะสม และระดับของผู้เรียน	4.33	0.58	มาก
4.4 เนลยมีความถูกต้อง และเข้าใจง่าย	4.67	0.58	มากที่สุด
5. ด้านแบบฝึกหัด			
5.1 แบบฝึกหัดมีความเหมาะสม พอดีเหมาะสม	4.67	0.58	มากที่สุด
5.2 ความยากง่ายมีความเหมาะสม	4.67	0.58	มากที่สุด
5.3 แบบฝึกหัดมีความตึงดุจเร้าความสนใจผู้เรียน	4.33	0.58	มาก
6. ด้านทดสอบ			
6.1 แบบทดสอบความความเหมาะสมกับผู้เรียน	4.33	0.58	มาก
6.2 แบบทดสอบมีความสดคัดล้างกับเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
6.3 แบบทดสอบมีความครอบคลุมถูกต้องเข้าใจง่าย	3.67	0.58	มาก
7. ด้านภาษา			
7.1 การใช้คำมีความเหมาะสมในการสื่อความหมาย	4.33	0.58	มาก
7.2 ความถูกต้อง ชัดเจน ของภาษาที่ใช้	4.33	0.58	มาก
7.3 ภาษาที่ใช้เข้าใจง่าย เหมาะสมกับผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
7.4 ความเหมาะสมของขนาดตัวอักษรที่ใช้	4.33	0.58	มาก
รวมค่าเฉลี่ย	4.28	0.25	มาก

จากตาราง 5 พบว่า ในภาพรวมผู้เขียนชากู จำนวน 3 ท่าน มีความเห็นว่า ஆடுகிஜกรรม การสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ໄວຍாக்ரன்பீண்டூன் สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ஆடுகிஜกรรมที่ 2 Present Continuous Tense เมื่อพิจารณาเป็นราย ข้อ พบว่า มีความเหมาะสมในระดับมาก ในทุกองค์ประกอบ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.28

ตาราง 8 แสดงผลการพิจารณาตรวจสอบความเหมาะสมโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่มีต่อ
องค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้
โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษา
ปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 3 Past Simple Tense

รายการประเมิน	\bar{X}	S.D.	ระดับ ความเหมาะสม
ความเหมาะสม			
1. คุณภาพการใช้ชุดกิจกรรม			
1.1 การจัดทำรูปเล่มคู่มือความเหมาะสม	4.33	1.15	มาก
1.2 คำอธิบายชุดกิจกรรมการสอนมีความชัดเจน	4.33	0.58	มาก
1.3 คู่มือระบุบทบาทครูและนักเรียนมีความชัดเจน	4.33	0.58	มาก
2. ด้านเนื้อหา			
2.1 เนื้อหาความเหมาะสม มีความสอดคล้องกับจุดประสงค์	4.33	0.58	มาก
2.2 เนื้อหา มีความลักษณะ เช่นเดียวกัน ง่าย	4.67	0.58	มากที่สุด
2.3 เนื้อหาเหมาะสมกับวัยและนำสนับสนุนผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
2.4 เนื้อหามีการดำเนินการอย่างเหมาะสม	4.67	0.58	มากที่สุด
2.5 เนื้อหามีความเหมาะสมกับเวลาเรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
3. ด้านแผนการจัดการเรียนรู้			
3.1 หัวข้อมีความชัดเจน ตามรูปแบบของแผนการจัดการ เรียนรู้	5.00	0.00	มากที่สุด
3.2 มาตรฐาน ตัวชี้วัดชัดเจนสามารถพัฒนาผู้เรียน ให้บรรลุ ตามจุดประสงค์การเรียนรู้	4.67	0.58	มากที่สุด
3.3 กิจกรรมการเรียนการสอนมีความหลากหลาย เชื่อมต่อ จุดประสงค์การเรียนรู้	4.67	0.58	มากที่สุด
3.4 สื่อ วัสดุ อุปกรณ์ ประกอบกิจกรรมการเรียนการสอนมี ความหลากหลาย	4.00	1.00	มาก
ความหลากหลาย			
3.5 มีการกำหนดวิธีวัดผล ยอดคล่องกับจุดประสงค์	4.67	0.58	มากที่สุด
4. ด้านสื่อประกอบชุดกิจกรรมการสอน			
4.1 ในงานกิจกรรม มีความเหมาะสม	4.67	0.58	มากที่สุด
4.2 คำอธิบายกิจกรรม มีความเหมาะสม ยอดคล่องกับ กิจกรรมการเรียนรู้	4.33	0.58	มาก
4.3 ในความรู้ในงาน มีเนื้อหาเหมาะสม และระดับของ ผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
4.4 เฉลยมีความถูกต้อง และเข้าใจง่าย	4.33	0.58	มาก

ตาราง 9 (ต่อ)

รายการประเมิน	X	S.D.	ระดับ ความหมายสม
ความหมายสม			
5. ด้านแบบฝึกหัด			
5.1 แบบฝึกหัดมีความหมายสม พอดี	4.33	0.58	มาก
5.2 ความยากง่ายมีความหมายสม	4.67	0.58	มากที่สุด
5.3 แบบฝึกหัดมีความดึงดูดเร้าความสนใจผู้เรียน	4.33	0.58	มาก
6. ด้านแบบทดสอบ			
6.1 แบบทดสอบความหมายสมกับผู้เรียน	4.67	0.58	มากที่สุด
6.2 แบบทดสอบมีความสด潁คล่องกับเนื้อหาและจุดประสงค์ การเรียนรู้	4.00	1.00	มาก
6.3 แบบทดสอบมีความครอบคลุมถูกต้องเข้าใจง่าย	4.33	0.58	มาก
7. ด้านภาษา			
7.1 การใช้คำมีความหมายสมในการสื่อความหมาย	4.67	0.58	มากที่สุด
7.2 ความถูกต้อง ชัดเจน ของภาษาที่ใช้	4.67	0.58	มากที่สุด
7.3 ภาษาที่ใช้เข้าใจง่าย หมายสมกับผู้เรียน	4.00	1.00	มาก
7.4 ความหมายสมของขนาดตัวอักษรที่ใช้	4.67	0.58	มากที่สุด
รวมค่าเฉลี่ย	4.49	0.09	มากที่สุด

จากตาราง 6 พบว่า ในภาพรวมผู้เขียนชี้ว่า จำนวน 3 หัวน มีความเห็นว่า ชุดกิจกรรม การสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 3 Past Simple Tense เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ พบว่า มีความหมายสมในระดับมากที่สุด ในทุกองค์ประกอบ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.49

ตอนที่ 2 ผลการหาประสิทธิภาพชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ในการตรวจสอบและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 ผู้วิจัยได้นำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษที่สร้างขึ้น ที่ผ่านชั้นตอนการ ตรวจสอบความหมายสม ปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะของผู้เขียนชี้ว่า เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขาณุวรลักษบุรี

จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 เพื่อนำผลการทดลองมาคำนวณหาค่าประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนตามเกณฑ์ 75/75 ผลการทดลองดังนี้ คือ

ครั้งที่ 1 ผลการทดลองใช้สอนกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขาณุวรลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กำแพงเพชร เขต 2 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 9 คน ปรากฏดังตาราง 7

ตาราง 10 ผลการหาประสิทธิภาพ (E1/E2) ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ตามเกณฑ์ 75/75 (จำนวน 9 คน)

นักเรียน 9 คน	ผลการทำแบบฝึกหัดระหว่างใช้ชุดกิจกรรม				
	ชุดที่ 1	ชุดที่ 2	ชุดที่ 3	รวมคะแนน ระหว่างเรียน	รวมคะแนน สอบหลังเรียน
คะแนน	415	433	439	1287	213
ค่าเฉลี่ย	46.11	48.11	48.78	143.00	23.67
ค่าเฉลี่ยร้อยละ	76.85	80.19	81.30	79.44	78.89
(E1/E2)			79.44 / 78.89		

จากตาราง 7 พนวณ ผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 พบร่วมนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่เป็นกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 9 คน มีผลคะแนนการทำแบบฝึกหัดระหว่างการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด มีคะแนนเฉลี่ยระหว่างร้อยละ 76.85 ถึงร้อยละ 81.30 โดยมีคะแนนเฉลี่ยรวมเท่ากับ ร้อยละ 79.44 และมีคะแนนเฉลี่ยของการทดสอบหลังเรียน มีค่าร้อยละ 78.89 แสดงให้เห็นว่าชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น มีประสิทธิภาพรวมอยู่ในเกณฑ์ 79.85 / 78.89 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ 75/75 ที่กำหนด

ครั้งที่ 2 ผลการทดลองใช้สอนกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขานยวัลลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กำแพงเพชร เขต 2 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 15 คน ปรากฏดังตาราง 8

ตาราง 11 ผลการหาประสิทธิภาพ (E1/E2) ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ตามเกณฑ์ 75/75 (จำนวน 15 คน)

นักเรียน 15 คน	ผลการทำแบบฝึกหัดระหว่างใช้ชุดกิจกรรม				
	ชุดที่ 1	ชุดที่ 2.	ชุดที่ 3	รวมคะแนน ระหว่างเรียน	รวมคะแนน สอบหลังเรียน
คะแนน	693	702	700	2095	347
ค่าเฉลี่ย	46.20	46.80	46.67	139.67	23.20
ค่าเฉลี่ยร้อยละ	77.00	78.00	77.78	77.59	77.33
(E1/E2)			77.59 / 77.33		

จากตาราง 8 ผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 พบร่วมนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่เป็นกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 15 คน มีผลคะแนนการทำแบบฝึกหัดระหว่างการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด มีคะแนนเฉลี่ยระหว่างร้อยละ 77.00 ถึงร้อยละ 77.78 โดยมีคะแนนเฉลี่ยรวมเท่ากับ ร้อยละ 77.59 และมีคะแนนเฉลี่ยของการทดสอบหลังเรียน มีค่าร้อยละ 77.33 แสดงให้เห็นว่าชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น มีประสิทธิภาพรวมอยู่ในเกณฑ์ 77.59 / 77.33 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ 75/75 ที่กำหนด

ขั้นตอนที่ 2 ผลการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

1. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ รายข้อ ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขາณุวรลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 15 คน ปรากฏดังตาราง 9 ดังต่อไปนี้

ตาราง 12 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ รายข้อ ด้วยชุด กิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense 2.

Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ที่ทดลองใช้กับนักเรียน

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 15 คน

ชุดที่	ตอบถูก	ค่าเฉลี่ยตอบถูก	ตอบผิด	ค่าเฉลี่ยตอบผิด
ชุดที่ 1 Present Simple Tense จำนวน 10 ข้อ	118	78.66	32	21.33
ชุดที่ 2 Present Continuous Tense จำนวน 10 ข้อ	117	78.34	33	21.65
ชุดที่ 3 Past Simple Tense จำนวน 10 ข้อ	113	77.40	37	22.59
รวม	348	76.859	102	21.859

จากตาราง 9 พนบว่า คะแนนเฉลี่ยของการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้ชุด กิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense จำนวน 10 ข้อ คือ ค่าเฉลี่ยรายข้อของนักเรียนที่ตอบถูก เท่ากับ 78.66 ค่าเฉลี่ยของนักเรียนที่ตอบผิด เท่ากับ 21.33 ชุดที่ 2 เรื่อง Present Continuous Tense จำนวน 10 ข้อ คือ ค่าเฉลี่ยรายข้อของนักเรียนที่ตอบถูก เท่ากับ 78.34 ค่าเฉลี่ยของนักเรียนที่ตอบผิด เท่ากับ 21.65 ชุดที่ 3 เรื่อง Past Simple Tense จำนวน 10 ข้อ คือ ค่าเฉลี่ยรายข้อของนักเรียนที่ตอบถูก เท่ากับ 77.40 ค่าเฉลี่ยของนักเรียนที่ตอบผิด เท่ากับ 22.59 และค่าเฉลี่ยรวม ข้อที่ตอบถูก มีค่าเฉลี่ยทั้งหมด เท่ากับ 76.85 ค่าเฉลี่ยรวมข้อที่ตอบผิด มีค่าเฉลี่ยทั้งหมด เท่ากับ 21.85

ตาราง 13 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ ด้วยชุดกิจกรรม
การสอน ภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด ประกอบด้วย 1. Present Simple Tense
2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ที่ทดลองใช้กับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 15 คน

เลขที่ หลังเรียน ที่ได้	คะแนน Present Simple Tense (10 คะแนน)	ชุดที่ 1		ชุดที่ 2		ชุดที่ 3		\bar{X}	S.D.
		Present Continuous Tense (10 คะแนน)		Past Simple Tense (10 คะแนน)					
		รวม	118	117	113			7.73	0.18
\bar{X}	23.20	.	7.87	7.80	7.53	.			
S.D.	1.82		0.74	0.86	0.91				

จากตาราง 10 พบร่วงว่า คะแนนเฉลี่ยของการทดลองวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน จำนวน 3 ชุด พบร่วงว่า กลุ่มตัวอย่างที่ได้คะแนนรวมสูงสุดอยู่ที่ ชุดที่ 1 Present Simple Tense คือ 118 คะแนน มีคะแนนเฉลี่ยอยู่ที่ 7.87 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ที่ 0.74 และกลุ่มตัวอย่างที่ได้คะแนนรวมน้อยสุดอยู่ที่ ชุดที่ 3 Past Simple Tense คือ 113 คะแนน มีคะแนนเฉลี่ยอยู่ที่ 7.53 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ที่ 0.91

2. ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขາณุวรลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร ลงกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 15 คน ปรากฏดังตาราง 11 ดังต่อไปนี้

ตาราง 14 แสดงผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ก่อนเรียนและหลังเรียน

การทดสอบ	จำนวน นักเรียน	คะแนนเต็ม	\bar{X}	S.D.	t	Sig.
คะแนนก่อนเรียน	15	30	10.93	1.91	16.16*	0.000
คะแนนหลังเรียน	15	30	23.20	1.82		

*นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตาราง 11 พบรวมว่า คะแนนเฉลี่ยของการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ก่อนเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน จำนวน 3 ชุด มีค่าเท่ากับ 10.93 คะแนน และมีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน เท่ากับ 23.20 คะแนน และเมื่อเปรียบเทียบระหว่างคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนกับคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน โดยใช้สถิติทดสอบที่ (t-test) พบรวมว่า คะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกว่าคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

บทที่ 5

บทสรุป

การวิจัย เรื่อง การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอนของการวิจัยและสรุปการวิจัยดังนี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

ในการวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ตั้งวัตถุประสงค์ไว้ดังนี้

- เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5
- เพื่อเปรียบเทียบผลลัพธ์จากการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

วิธีการดำเนินวิจัย

การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยใช้การวิจัยที่ดำเนินการตามลักษณะกระบวนการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) ซึ่งได้นำเสนอผลการวิจัยแบ่งออกเป็น 2 ขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75

ในการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 ผู้วิจัยได้สร้างชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด และนำชุดกิจกรรมที่สร้างขึ้นไปให้ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 คน พิจารณาความเหมาะสมขององค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรม การสอนภาษาอังกฤษ จากนั้นนำมาปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญ จากนั้นนำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขาณุวรลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 9 คน

ประกอบด้วย นักเรียนกลุ่มเก่ง กลุ่มกลาง และกลุ่มอ่อน กลุ่มละ 3 คน เพื่อตรวจสอบ ความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ผู้เขียนช้านำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษไปทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขานธารลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 15 คน เพื่อหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรม การสอนภาษาอังกฤษ ตามเกณฑ์ 75/75 โดยหาค่าประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยสูตร E1/E2

ขั้นตอนที่ 2 การใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยการ เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน

การทดลองใช้และศึกษาผลการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยการ เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดลอง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอ ขานธารลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 15 คน ได้ทำการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษก่อนเรียน แล้วดำเนินการทดลองใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษตามตารางเรียน จำนวน 14 ชั่วโมง แล้วทำการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษหลังเรียน จากนั้นคัดแย้งไปวิเคราะห์ สถิติที่ใช้ ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน การทดสอบค่าที่ (t-test Dependent)

สรุปผลการวิจัย

1. การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 สรุปผลได้ดังนี้

1.1 ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 3 ชุด ได้แก่ ชุดกิจกรรม การสอนที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense ชุดกิจกรรมการสอนที่ 2 เรื่อง Present Continuous Tense ชุดกิจกรรมการสอนที่ 3 เรื่อง Past Simple Tense พบทว่า มีความเหมาะสมสมอยู่ในระดับมาก

1.2 ผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จากการ ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอขานธารลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา

กำแพงเพชร เขต 2 จำนวน 15 คน มีประสิทธิภาพเท่ากับ $77.59 / 77.33$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ $75/75$ ที่กำหนด

2. ผลการทดลองใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 พบว่า การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ ก่อนเรียนและหลังเรียน ด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

อภิปรายผลการวิจัย

จากการวิเคราะห์ข้อมูลผลการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย อำเภอชาน្តวนรัลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร พบว่าก่อสูมตัวอย่างที่เรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีพัฒนาการทางการเรียนภาษาอังกฤษที่ดีขึ้นและมีประเด็นที่จะนำมาอภิปราย ดังนี้

1. ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ผู้วิจัยได้สร้างขึ้นได้รับการพิจารณาความเหมาะสมขององค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษจากผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน พบว่า ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ มีความเหมาะสมอยู่ในระดับมาก ทั้งนี้อาจเป็นเพราะผู้วิจัยได้รับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ ซึ่งมีความรู้ความสามารถในการสอนภาษาอังกฤษ และจากนัดเรียนที่มีความสนใจในชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ การศึกษาในครั้งนี้ผู้วิจัยได้กำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษไว้ที่ $75/75$ โดยที่ผู้วิจัยได้นำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ไปทดลองใช้กับนักเรียน จำนวน 2 ครั้ง ครั้งที่ 1 ทดลองกับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย จำนวน 9 คน ปรากฏว่ามีประสิทธิภาพ $79.44 / 78.89$ และเพื่อเป็นไปตามหลักการหน้าประสิทธิภาพ จึงนำไปทดลองหน้าประสิทธิภาพ ครั้งที่ 2 กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563 โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย จำนวน 15 คน ปรากฏว่ามีประสิทธิภาพ $77.59 / 77.33$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ $75/75$ แสดงว่า

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 สามารถนำไปใช้ในการเรียนการสอนกับนักเรียนได้จากการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรม พนวจ มีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ ทั้งนี้อาจจะเป็น เพราะ ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ทั้ง 3 ชุด เป็นสื่อการเรียนการสอน ที่นำเสนอ ใจ เพราะมีรูปแบบการสอนที่หลากหลาย จึงทำให้นักเรียนมีความสนใจ และตั้งใจปฏิบัติ กิจกรรม นอกจากนี้การสร้างชุดกิจกรรมมีขั้นตอนในการสร้างที่ดี ผ่านการตรวจสอบจาก ผู้เชี่ยวชาญ จึงทำให้ชุดกิจกรรมการสอนดังกล่าวมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด ซึ่งผล การศึกษามีความสอดคล้องกับงานวิจัยของ เพ็ญประภา มีเพียร (2557, น. 74) ที่ได้ทำการศึกษา วิจัยเกี่ยวกับการพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นภาระงานเพื่อพัฒนาทักษะการเขียนคำศัพท์ ภาษาอังกฤษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 และผลงานวิจัยพบว่า ชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นภาระงาน เพื่อการพัฒนาทักษะการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่ผู้วิจัย สร้างขึ้นนั้นจะมีประสิทธิภาพเท่ากับ 77.31/75.04 มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่ผู้วิจัยได้ตั้งไว้ และจะสอดคล้องกับงานวิจัยของ (พัตรสุดา ชา่งผ่อง, 2561, น. 70) ได้ทำการศึกษาวิจัยเกี่ยวกับ การพัฒนาชุดกิจกรรมไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ โดยการเรียนรู้แบบกำกับตนเอง ของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยผลวิจัยพบว่า นักเรียนที่ได้รับการใช้โปรแกรมการกำกับตนเอง มีวินัย ในตนเอง มีผลลัพธ์ที่ทางการเรียนสูงขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ .01

2. ผลการทดลองใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมอง เป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เมื่อนำชุดกิจกรรมการสอน ภาษาอังกฤษที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นไปทดลองใช้ พนวจ นักเรียนที่เรียนด้วยชุดกิจกรรมการสอน ภาษาอังกฤษมีผลลัพธ์ที่ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ทั้งนี้อาจเนื่องมาจาก ผู้วิจัยได้เลือกใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ โดยคำนึงถึง ธรรมชาติของเนื้อหาวิชาและเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ในการจัดการเรียนการสอนผู้วิจัยจะสอนโดย คำนึงหลักการและองค์ประกอบของการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน และนักเรียนแต่ละคนมี บทบาทในการเรียนการสอน จึงทำให้นักเรียนมีความสนใจในการเรียนภาษาอังกฤษมากยิ่งขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของสุภาพรรณ คำไทย (2555) ได้ทำการศึกษาการใช้กิจกรรม การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อศึกษาพฤติกรรมการเรียนรู้ความเชื่อมั่นในตนเองของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ระหว่างการใช้กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ ในการศึกษาครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนเทศบาล 1 (ทุ่งฟ้าบดราษฎร์บ้านง) อำเภอลันป่าตอง จังหวัดเชียงใหม่ ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 จำนวน 20 คน เครื่องมือที่ใช้

ในการวิจัยในครั้งนี้ จะประกอบด้วย แผนการจัดการเรียนรู้ โดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้ใช้สมองเป็นฐาน จำนวน 18 แผน ๆ ละ 1 แบบ ทดสอบความสามารถด้านการฟังและพูดภาษาอังกฤษชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 และแบบประเมินพฤติกรรมความเชื่อมั่นในตนเองของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยการวิเคราะห์ใน การวิจัยจะใช้สถิติค่าเฉลี่ย ร้อยละ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานและการทดสอบค่าที่ (*t-test*) และผลการศึกษาพบว่า ผลสัมฤทธิ์ของทักษะการฟัง-พูดภาษาอังกฤษ ของนักเรียนประถมศึกษาปีที่ 1 หลังเรียนสูงกว่า ก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และนักเรียนมีพัฒนาการพูดติดกรร遏ความเชื่อมั่นในการเรียนของตนเองสูงขึ้น เมื่อเรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ทดสอบล้องกับผลการวิจัยของ อัจฉราพรวน โพธิ์ตุน, และสุชาติพย์ งามนิล (2558) ได้ศึกษาการวิจัยเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาอังกฤษ ก่อนเรียน และหลังเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อเปรียบเทียบเจตคติต่อการเรียนวิชาภาษาอังกฤษ ก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ผลวิจัยได้พบว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาอังกฤษ หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญ ทางสถิติที่ระดับ .05 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เกมตามแนวการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน มีเจตคติต่อการเรียนวิชาภาษาอังกฤษหลังเรียนสูงกว่า ก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และมีความทดสอบล้องกับงานวิจัยของ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนด้วยஆகிக்ரமம்การเรียนรู้ที่เน้นภาระงานเพื่อการพัฒนาทักษะการเรียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 สูงกว่าผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ .01

ข้อเสนอแนะ

- ครูผู้สอนควรนำวิธีการสอนแบบการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน ไปสอนหรือใช้ในระดับอื่นและเนื้อหาอื่น เพราะจะทำให้ผู้เรียนสามารถใช้ภาษาอังกฤษในการศึกษาค้นคว้าหาความรู้ในเรื่องต่าง ๆ ได้
- ครูควรให้นักเรียนทุกคน ได้มีโอกาสออกไปอภิปรายหน้าชั้นเรียน เพื่อเป็นการส่งเสริมหรือพัฒนาความกล้าแสดงออกต่อการพูดหน้าชั้นเรียน และกล้าแสดงออกต่อหน้าคนหมู่มาก
- ในการจัดการเรียนการสอน ควรใช้ภาษาเข้าใจง่าย เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน ஆகிக்ரமம்การสอนควรมีคำสั่งที่ชัดเจน แบบทดสอบมีความพอดีเหมาะสม เหมาะสมกับผู้เรียน และจะต้องมีความสะดวกต่อการนำไปใช้

ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

1. ควรศึกษาเกี่ยวกับการพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานไปประยุกต์ใช้การสอนในเนื้อหาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับภาษาอังกฤษ
2. ควรพัฒนาวิธีการนำเสนอในรูปแบบอื่น ๆ เช่น การใช้เทคโนโลยีในการนำเสนอเพื่อให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ตลอดเวลา เช่น พัฒนาเป็นบทเรียนออนไลน์
3. ควรมีการศึกษาปัญหาในด้านการจัดการเรียนการสอนภาษาอังกฤษ ตามความคิดเห็นของครูผู้สอนภาษาอังกฤษหรือนักเรียน เพื่อให้ได้เนื้อหา หรือปัญหาตามสภาพจริง เพื่อให้ได้เนื้อหามาสร้างเป็นชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ

บริษัทฯ

บรรณานุกรม

กระทรวงศึกษาธิการ. (7 มีนาคม 2557). **ปฏิรูปการสอนอังกฤษ**. สีบคัน 10 สิงหาคม 2563, จาก

http://www.moe.go.th/moe/th/news/detail.php?News_ID=36067&Key=news_act

จินตนา สุจานันท์. (2551). การเรียนการสอนโครงสร้างไวยากรณ์ภาษาอังกฤษ. เชียงใหม่:
คณะศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

ชญาพร วจนะคัมภีร์. (2554). การศึกษาความรู้ด้านไวยากรณ์ภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนปริญัสร้อยยอด เชียงใหม่. สีบคัน 29 สิงหาคม 2563, จาก
<http://www.prc.ac.th/Academic/TeacherResearchReport/ResearchDetail.php?ID=683.2554>.

ชนาธิป พฤกุล. (2554). การสอนกระบวนการคิดทฤษฎีและการนำไปใช้ (พิมพ์ครั้งที่ 7). กรุงเทพฯ:
มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์.

ชัยยศ พรมวงศ์. (2556). การทดสอบประสิทธิภาพสื่อชุดการสอน. วารสารศิลป์การ
ศึกษาศาสตร์วิจัย, 5(1), 7-20.

ชัยยศ พรมวงศ์. (2553). สื่อการสอนระดับประถมศึกษา. นนทบุรี:
มหาวิทยาลัยสุขุมวิท.

ชูศรี พิทักษ์. (2553). การพัฒนาทักษะการเรียนเชิงสร้างสรรค์โดยใช้ชุดฝึกความคิดแบบอเนกนัย
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต).
มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.

ณัฐกฤณ วัชรวงษ์ทวี. (2556). การพัฒนาชุดการเรียนรู้ เรื่อง ภูมิศาสตร์ทวีปยุโรป สาระภูมิศาสตร์
กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2
(วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์.

พิศนา แχเมณี. (2556). ศาสตร์การสอน : องค์ความรู้เพื่อการจัดการกระบวนการเรียนรู้ที่มี
ประสิทธิภาพ (พิมพ์ครั้งที่ 17). กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

พิศนา แχเมณี. (2558). วิทยาการด้านความคิด. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์
มหาวิทยาลัย.

กาญจนा ศรีสวัสดิ์, และสายสมร เฉลยกิตติ. (2560). การคิดอย่างมีวิจารณญาณ. สีบคัน
29 สิงหาคม 2563, จาก <http://www.rtamedj.pmk.ac.th/files/07%20%E0%B8%81B2%5d.pdf>

- ทัศนีย์ แสงศรีจันทร์. (2552). รายงานผลการพัฒนาชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร เรื่อง *My Lifestyle* กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านสายตระ. สืบค้น 29 สิงหาคม 2563, จาก <http://keedkean.com/knowlegde /KK0001268.html>
- เทียมจันทร์ แรมมณี. (2554). ระเบียบวิธีการวิจัย. พิชณุโลก: ภาควิชาการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง.
- อนิชฐา พรมกง. (2554). การพัฒนาแบบฝึกทักษะการอ่านจับใจความภาษาอังกฤษสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). อุบลราชธานี: มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี.
- ธรรม มนีผ่อง ลันติพงษ์, ข้างเพ็อก ศุรสม, กฤตช์ณัช จูอะ, ดำรงพล อินทร์จันทร์, และยิ่งลักษณ์ กาญจนฤทธิ์. (2550). โครงการ *BBL4U (Brain-Based Learning for Universities)*. กรุงเทพฯ: สถาบันคลังสมองแห่งชาติ.
- บุญชุม ศรีสะคาด. (2553). การวิจัยเบื้องต้น (พิมพ์ครั้งที่ 5). กรุงเทพฯ: สุวิรยาสาสน์.
- ปัญจพร ธนาวชิรานันท์, และวิลาสินี พลอยเลิ่อมแสง. (2561). การใช้วิธีสอนแบบໄວຍາกรณ์และเปลี่ยนและการประยุกต์ใช้เพื่อพัฒนาความรู้ด้านໄວຍາกรณ์ ภาษาอังกฤษของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. กรุงเทพฯ: คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสวนดุสิต.
- ประภัสสร โคงตะขุน. (2558). การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน. สืบค้น 31 สิงหาคม 2563, จาก <http://prapasara.blogspot.co.uk/2015/06/brain-based-learning-bbl.html>.
- ประภาพร ถินอ่อง. (2553). การพัฒนาแบบฝึกทักษะวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การแยกตัวประกอบของพหุนามดีกรีสอง สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). พิชณุโลก: มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง.
- ประเสริฐ พูลผล. (2554). การเปรียบเทียบการรับรู้ความสามารถของตนเอง ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาเคมี เรื่อง ปริมาณสัมพันธ์และเจตคติต่อวิชาเคมี โดยใช้แบบฝึกเสริมทักษะการคำนวณที่เน้นแพคเตอร์เปลี่ยนหน่วยร่วมกับบันทึกการเรียนรู้แบบโต้ตอบสองทาง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). ศากลนคร: มหาวิทยาลัยราชภัฏศากลนคร.
- ปรัชวี สามิวัสดุ. (2555). การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง สมการและการแก้สมการโดยใช้ชุดฝึกเสริมทักษะคณิตศาสตร์กับการตัดการเรียนรู้ตามคู่มือครูของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 (วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบัณฑิต). เชียงราย: มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย.

- ปรีณา วิชนี, และเชษฐ์ศิริ สวัสดิ์. (2558). การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา เรื่อง อาหารจัดของสิ่งมีชีวิตด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) ร่วมกับการใช้เทคนิคเกม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4. *วารสารวิชาการ Veridian e-journal มหาวิทยาลัยศิลปากร*, 8(2), 450-463.
- เพ็ญประภา มีเพียร. (2557). การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นภาระงานเพื่อพัฒนาทักษะการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). อุบลราชธานี: มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี.
- พนารัตน์ ศรีปัญญากร. (2553). การพัฒนาชุดการเรียนรู้ สำหรับผู้เรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). นครปฐม: มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- เพียงพิศ เล็กน้อย. (2559). รายงานผลของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3. สืบค้น 31 สิงหาคม 2563, จาก <http://www.donsakwit.ac.th/joomla/>.
- เพียรลัดดา นิลพาย. (2555). การพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ตามแนวคิดโดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่องภูมิศาสตร์ประเทศไทย กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (การศึกษาค้นคว้าอิสระปริญญามหาบัณฑิต). มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- พิรญาณ์ นิลโอล. (2553). การพัฒนาการอ่านออกเสียงและการจับใจความวิชาภาษาไทย โดยใช้เรียนรู้ที่ใช้สมองเป็นฐานของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). ปทุมธานี: มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์.
- พรพิไล เลิศวิชา. (2558). การพัฒนาระบบเรียน ป.1 อ่านออก เขียนได้ ใน 1 ปี. กรุงเทพฯ: สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา.
- พรพิไล เลิศวิชา. (2557). ท่องโลกสมอง. กรุงเทพฯ: ดาวอักษร.
- พรพิไล เลิศวิชา. (2550). สมองเรียนรู้อย่างไร. กรุงเทพฯ: ศalaแดง.
- พรพิไล เลิศวิชา. (2558). สอนภาษาไทยตามแนวคิด (*Brain Based Learning*). กรุงเทพฯ: ดาวอักษร.
- เยาวภา ดาครี. (2560). รายงานผลการพัฒนาชุดฝึกทักษะภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารเรื่อง *My Lifestyle* กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านสายดรี. สืบค้น 31 สิงหาคม 2563, จาก <http://webboard.guru.sanook.com/forum/?topic=490105>.

- รัชนีพร แอนดี้. (2556). การพัฒนาชุดการสอน เรื่อง ธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 อำเภอแม่สอด จังหวัดราชบุรี (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต).
สาขาวิชา: มหาวิทยาลัยราชภัฏสิงขลา.
- รัตถกรรณ์ คำกมล, และบุษบา บัวสมบูรณ์. (2559). การศึกษาผลลัพธ์ด้านการแต่งคำประพันธ์ประเภทกาพย์ยานีของผู้เรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ตามแนวสมองเป็นฐาน. วารสารวิชาการ Veridian e-journal มหาวิทยาลัยศิลปากร, 9(2), 1060-1077.
- ลำเทียน ภัทรโกศล. (2556). การเปรียบเทียบการคิดเชิงเหตุผลและความคิดสร้างสรรค์ของเด็กปฐมวัยชั้นอนุบาล ปีที่ 2 ระหว่างการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานกับโดยใช้โครงสร้าง.
มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- วิชชุดา กรุงศรี. (2554). สร้างชุดกิจกรรมการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ เรื่อง Plants for Life โดยใช้รูปแบบการสอนภาษาเพื่อการสื่อสาร สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนบ้านแม่ทราย (ครุราษฎร์เจริญวิทย์) อำเภอร้องกวาง จังหวัดแพร่ (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). พระนครศรีอยุธยา: มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา.
- วิมลรัตน์ สุนทรใจน์. (2556). การพัฒนาชุดแบบการอ่านจับใจความ ด้วยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิดโดยใช้สมองเป็นฐาน. มหาสารคาม: ภาควิชาหลักสูตรและการสอนคณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.
- วิริดาภรณ์ ลابระพา. (2557). การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตาม ทฤษฎีการสร้างความรู้ด้วยตนเองร่วมกับการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ เรื่องระบบจำนวนเต็ม สำหรับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). อุตรดิตถ์: มหาวิทยาลัยราชภัฏอุตรดิตถ์.
- วสันต์ บุพศิริ. (2558). กุญแจ 5 ดอก ก้าวสู่ BBL. สีบคัน 31 สิงหาคม 2563, จาก <http://www.namsongkram.com/2015/06/5-bbl.html> Cain Learning Institute.
- (2008). What is Brain/MindLearning?. <http://www.cainlearning.com/principles.html>,
- ศรีนา จันทร์เปล่ง. (2559). การพัฒนาชุดฝึกทักษะการอ่านภาษาอังกฤษเพื่อความเข้าใจโดยใช้กิจกรรม KWL- Plus ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. สีบคัน 31 สิงหาคม 2563, จาก <http://www.vcharkarn.com/vcafe/234828>.
- ศศิธร เวียงวงศ์. (2556). การจัดการเรียนรู้ กรุงเทพฯ: โอดี้นสโตร.

สุนัชชา เดชสุภา. (2558). การพัฒนาชุดการสอนกตุ์สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่องหน่วยของสิ่งมีชีวิต สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1. (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต).

ชลบุรี: มหาวิทยาลัยบูรพา.

สุดวนอม มีระคุณ. (2555). การพัฒนาชุดการสอน ด้วยเทคนิคการจัดการความรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ หน่วยการเรียนรู้ พลังงานไฟฟ้า สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนสายปัญญาธงสิต. (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต).

ปทุมธานี: มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี.

สถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ. (2561). ผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติชั้นปีที่ฐาน (O-NET) ปีการศึกษา 2562. สีบคัน 14 สิงหาคม 2563, จาก http://www.newonetresult.niets.or.th/AnnouncementWeb/PDF/SummaryONETP6_2561.pdf

สถาบันภาษาอังกฤษ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน. (8 สิงหาคม 2555). สถาบันภาษาอังกฤษ. สีบคัน 9 สิงหาคม 2563, จาก <http://english.obec.go.th/english/2013/index.php/th/2012-08-08-06-24-42/2012-08-08-06-25-22>

สถาบันวิทยาการเรียนรู้. (2551). หลักสูตรการเรียนรู้แบบ *Brain-Based Learning* ระดับประถมศึกษา. กรุงเทพฯ: สถาบันวิทยาการเรียนรู้.

สมนึก ภัทธิยนี. (2551). ระเบียบวิธีวิจัยสำหรับมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ (พิมพ์ครั้งที่ 2). ก้าวสินธุ์: ประสานการพิมพ์.

สมนึก ภัทธิยนี. (2553). การวัดผลการศึกษา (พิมพ์ครั้งที่ 7). ก้าวสินธุ์: ประสานการพิมพ์.

สมบัติ ท้ายเรือคำ. (2553). ระเบียบวิธีวิจัยสำหรับมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ (พิมพ์ครั้งที่ 4). มหาสารคาม: ภาควิชาวิจัยและพัฒนาการศึกษา มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

สุภาพรรณ คำไทย. (2556). การใช้กิจกรรมการเรียนโดยใช้สมองเป็นฐาน เพื่อพัฒนาทักษะการพึง-พูดภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1. วารสารวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่, 14(2), 74-83.

สิริกา กัลยานี. (2557). การพัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ผลลัพธ์ทางการเรียน และเจตคติ้อวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค การแบ่งกลุ่มผลลัพธ์ (STAT) ร่วมกับกระบวนการแก้ปัญหาของโพลยา (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). ศกลนคร: มหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร.

ไสว พึกขาว. (2551). หลักการสอนสำหรับการเป็นครูมืออาชีพ. กรุงเทพฯ: เอกมพันธ์.

สรวิยา สะและมัด. (2555). ผลการใช้ชุดกิจกรรมคณิตศาสตร์ โดยจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ 5E เรื่อง เศษส่วน ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต).

กรุงเทพฯ: มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา. (2556). การขับเคลื่อนนโยบายรัฐบาลกระทรวงศึกษาธิการ และคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษางบประมาณ พ.ศ. 2556. สืบคัน 31 สิงหาคม 2563, จาก <http://www.vec.go.th>.

สำนักงานเลขานุการสภาการศึกษา. (1 มีนาคม 2561). สรุปภาวะการศึกษาไทยปี 2559/2560 แนว ทางการปฏิรูปการศึกษาไทย เมื่อก้าวสู่ยุค Thailand 4.0. สืบคัน 12 สิงหาคม 2563, จาก <https://fliphml.com/wbpvz/qeui/basic>

อั้งศนา ศรีสวัสดิ์. (2555). การพัฒนาผลการเรียนรู้ เรื่องโจทย์ปัญหาระคนของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) ร่วมกับเทคนิค KWDL (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). นครปฐม: มหาวิทยาลัยศิลปากร.

อัจฉราพร โพธิ์ดุน, และสุชาติพย์ งามนิล. (2558). ผลการสอนโดยใช้เกมตามแนวทางการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐานที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และเจตคติต่อการเรียนวิชาภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). นครสวรรค์: มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์.

อัญชลี เพื่องฐานาติ. (2552). การส่งเสริมทักษะการเขียนภาษาไทย โดยใช้การเรียนรู้ที่ใช้สมองเป็นฐานสำหรับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนปรินส์รอยแยลลี่วิทยาลัย จังหวัดเชียงใหม่ (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). เชียงใหม่: มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

อรพินท์ ตันเมืองใจ. (2556). ความสามารถในการสื่อสารทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐาน (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต). เชียงใหม่: มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

อำนวย นันทา. (2552). ผลการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์แบบวัฏจักรการเรียนรู้ 7 ชั้นเรื่อง โลก และการเปลี่ยนแปลง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 (วิทยานิพนธ์ปริญญามหาบัณฑิต).

มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

Fortner, S. G. (2005). Examining Pedagogical Practices through Brain – Based Learning in Multiple Intelligences Theory. *Dissertation Abstracts International*, 65(8).

Gina Jaeger. (2011). *The Effectiveness of Teaching Traditional Grammar on Writing Composition at the High School Level* (Master's Thesis). California: School of Education and Counseling Psychology Dominican University of California.

- Gulpinar, M. A. (2005). The principles of brain-based learning and constructivist models in Education. *Educational Sciences: Theory & Practice*, 5(2), 299-306.
- Hoge.P,T. (2003). The Intergration of Brain – Based Learning and Literacy Acquisition. *Dissertation Abstraccts International*, 63(11), 3884-A.
- Ozden, M., & Gultrkin, M. (2008). The effects of Brain-Based Learning on academic Achievement and retension of kwofflede in Science course. *Electronic Journalof Science Education*, 12(1), 3-19.

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก รายชื่อผู้เชี่ยวชาญในการตรวจเครื่องมือชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ
ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กฤตยาภูจน์ โตพิทักษ์
อาจารย์ภาควิชาการศึกษาการวัดและการประเมินผล คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร
2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.น้ำทิพย์ องอาจวนิชย์
อาจารย์ภาควิชาการศึกษาการวัดและการประเมินผล คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร
3. นางสาวลัดดาวรรณ น้อยดา
ครุพัฒนาภาร โรงเรียนบ้านเกาะแก้วอนุสรณ์ อำเภอขานธรัลักษบุรี จังหวัดกำแพงเพชร
ผู้เชี่ยวชาญด้านการจัดการเรียนรู้ วิชาภาษาอังกฤษ

ภาคผนวก ข หนังสือขอความอนุเคราะห์ในการตรวจเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า
และหนังสือขอความร่วมมือในการเก็บรวบรวมข้อมูล



ที่ อว.๐๖๐๓.๐๒/๐๓๓๔

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร
อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐

๑ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๔

เรื่อง ขอความร่วมมือเก็บข้อมูลเพื่อการศึกษาค้นคว้าอิสระ
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านเจ้าพระยาไทย
สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

ด้วย นายประกิต หวานง รหัสประจำตัว ๖๖๐๘๐๓๔๑ นิสิตปริญญาโท สาขาวิชา
ภาษาอังกฤษ สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้ทำการค้นคว้าอิสระ เรื่อง “การพัฒนาชุดกิจกรรม
สอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕” เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต
โดยมีผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุดาภรณ์ ปัทมดิลก เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาการศึกษาค้นคว้าอิสระ

ในการศึกษาค้นคว้าอิสระเรื่องนี้ จำเป็นต้องเก็บข้อมูลจากหน่วยงานของท่าน บัณฑิตวิทยาลัย
จึงไคร่ขอความอนุเคราะห์จากท่าน โปรดอนุญาตให้นิสิตดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลในการศึกษาค้นคว้า
อิสระซึ่งจะเป็นประโยชน์ทางวิชาการต่อไป บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่ง
ว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ดร. Kunika Nancharoen)
รองคณบดีฝ่ายวิชาการ ปฏิบัติราชการแทน
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

๑. งานวิชาการ บัณฑิตวิทยาลัย

โทร ๐-๕๕๙๖-๘๘๗๗

โทรสาร ๐-๕๕๙๖-๘๘๗๖

๒. นายประกิต หวานง

โทร ๐๘-๓๖๓๐-๗๗๘๘



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บัณฑิตวิทยาลัย งานวิชาการ โทร. ๘๘๓๙

ที่ ๑๖๐๓.๐๒/๑๐๓๓๐

วันที่ ๑ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๔

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการค้นคว้าอิสระ

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กฤตยาภรณ์ โตพิทักษ์

ด้วย นายประกิต หวานง รหัสประจำตัว ๖๒๐๙๐๓๕๑ นักศิษย์ประจำสาขาวิชาภาษาอังกฤษ สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้ทำการค้นคว้าอิสระ เรื่อง “การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน” เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุดาภรณ์ ปัทมดิลก เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ

ในการค้นคว้าอิสระเกี่ยวกับเรื่องนี้ บัณฑิตวิทยาลัย พิจารณาแล้วเห็นว่าทำเป็นผู้ที่มีความรู้ความเชี่ยวชาญในเรื่องนี้เป็นอย่างดียิ่ง จึงโปรดขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการค้นคว้าอิสระ ดังแนบมาพร้อมนี้ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

(ดร. Kunida Naratratgacha)

รองคณบดีฝ่ายวิชาการ ปฏิบัติราชการแทน

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บัณฑิตวิทยาลัย งานวิชาการ โทร. ๕๕๗๙

ที่ อา ๑๖๐๓.๐๒/ว ๐๓๓๐ วันที่ ๑ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๔

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการค้นคว้าอิสระ

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.น้ำทิพย์ องอาจวนิชย์

ด้วย นายประกิต หวานง รหัสประจำตัว ๖๖๐๘๐๓๔๑ นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาภาษาอังกฤษ สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้ทำการค้นคว้าอิสระ เรื่อง “การพัฒนาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน” เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕” เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุดาภรณ์ ปัทมดิลก เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ

ในการค้นคว้าอิสระเกี่ยวกับเรื่องนี้ บัณฑิตวิทยาลัย พิจารณาแล้วเห็นว่าทำเป็นผู้ที่มีความรู้ความเชี่ยวชาญในเรื่องนี้เป็นอย่างดียิ่ง จึงควรขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการค้นคว้าอิสระ ดังแบบมาพร้อมนี้ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

h. Nonthacha

(ดร.คณิตา นรัตนรักษ์)

รองคณบดีฝ่ายวิชาการ ปฏิบัติราชการแทน

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย



ที่ อา ๐๖๐๓.๐๒/ว ๐๓๓๐

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร
อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

๑ ถนนกาฬสินธุ์ ๒๕๙๕

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ตรวจสอบแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการค้นคว้าอิสระ

เรียน คุณลักษณะนิยม

สังกัดสำนักงาน ๑. โครงร่างการค้นคว้าอิสระ จำนวน ๑ ฉบับ

๒. เครื่องมือที่ใช้ในการค้นคว้าอิสระ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย นายประกิต หวานธง รหัสประจำตัว ๖๒๐๘๐๓๕๔๑ นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาภาษาอังกฤษ ลังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้ทำการค้นคว้าอิสระ เรื่อง “การพัฒนาஆகுக்கு ภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔” เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต โดยมีผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุดาภรณ์ ปันโนติก เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาการค้นคว้าอิสระ

ในการค้นคว้าอิสระเกี่ยวกับเรื่องนี้ บัณฑิตวิทยาลัย พิจารณาแล้วเห็นว่า่านเป็นผู้ที่มีความรู้ความเชี่ยวชาญในเรื่องนี้เป็นอย่างดียิ่ง จึงควรขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิตรวจสอบแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการค้นคว้าอิสระ ดังแนบมาพร้อมนี้ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ดร.คุณica นรัตน์รักษ์)

รองคณบดีฝ่ายวิชาการ ปฏิบัติราชการแทน

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

๑. งานวิชาการ บัณฑิตวิทยาลัย

โทร ๐-๕๕๙๖-๘๘๗๙

โทรสาร ๐-๕๕๙๖-๘๘๗๖

๒. นายประกิต หวานธง

โทร ๐๘-๓๖๓๐-๗๗๘๗

ภาคผนวก ค แบบประเมินความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

แบบประเมินความเหมาะสมโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่มีต่อองค์ประกอบต่าง ๆ ของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

คำชี้แจง โปรดพิจารณาชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 นี้ มีความเหมาะสมตามองค์ประกอบด้านต่าง ๆ ที่กำหนดไว้หรือไม่ โดยการทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความเหมาะสม

5 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมมากที่สุด

4 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมมาก

3 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมปานกลาง

2 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมน้อย

1 หมายถึง คุณภาพเหมาะสมน้อยที่สุด

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสม				
	5	4	3	2	1
1. คุณภาพการใช้ชุดกิจกรรม					
1.1 การจัดทำรูปเล่มคู่มือมีความเหมาะสม					
1.2 คำชี้แจงชุดกิจกรรมการสอนมีความชัดเจน					
1.3 คู่มือระบุบทบาทครุและนักเรียนมีความชัดเจน					
2. ด้านเนื้อหา					
2.1 เนื้อหาความเหมาะสม มีความสอดคล้องกับจุดประสงค์					
2.2 เนื้อหา มีความละเอียด ชัดเจน เข้าใจง่าย					
2.3 เนื้อหาเหมาะสมกับวัย และนำสนับสนุนผู้เรียน					
2.4 เนื้อหา มีการลำดับขั้นตอนอย่างเหมาะสม					
2.5 เนื้อหา มีความเหมาะสมกับเวลาเรียน					
3. ด้านแผนการจัดการเรียนรู้					
3.1 หัวข้อมีความชัดเจน ตามรูปแบบของแผนการจัดการเรียนรู้					
3.2 มาตรฐาน ตัวชี้วัดชัดเจนสามารถพัฒนาผู้เรียน ให้บรรลุ ตาม จุดประสงค์การเรียนรู้					
3.3 กิจกรรมการเรียนการสอนมีความหลากหลาย เอื้อต่อจุดประสงค์ การเรียนรู้					

รายการประเมิน	ระดับความเหมาะสม				
	5	4	3	2	1
3.4 สื่อ วัสดุ อุปกรณ์ ประกอบกิจกรรมการเรียนการสอนมีความหลากหลาย					
3.5 มีการกำหนดวิธีวัดผล สอดคล้องกับมาตรฐานคุณภาพ					
4. ด้านสื่อประกอบชุดกิจกรรมการสอน					
4.1 ในงานกิจกรรม มีความเหมาะสม					
4.2 คำอธิบายกิจกรรม มีความเหมาะสม สอดคล้องกับกิจกรรมการเรียนรู้					
4.3 ในความรู้ ในงาน มีเนื้อหาเหมาะสม และระดับของผู้เรียน					
4.4 เฉลยมีความถูกต้อง และเข้าใจง่าย					.
5. ด้านแบบฝึกหัด					
5.1 แบบฝึกหัดมีความเหมาะสม พอดีเหมาะสม					
5.2 ความยากง่ายมีความเหมาะสม					
5.3 แบบฝึกหัดมีความตึงดุดเร้าความสนใจผู้เรียน					
6. ด้านแบบทดสอบ					
6.1 แบบทดสอบความความเหมาะสมกับผู้เรียน					
6.2 แบบทดสอบมีความสอดคล้องกับเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้					
6.3 แบบทดสอบมีความครอบคลุมถูกต้องเข้าใจง่าย					
7. ด้านภาษา					
7.1 การใช้คำมีความเหมาะสมในการสื่อความหมาย					
7.2 ความถูกต้อง ชัดเจน ของภาษาที่ใช้					
7.3 ภาษาที่ใช้เข้าใจง่าย เหมาะสมกับผู้เรียน					
7.4 ความเหมาะสมของขนาดตัวอักษรที่ใช้					

ข้อเสนอแนะ

.....

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน
(.....)

ภาคผนวก ง แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ
ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 1 Present Simple Tense

ตาราง 15 แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ
ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 1 Present Simple Tense

รายการประเมิน ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			\bar{X}	S.D.	แปลผล
	1	2	3			
1.1	3	4	4	3.67	0.58	มาก
1.2	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
1.3	4	5	4	4.33	0.58	มาก
2.1	5	3	5	4.33	1.15	มาก
2.2	5	5	3	4.33	1.15	มาก
2.3	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
2.4	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
2.5	5	3	4	4.00	1.00	มาก
3.1	5	4	4	4.33	0.58	มาก
3.2	4	3	4	3.67	0.58	มาก
3.3	5	4	3	4.00	1.00	มาก
3.4	4	5	3	4.00	1.00	มาก
3.5	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
4.1	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
4.2	4	5	4	4.33	0.58	มาก
4.3	4	3	4	3.67	0.58	มาก
4.4	4	4	5	4.33	0.58	มาก
5.1	5	3	5	4.33	1.15	มาก
5.2	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
5.3	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด

ตาราง 16 (ต่อ)

รายการประเมิน ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			\bar{X}	S.D.	แปลผล
	1	2	3			
6.1	5	3	4	4.00	1.00	มาก
6.2	4	5	4	4.33	0.58	มาก
6.3	3	5	4	4.00	1.00	มาก
7.1	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
7.2	5	3	4	4.00	1.00	มาก
7.3	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
7.4	5	4	4	4.33	0.58	มาก
รวม				4.30	0.20	มาก

ภาคผนวก จ แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ
ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 2 Present Continuous Tense

ตาราง 17 แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ
ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 2 Present Continuous Tense

รายการประเมิน ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เข้าร่วม			\bar{X}	S.D.	แปลผล
	1	2	3			
1.1	4	4	3	3.67	0.58	มาก
1.2	4	4	5	4.33	0.58	มาก
1.3	4	5	4	4.33	0.58	มาก
2.1	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
2.2	3	3	5	3.67	1.15	มาก
2.3	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
2.4	4	4	5	4.33	0.58	มาก
2.5	4	4	5	4.33	0.58	มาก
3.1	4	4	5	4.33	0.58	มาก
3.2	5	4	4	4.33	0.58	มาก
3.3	3	3	5	3.67	1.15	มาก
3.4	5	3	4	4.00	1.00	มาก
3.5	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
4.1	4	4	5	4.33	0.58	มาก
4.2	5	4	4	4.33	0.58	มาก
4.3	4	4	5	4.33	0.58	มาก
4.4	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
5.1	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
5.2	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
5.3	4	4	5	4.33	0.58	มาก

ตาราง 18 (ต่อ)

รายการประเมิน ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			\bar{X}	S.D.	แปลผล
	1	2	3			
6.1	4	4	5	4.33	0.58	มาก
6.2	4	5	4	4.33	0.58	มาก
6.3	4	4	3	3.67	0.58	มาก
7.1	4	4	5	4.33	0.58	มาก
7.2	4	4	5	4.33	0.58	มาก
7.3	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
7.4	4	4	5	4.33	0.58	มาก
รวม				4.28	0.25	มาก

ภาคผนวก ฉ แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ
ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 3 Past Simple Tense

ตาราง 19 แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ
ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับ
นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ชุดกิจกรรมที่ 3 Past Simple Tense

รายการประเมิน ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			\bar{X}	S.D.	แปลผล
	1	2	3			
1.1	5	5	3	4.33	1.15	มาก
1.2	4	4	5	4.33	0.58	มาก
1.3	4	4	5	4.33	0.58	มาก
2.1	5	4	4	4.33	0.58	มาก
2.2	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
2.3	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
2.4	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
2.5	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
3.1	5	5	5	5.00	0.00	มากที่สุด
3.2	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
3.3	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
3.4	5	4	3	4.00	1.00	มาก
3.5	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
4.1	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
4.2	5	4	4	4.33	0.58	มาก
4.3	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
4.4	4	4	5	4.33	0.58	มาก
5.1	4	5	4	4.33	0.58	มาก

ตาราง 20 (ต่อ)

รายการประเมิน ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			\bar{X}	S.D.	แปลผล
	1	2	3			
5.2	5	5	4	4.67	0.58	มากที่สุด
5.3	5	4	4	4.33	0.58	มาก
6.1	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
6.2	5	3	4	4.00	1.00	มาก
6.3	5	4	4	4.33	0.58	มาก
7.1	5	4	5	4.67	0.58	มากที่สุด
7.2	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
7.3	5	4	3	4.00	1.00	มาก
7.4	4	5	5	4.67	0.58	มากที่สุด
รวม				4.49	0.09	มากที่สุด

ภาคผนวก ช ผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ
จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตาม เกณฑ์ 75/75 กับนักเรียน จำนวน 9 คน

ตาราง 21 แสดงผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ
จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตาม เกณฑ์ 75/75 กับนักเรียน จำนวน 9 คน

นักเรียน คนที่	คะแนนระหว่างการใช้ชุดกิจกรรม (E1)			รวม	คะแนนหลังการใช้ชุดกิจกรรม (E2) ชุดที่ 1-3
	ชุดที่ 1	ชุดที่ 2	ชุดที่ 3		
คะแนน	60	60	60	180	30
1	45	48	49	142	21
2	47	48	48	143	22
3	45	46	46	137	24
4	46	48	49	143	23
5	49	48	50	147	26
6	47	49	49	145	25
7	46	49	51	146	27
8	45	48	49	142	23
9	45	49	48	142	22
รวม	415	433	439	1287	213
เฉลี่ย	46.11	48.11	48.78	143.00	23.67
ร้อยละ	76.85	80.19	81.30	79.44	78.89
ประสิทธิภาพกระบวนการ 79.44				ประสิทธิภาพผลลัพธ์ 78.89	
$E1 / E2 = 79.44 / 78.89$					

ภาคผนวก ช ผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ
จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 กับนักเรียน จำนวน 15 คน

ตาราง 22 แสดงผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ
จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้น
ประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75 กับนักเรียน จำนวน 15 คน

นักเรียน คนที่	คะแนนระหว่างการใช้ชุดกิจกรรม (E1)			รวม	คะแนนหลังการใช้ชุดกิจกรรม (E2) ชุดที่ 1-3
	ชุดที่ 1	ชุดที่ 2	ชุดที่ 3		
คะแนน-	60	60	60	180	30
1	46	45	46	137	20
2	46	47	46	139	22
3	47	48	50	145	25
4	47	49	49	145	24
5	45	46	46	137	23
6	45	46	44	135	22
7	46	46	45	137	23
8	46	47	47	140	20
9	46	47	46	139	24
10	46	47	46	139	25
11	47	48	46	141	23
12	46	45	47	138	24
13	48	49	50	147	26
14	47	46	45	138	21
15	45	46	47	138	25
รวม	693	702	700	2095	347
เฉลี่ย	46.20	46.80	46.67	139.67	23.20
ร้อยละ	77.00	78.00	77.78	77.59	77.33
ประสิทธิภาพกระบวนการ 77.59				ประสิทธิภาพผลลัพธ์ 77.33	
<hr/> E1 / E2 = 77.59 / 77.33 <hr/>					

ภาคผนวก ณ ค่าเฉลี่ย ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ รายข้อ ด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense 2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 15 คน

ตาราง 23 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ รายข้อ ด้วยชุด กิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense 2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ที่ทดลองใช้กับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 15 คน

ชุดที่	ข้อที่	ตอบถูก	ค่าเฉลี่ย	ตอบผิด	ค่าเฉลี่ย
ชุดที่ 1 Present Simple Tense	1	11	73.33	4	26.66
	2	10	66.66	5	33.33
	3	11	73.33	4	26.66
	4	12	80.00	3	20.00
	5	12	80.00	3	20.00
	6	12	80.00	3	20.00
	7	12	80.00	3	20.00
	8	14	93.33	1	6.66
	9	13	86.66	2	13.33
	10	11	73.33	4	26.66
รวม		118	78.66	32	21.33
ชุดที่ 2 Present Continuous Tense	11	10	66.66	5	33.33
	12	9	60.00	6	40.00
	13	11	73.33	4	26.66
	14	12	80.00	3	20.00
	15	12	80.00	3	20.00
	16	12	80.00	3	20.00
	17	14	93.33	1	6.66
	18	14	93.33	1	6.66
	19	12	80.00	3	20.00
	20	11	73.33	4	26.66
รวม		117	78.34	33	21.65

ตาราง 17 (ต่อ)

ชุดที่	ข้อที่	ตอบถูก	ค่าเฉลี่ย	ตอบผิด	ค่าเฉลี่ย
ชุดที่ 3 Past Simple Tense	21	9	60.00	6	40.00
	22	10	66.66	5	33.33
	23	12	80.00	3	20.00
	24	11	73.33	4	26.66
	25	12	80.00	3	20.00
	26	12	80.00	3	20.00
	27	12	80.00	3	20.00
	28	11	73.33	4	26.66
	29	13	86.66	2	13.33
	30	11	73.33	4	26.66
รวม	113	77.40	37	22.59	
รวมทั้งหมด	348	76.859	102	21.859	

ภาคผนวก ญ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และระดับนัยสำคัญทางสถิติของการทดสอบด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด ประกอบด้วย

1. Present Simple Tense
2. Present Continuous Tense
3. Past Simple Tense

ภาษาอังกฤษ ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ตาราง 24 แสดงผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษ ด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ จำนวน 3 ชุด ประกอบด้วย 1. Present Simple Tense 2. Present Continuous Tense 3. Past Simple Tense ภาษาอังกฤษ ที่ทดลองใช้กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 15 คน

เลขที่	คะแนน ที่ได้	ชุดที่ 1		ชุดที่ 2		ชุดที่ 3			
		Present Simple Tense (10 คะแนน)		Present Continuous Tense (10 คะแนน)		Past Simple Tense (10 คะแนน)		\bar{X}	S.D.
		คะแนน	จำนวน	คะแนน	จำนวน	คะแนน	จำนวน		
1	20	7		7		6		6.66	0.58
2	22	8		8		6		7.33	1.15
3	25	8		9		8		8.33	0.58
4	24	7		8		9		8.00	1.00
5	23	8		8		7		7.66	0.58
6	23	7		8		8		7.66	0.58
7	23	8		7		8		7.66	0.58
8	20	7		6		7		6.66	0.58
9	24	8		9		7		8.00	1.00
10	25	8		8		9		8.33	0.58
11	23	8		7		8		7.66	0.58
12	24	9		8		7		8.00	1.00
13	26	9		9		8		8.66	0.58
14	21	7		7		7		7.00	0.00
15	25	9		8		8		8.33	0.58
รวม	348	118		117		113		7.73	0.18
\bar{X}	23.20	7.87		7.80		7.53			
S.D.	1.82	0.74		0.86		0.91			

ภาคผนวก ภ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ค่าสถิติที่ และระดับนัยสำคัญทางสถิติของ
 การทดสอบเปรียบเทียบคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน ของชุดกิจกรรม
 การสอน ภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง
 ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์ 75/75
 กับนักเรียน จำนวน 15 คน

ตาราง 25 แสดงคะแนนก่อนเรียน หลังเรียนของนักเรียนกลุ่มตัวอย่างที่เรียนโดยใช้
 ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน
 เรื่อง ไวยากรณ์ พื้นฐาน สำหรับ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามเกณฑ์
 75/75 กับนักเรียน จำนวน 15 คน

นักเรียนคนที่	คะแนนก่อนเรียน	คะแนนหลังเรียน	ผลต่างของคะแนน
1	10	20	10
2	12	22	10
3	8	25	17
4	9	24	15
5	12	23	11
6	11	22	11
7	10	23	13
8	13	20	7
9	12	24	12
10	9	25	16
11	9	23	14
12	10	24	14
13	11	26	15
14	13	21	8
15	15	25	10
รวม	164	347	183
\bar{X}	10.93	23.20	12.27
S.D.	1.91	1.82	2.94

ภาคผนวก ภ แบบประเมินความเหมาะสมของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 ภาษาอังกฤษโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้
 โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้น
 ประถมศึกษาปีที่ 5

แบบประเมินความสอดคล้องของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกับตัวชี้วัด
 สำหรับผู้เชี่ยวชาญ

คำชี้แจง ให้ท่านพิจารณา แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษนี้ มีความ
 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้หรือไม่ โดยเขียนเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องคะแนน
 พิจารณา

ตามความเห็นของท่านดังนี้

- 1 คือ แนวใจ ว่าข้อสอบนั้น ไม่ สอดคล้องกับตัวชี้วัดที่กำหนด
- 0 คือ ไม่แนวใจ ว่าข้อสอบนั้น สอดคล้อง กับตัวชี้วัด/ที่กำหนดหรือไม่
- +1 คือ แนวใจ ว่าข้อสอบนั้น สอดคล้อง กับตัวชี้วัดที่กำหนด

ตัวชี้วัด	ข้อสอบ	น้ำหนัก			ข้อเสนอแนะ
		-1	0	+1	
ป.5/4 พูด/เขียนเพื่อขอและ ให้ข้อมูลเกี่ยวกับตนเอง เพื่อครอบครัวและเรื่อง ใกล้ตัว	1. My father ____ to the church every Sunday. a. go b. goes c. going d. went				
ป.5/5 พูด/เขียนแสดง ความรู้สึกของตนเอง เกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ใกล้ตัว และกิจกรรมต่าง ๆ พร้อม ทั้งให้เหตุผลด้วยภาษาอังกฤษ	2. Wilai ____ the watch for her mother. a. buy b. buies c. buys d. buyes				
	3. I and my sister always ____ six o'clock every morning. a. get up b. gets up c. got up d. gots up				
	4. I usually _____ basketball in the evening. a. plays b. play c. played d. playing				

ตัวชี้วัด	ข้อสอบ	น้ำหนัก			ข้อเสนอแนะ
		-1	0	+1	
ป.5/4 พูด/เขียนเพื่อขอและให้ข้อมูลเกี่ยวกับตนเองเพื่อครอบครัวและเรื่องใกล้ตัว	5. I _____ a newspaper this morning. a. read b. readeed c. to read d. is reading				
ป.5/5 พูด/เขียนแสดงความรู้สึกของตนเองเกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ใกล้ตัว และกิจกรรมต่าง ๆ พร้อมทั้งให้เหตุผลสั้น ๆ ประกอบ	6. My mother always _____ up early in the morning. a. got b. get c. getting d. gets				
	7. _____ David and Ann go to Italy in summer? a. Is b. Am c. Do d. Does				
	8. _____ Pon sometimes go to school by car? a. Do b. Does c. Did d. How				
	9. They usually _____ go to school an Saturday. a. didn't b. doesn't c. don't d. done				
	10. Lisa _____ come home with her sister. a. not b. didn't c. don't d. doesn't				
	11. ____are not __ English at the moment. a. I, studying b. They, study c. She, studying d. We, studying				

ตัวชี้วัด	ข้อสอบ	น้ำหนัก			ข้อเสนอแนะ
		-1	0	+1	
ป.5/4 พูด/เขียนเพื่อขอ และให้ข้อมูลเกี่ยวกับ ตนเอง เพื่อนครอบครัว และเรื่องใกล้ตัว	12. My older sister _____ at our house this week. a. is staying b. is staiing c. are staying d. are staiing				
ป.5/5 พูด/เขียนแสดง ความรู้สึกของตนเอง เกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ใกล้ ตัว และกิจกรรมต่าง ๆ พร้อมทั้งให้เหตุผลสั้น ๆ ประกอบ	13. Amy: Are you waiting for Jenny? Andy: _____. a. No, I am b. No, I am not c. No, I aren't d. No, I do not				
	14. Barbara: What are you doing? Marcel: _____. a. I am a cook b. I am cooking c. I have a cooking d. I am making cooking				
	15. We _____ to my father now. a. is talking b. will talking c. are talk d. are talking				
	16. The dogs _____ at that girl right now. a. is barks b. are barking c. are bark d. is barking				
	17. They _____ on the bench at this moment. a. are sit b. are sitting c. are siting d. are sittes				

ตัวชี้วัด	ข้อสอบ	น้ำหนัก			ข้อเสนอแนะ
		-1	0	+1	
ป.5/4 พูด/เขียนเพื่อขอ และให้ข้อมูลเกี่ยวกับ ตนเอง เพื่อนครอบครัว และเรื่องใกล้ตัว	18. A: _____ you _____ the kites? B: Yes, I am. a. Are / make b. Are / made c. Are / makeing d. Are / making				
ป.5/5 พูด/เขียนแสดง ความรู้สึกของตนเอง เกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ใกล้ ตัว และกิจกรรมต่าง ๆ พร้อมทั้งให้เหตุผลสั้น ๆ ประกอบ	19. He is _____ coffee in the coffee shop. a. drinks b. drinking c. drink d. to drink				
	20. John _____ the newspaper right now. a. is read b. isn't reading c. aren't read d. aren't reading				
	21. David _____ to Bangkok last week. a. is going b. will go c. goes d. went				
	22. _____ you watch the football match last night? a. Were b. Did c. Was d. Weren't				
	23. I _____ to the coffee shop after class. a. gone b. was go c. went d. didn't went				
	24. My sister _____ pink shoes two week ago. a. buys b. buying c. buyed d. bought.				

ตัวชี้วัด	ข้อสอบ	น้ำหนัก			ข้อเสนอแนะ
		-1	0	+1	
ป.5/4 พูด/เขียนเพื่อขอ และให้ข้อมูลเกี่ยวกับ ตนเอง เพื่อนครอบครัว และเรื่องใกล้ตัว ป.5/5 พูด/เขียนแสดง ความรู้สึกของตนเอง เกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ใกล้ ตัว และกิจกรรมต่าง ๆ พร้อมทั้งให้เหตุผลสั้น ๆ ประกอบ	25. They _____ these comic last night. a. road b. reading c. read d. readded				
	26 She _____ eat lunch yesterday. a. does not b. did not c. done not d. do not				
	27. He _____ at home last night. a. is b. was c. were d. will be				
	28. Ann went to the hospital _____. a. everyday b. next Friday c. last Friday d. tomorrow				
	29. A: _____ They go to the party last week? B: No, they didn't. a. Do b. Does c. Did d. Are				
	30. _____ you have a good time last night? a. Did b. Do c. Does d. Didn't				
	31. Elephants _____ to eat bananas and sugar canes. a. likes b. like c. liked d. likees				
	32. The teacher _____ on the blackboard. a. writes b. write c. wrote d. written				

ตัวชี้วัด	ข้อสอบ	น้ำหนัก			ข้อเสนอแนะ
		-1	0	+1	
ป.5/4 พูด/เขียนเพื่อขอและให้ข้อมูลเกี่ยวกับตนเองเพื่อครอบครัวและเพื่อน	33. His brothers _____ to the bus stop. a. run b. runs c. ran d. rans				
ใกล้ตัว	34. The children _____ many glasses of milk. a. drink b. drinks c. drank d. drunk				
ป.5/5 พูด/เขียนแสดงความรู้สึกของตนเองเกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ใกล้ตัว และกิจกรรมต่าง ๆ พร้อมทั้งให้เหตุผลลัพธ์ ประกอบ	35. Peter and Paul _____ afraid of ghosts last night. a. are b. was c. were d. is				.
	36. A: Where _____ your kitten yesterday? B: It _____ in that box. a. is / is b. are / are c. were / were d. was / was				
	37. John and I ____ Chaing Mai last year. a. to visit b. visits c. visited d. visit				
	38. My friends _____ to my birthday party now. a. is coming b. is comming c. are coming d. are coming				
	39. The babies _____ here now a. sleeps b. slept c. are sleeping d. is sleeping				

ตัวชี้วัด	ข้อสอบ	น้ำหนัก			ข้อเสนอแนะ
		-1	0	+1	
	40. That man _____ rice with carry now. a. are eating b. is eating c. is eat d. are eat				

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

.....

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน
(.....)

ภาคผนวก ๙ ผลการพิจารณาความสอดคล้อง (IOC) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕

ตาราง 26 แสดงผลการพิจารณาความสอดคล้อง (IOC) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานเรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			IOC	ผล
	1	2	3		
1	1	1	1	1.00	ใช่ได้
2	1	0	1	0.67	ใช่ได้
3	1	1	0	0.67	ใช่ได้
4	1	1	0	0.67	ใช่ได้
5	1	1	1	1.00	ใช่ได้
6	0	1	1	0.67	ใช่ได้
7	0	1	1	0.67	ใช่ได้
8	1	0	1	0.67	ใช่ได้
9	1	1	0	0.67	ใช่ได้
10	1	0	1	0.67	ใช่ได้
11	1	1	1	1.00	ใช่ได้
12	0	1	1	0.67	ใช่ได้
13	0	1	1	0.67	ใช่ได้
14	1	0	1	0.67	ใช่ได้
15	1	1	1	1.00	ใช่ได้
16	1	1	1	1.00	ใช่ได้
17	1	1	0	0.67	ใช่ได้
18	1	0	1	0.67	ใช่ได้
19	1	1	1	1.00	ใช่ได้

ตาราง 20 (ต่อ)

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			IOC	แปลผล
	1	2	3		
20	1	0	1	0.67	ใช้ได้
21	1	0	1	0.67	ใช้ได้
22	0	1	1	0.67	ใช้ได้
23	0	1	1	0.67	ใช้ได้
24	1	1	1	1.00	ใช้ได้
25	1	1	0	0.67	ใช้ได้
26	1	0	1	0.67	ใช้ได้
27	0	1	1	0.67	ใช้ได้
28	1	1	1	1.00	ใช้ได้
29	1	0	1	0.67	ใช้ได้
30	1	1	1	1.00	ใช้ได้
31	1	0	0	0.33	ตัดทิ้ง
32	1	0	1	0.67	ใช้ได้
33	-1	1	1	0.33	ตัดทิ้ง
34	-1	0	1	0.00	ตัดทิ้ง
35	-1	1	1	0.33	ตัดทิ้ง
36	0	1	1	0.67	ใช้ได้
37	0	1	1	0.67	ใช้ได้
38	1	0	-1	0.00	ตัดทิ้ง
39	1	0	1	0.67	ใช้ได้
40	-1	0	1	0.00	ตัดทิ้ง

ภาคผนวก ท ผลการวิเคราะห์ความยากง่ายรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ตาราง 27 แสดงผลการวิเคราะห์ความยากง่ายรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ความหมาย
1	0.43	คัดเลือกไว้
2	0.43	-
3	0.40	คัดเลือกไว้
4	0.33	คัดเลือกไว้
5	0.53	คัดเลือกไว้
6	0.40	คัดเลือกไว้
7	0.30	คัดเลือกไว้
8	0.40	คัดเลือกไว้
9	0.47	คัดเลือกไว้
10	0.53	คัดเลือกไว้
11	0.40	-
12	0.37	คัดเลือกไว้
13	0.47	คัดเลือกไว้
14	0.40	คัดเลือกไว้
15	0.43	คัดเลือกไว้
16	0.47	คัดเลือกไว้
17	0.50	คัดเลือกไว้
18	0.43	-
19	0.53	คัดเลือกไว้
20	0.40	คัดเลือกไว้

ตาราง 21 (ต่อ)

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ความหมาย
21	0.40	-
22	3.43	-
23	0.37	คัดเลือกไว้
24	0.30	คัดเลือกไว้
25	0.43	-
26	0.33	คัดเลือกไว้
27	0.47	คัดเลือกไว้
28	0.43	คัดเลือกไว้
29	0.50	คัดเลือกไว้
30	0.40	-
31	0.43	คัดเลือกไว้
32	0.50	-
33	0.47	คัดเลือกไว้
34	0.40	คัดเลือกไว้
35	0.40	คัดเลือกไว้
36	0.53	คัดเลือกไว้
37	0.43	-
38	0.43	คัดเลือกไว้
39	0.50	คัดเลือกไว้
40	0.47	-

ค่าความยากง่าย (P) ต้องอยู่ระหว่าง $0.20 \leq P \geq 0.80$ จะถือว่าข้อคำถามนั้นใช้ได้

ภาคผนวก ๘ ผลการวิเคราะห์ค่าอำนาจจำแนกรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕

ตาราง 28 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าอำนาจจำแนกรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕

ข้อที่	ค่าอำนาจจำแนก	คุณภาพข้อสอบ
1	0.46	ใช่ได้
2	0.55	ใช่ได้
3	0.67	ใช่ได้
4	0.33	ใช่ได้
5	0.29	ใช่ได้
6	0.57	ใช่ได้
7	0.46	ใช่ได้
8	0.46	ใช่ได้
9	0.40	ใช่ได้
10	0.25	ใช่ได้
11	0.77	ใช่ได้
12	0.46	ใช่ได้
13	0.67	ใช่ได้
14	0.40	ใช่ได้
15	0.25	ใช่ได้
16	0.33	ใช่ได้
17	0.22	ใช่ได้
18	0.25	ใช่ได้
19	0.33	ใช่ได้
20	0.57	ใช่ได้

ตาราง 22 (ต่อ)

ข้อที่	ค่าอำนาจจำแนก	ความหมาย
21	0.77	ใช้ได้
22	0.40	ใช้ได้
23	0.29	ใช้ได้
24	0.46	ใช้ได้
25	0.40	ใช้ได้
26	0.67	ใช้ได้
27	0.67	ใช้ได้
28	0.22	ใช้ได้
29	0.40	ใช้ได้
30	0.67	ใช้ได้
31	0.40	ใช้ได้
32	0.55	ใช้ได้
33	0.46	ใช้ได้
34	0.33	ใช้ได้
35	0.46	ใช้ได้
36	0.57	ใช้ได้
37	0.40	ใช้ได้
38	0.57	ใช้ได้
39	0.25	ใช้ได้
40	0.46	ใช้ได้
KR-20 = 0.7740		ใช้ได้

ค่าอำนาจจำแนก ต้องตั้งแต่ .20 ขึ้นไป จะถือว่าข้อนั้น ๆ มีค่าอำนาจจำแนกใช้ได้

ภาคผนวก ณ แสดงค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่องไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ตาราง 29 แสดงผลแสดงค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกรายข้อของข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่องไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก	แปลผล
1	0.43	0.46	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
2	0.43	0.55	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
3	0.40	0.67	ใช้ได้
4	0.33	0.33	ใช้ได้
5	0.53	0.29	ใช้ได้
6	0.40	0.57	ใช้ได้
7	0.30	0.46	ใช้ได้
8	0.40	0.46	ใช้ได้
9	0.47	0.40	ใช้ได้
10	0.53	0.25	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
11	0.40	0.77	ใช้ได้
12	0.37	0.46	ใช้ได้
13	0.47	0.67	ใช้ได้
14	0.40	0.46	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
15	0.43	0.25	ใช้ได้
16	0.47	0.33	ใช้ได้
17	0.50	0.22	ใช้ได้
18	0.43	0.25	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
19	0.53	0.33	ใช้ได้

ตาราง 23 (ต่อ)

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก	แปลผล
20	0.40	0.57	ใช้ได้
21	0.40	0.77	ใช้ได้
22	3.43	0.40	ใช้ได้
23	0.37	0.29	ใช้ได้
24	0.30	0.46	ใช้ได้
25	0.43	0.40	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
26	0.33	0.67	ใช้ได้
27	0.47	0.67	ใช้ได้
28	0.43	0.22	ใช้ได้
29	0.50	0.40	ใช้ได้
30	0.40	0.67	ใช้ได้
31	0.43	0.40	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
32	0.50	0.55	ใช้ได้
33	0.47	0.46	ใช้ได้
34	0.40	0.33	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
35	0.40	0.46	ใช้ได้
36	0.53	0.57	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
37	0.43	0.40	ใช้ได้
38	0.43	0.57	ปรับปรุงหรือตัดทิ้ง
39	0.50	0.25	ใช้ได้
40	0.47	0.46	ใช้ได้
ข้อสอบทั้งฉบับมีค่าความเที่ยง .986			

ภาคผนวก ด แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนภาษาอังกฤษโดยใช้ชุดกิจกรรม
การสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง
‘ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5’

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน รายวิชา ภาษาอังกฤษพื้นฐาน
ภาคเรียนที่ 2/2563 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 รหัสวิชา อ 15101
คะแนนเต็ม.....30.....คะแนน เวลาที่ใช้50..... นาที

- คำชี้แจง 1. แบบทดสอบชุดนี้ประกอบด้วยคำถกมี 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ 30 คะแนน
2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียง 1 คำตอบ โดยระบายนำคำตอบด้วยดินสอ
ในกระดาษคำตอบ

Choose the best answer.

1. I and my sister always _____ six o'clock every morning.
a. get up b. gets up c. got up d. gots up
2. I usually _____ basketball in the evening.
a. plays b. play
c. played d. playing
3. I _____ a newspaper this morning.
a. read b. readed c. to read d. is reading
4. My mother always _____ up early in the morning.
a. got b. get
c. getting d. gets
5. _____ David and Ann go to Italy in summer?
a. Is b. Am
c. Do d. Does
6. _____ Pon sometimes go to school by car?
a. Do b. Does
c. Did d. How

ภาครผนวก ๕ ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมอง
เป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐานสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕



7. They usually _____ go to school On Saturday.

- a. didn't
- b. doesn't
- c. don't
- d. done

8. A: _____ They go to the party last week?

B: No, they didn't.

- a. Do
- b. Does
- c. Did
- d. Are

9. The teacher _____ on he blackboard.

- a. writes
- b. write
- c. wrote
- d. written

10. His brothers _____ to the bus stop.

- a. run
- b. runs
- c. ran
- d. rans

11. _____ are not _____ English at the moment.

- a. I, studying
- b. They, study
- c. She, studying
- d. We, studying

12. My older sister _____ at our house this week.

- a. is staying
- b. is staiing
- c. are staying
- d. are staiing

13. Amy: Are you waiting for Jenny?

Andy: _____.

- a. No, I am
- b. No, I am not
- c. No, I aren't
- d. No, I do not

14. We _____ to my father now.

- a. is talking
- b. will talking
- c. are talk
- d. are talking

15. The dogs _____ at that girl right now.

- a. is barks
- b. are barking
- c. are bark
- d. is barking

16. They _____ on the bench at this moment.
- a. are sit b. are sitting
c. are siting d. are sittes
17. He is _____ coffee in the coffee shop.
- a. drinks b. drinking
c. drink d. to drink
18. John _____ the newspaper right now.
- a. is read b. isn't reading
c. aren't read d. aren't reading
19. The babies _____ here now
- a. sleeps b. slept
c. are sleeping d. is sleeping
20. That man _____ rice with carry now.
- a. are eating b. is eating
c. is eat d. are eating
21. David _____ to Bangkok last week.
- a. is going b. will go
c. goes d. went
22. _____ you watch the football match last night?
- a. Were b. Did
c. Was d. Weren't
23. I _____ to the coffee shop after class.
- a. gone b. was go
c. went d. didn't went
24. My sistèr _____ pink shoes two week ago.
- a. buys b. buying
c. buyed d. bought.

25. She _____ eat lunch yesterday.
- a. does not b. did not
c. done not d. do not
26. He _____ at home last night.
- a. is b. was
c. were d. will be
27. Ann went to the hospital _____.
- a. everyday b. next Friday
c. last Friday d. tomorrow
28. _____ you have a good time last night?
- a. Did b. Do
c. Does d. Didn't
29. Peter and Paul _____ afraid of ghosts last night.
- a. are b. was
c. were d. is
30. John and I ____ Chaing Mai last year.
- a. to visit b. visits
c. visited d. visit

ชุดที่ 1

คำนำ

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่องไวยากรณ์พื้นฐาน จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบการจัดการเรียนการสอน ในรายวิชา ภาษาอังกฤษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เรื่อง Tense ซึ่งมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้สื่อที่มีคุณภาพมากยิ่งขึ้น มุ่งพัฒนาผู้เรียน ทางด้านการใช้ภาษาให้ถูกต้องตามหลักไวยากรณ์แบบไม่ต้องท่องจำ ผู้เรียนได้เรียนตาม ความสามารถ ตามความสนใจ ตามเวลาและโอกาสที่เหมาะสมของแต่ละคน เปิดโอกาส ให้ผู้เรียนได้แสดงความคิด ฝึกการอ่านและเขียน สร้างหัวใจความรู้ด้วยตนเองและมีความ รับผิดชอบต่อตนเองและสังคม สามารถใช้ภาษาเพื่อการสื่อสารตามสถานการณ์และใน ชีวิตประจำวัน และมุ่งเสริมสร้างเจตคติ ปลูกฝังคุณธรรม และค่านิยมที่พึงประสงค์ ให้กับนักเรียน ผู้วิจัยได้ทำการรวบรวมและเรียบเรียง เนื้อหาความรู้โดยละเอียดหลักตาม หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 เพื่อให้ผู้เรียนได้ใช้ ประกอบการเรียนในห้องเรียนและศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติมด้วยตนเอง ซึ่งชุดกิจกรรมสอนนี้ มีหัวข้อ 3 หัวข้อ ดังนี้

ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense

ชุดที่ 2 เรื่อง Present Continuous Tense

ชุดที่ 3 เรื่อง Past Simple Tense

ในชุดกิจกรรมนี้ ประกอบไปด้วยชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการ จัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่องไวยากรณ์พื้นฐาน จัดทำขึ้นเพื่อใช้ประกอบการ จัดการเรียนการสอน เรื่อง Tense ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense เพื่อให้ผู้เรียน ได้เรียนรู้ ได้ฝึกเขียนประโยคภาษาอังกฤษ และสามารถนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ใน ชีวิตประจำวัน ผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่า ชุดกิจกรรมการสอน เรื่อง Tense ชุดนี้ จะเป็น ประโยชน์ต่อการพัฒนาผลลัพธ์ของผู้เรียน และช่วยให้ครูผู้สอนสามารถใช้พัฒนาการ เรียนการสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ



ประกิจ หวานคง

สารบัญ	
หน้า	
คำชี้แจงชุดกิจกรรมการสอน	1
คู่มือการใช้ชุดกิจกรรมการสอน	2
คู่มือครุ	3
คำชี้แจงสำหรับครุ	4
บทบาทของครุ	5
บทบาทของนักเรียน	6
แผนการจัดการเรียนรู้	7
แผนผังเนื้อหาสาระการเรียนรู้	25
แบบทดสอบก่อนเรียน	26
ปัตรเนื้อหาที่ 1 โครงสร้างของ Present Simple Tense	27
ปัตรเนื้อหาที่ 2 การสร้างประโยค Present Simple Tense	32
ปัตรเนื้อหาที่ 3 การใช้ Present Simple Tense	36
แบบทดสอบหลังเรียน	40
บริณนาฏกรรม	43
ภาคพน佳ก	44

ชุดที่ 1

คำชี้แจงชุดกิจกรรมการสอน

กสุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense

1. เอกสารฉบับนี้เป็นเอกสารชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ โดยการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่องไว้ภารณ์พื้นฐาน ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense รายวิชาภาษาอังกฤษ ๑ ๑๕๐๑ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕

2. ส่วนประกอบ ของชุดกิจกรรมการสอนชุดนี้ ประกอบไปด้วย

1. คู่มือครู ประกอบด้วย
 - 1.1 คำชี้แจงสำหรับครู
 - 1.2 บทบาทครู
 - 1.3 สิ่งที่ครูต้องเตรียม
2. คู่มือนักเรียน ประกอบด้วย
 - 2.1 บทบาทนักเรียน
 - 2.2 เนื้อหาที่จะเรียน
3. สื่อการเรียนและอุปกรณ์การเรียน ประกอบด้วย
 - 3.1 แบบทดสอบก่อนเรียน
 - 3.2 บัตรคำชี้แจง
 - 3.3 บัตรเนื้อหา
 - 3.4 บัตรกิจกรรม
 - 3.5 บัตรเฉลยกิจกรรม
 - 3.6 แบบทดสอบหลังเรียน
 - 3.7 เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน
4. ชุดกิจกรรมนี้ใช้เวลาในการศึกษา ๔ ชั่วโมง

ชุดที่ 1

คู่มือการใช้ชุดกิจกรรมการสอน
ไวยากรณ์พื้นฐาน เรื่อง Tense

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ โดยการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน Tense รายวิชาภาษาอังกฤษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เนื้อหาของชุดกิจกรรมการสอน ประกอบไปด้วย ชุดกิจกรรมการสอน 3 ชุด ใช้เวลาในการศึกษาแต่ละชุดกิจกรรม ชุดละ 4 ชั่วโมง ดังนี้

- ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense
- ชุดที่ 2 เรื่อง Present Continuous Tense
- ชุดที่ 3 เรื่อง Past Simple Tense

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน Tense ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense เป็นสื่อในการเรียนวิชาภาษาอังกฤษ โดยได้มีการแบ่งเนื้อหาออกเป็นส่วนย่อย ด้วยเนื้อหาและกิจกรรมที่สมบูรณ์ในตัว [ประกอบด้วย บัตรเนื้อหา บัตรกิจกรรม บัตรเฉลยกิจกรรม] นอกจากนั้นยังมีแบบทดสอบก่อนเรียนและแบบทดสอบหลังเรียน เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจในเนื้อหามากยิ่งขึ้นและเป็นการประเมินผลพัฒนาการด้านไวยากรณ์ภาษาอังกฤษของผู้เรียนอีกด้วย

ชุดที่ 1

คู่มือครุ

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ โดยการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน Tense รายวิชาภาษาอังกฤษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense .

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ รายวิชาภาษาอังกฤษ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ได้แบ่งขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม ดังนี้

ขั้นที่ 1 การทดสอบก่อนใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ โดยทำแบบทดสอบ ก่อนเรียน วัดผลการเรียนรู้ซึ่งเป็นแบบปรนัยจำนวน ชุดละ 10 ข้อ

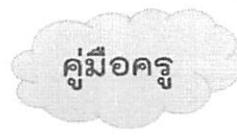
ขั้นที่ 2 การให้ความรู้กับผู้เรียน เป็นขั้นที่ครูจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้นักเรียนมีความเข้าใจในเนื้อหาในชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ เพื่อให้ผู้เรียนมีความเข้าใจมากยิ่งขึ้น

ขั้นที่ 3 นำชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษมาใช้ในการสร้างความเข้าใจในเนื้อหาและชุด

ขั้นที่ 4 การให้ผู้เรียนได้ฝึกฝน เป็นการให้ผู้เรียนได้ทำชุดกิจกรรมการสอนในแต่ละชุด

ขั้นที่ 5 การทดสอบหลังเรียนแต่ละเล่ม เป็นการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ของผู้เรียนในแต่ละชุด







คำชี้แจงสำหรับครู

ศึกษาขั้นตอนในการใช้ชุดฝึกกิจกรรมการสอนนี้ให้เข้าใจ และปฏิบัติตาม ขั้นตอนอย่างเคร่งครัด

1. ครูนำเข้าสู่บทเรียนตามการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานและแจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้
2. ครูอธิบายการใช้ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ อีกครั้งจากเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นปฐมศึกษาปีที่ 5
3. อธิบายให้ผู้เรียนเข้าใจเกี่ยวกับบทบาทของนักเรียน และให้ผู้เรียนที่ไม่เข้าใจ ได้ซักถามเกี่ยวกับวิธีการเรียน ขั้นตอนการใช้ชุดกิจกรรมการสอนหรือบทบาทของนักเรียน เอง ตลอดชั่วข้องใจอีก
4. ก่อนเรียนชุดกิจกรรมการสอนแต่ละชุด ต้องให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน
5. ในช่วงของการสอนชุดกิจกรรมการสอนให้เป็นหน้าที่ของครูเป็นคนที่ให้ผู้เรียน มีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม
6. ให้ผู้เรียนปฏิบัติกิจกรรมในเวลาที่กำหนดอย่างเคร่งครัด
7. ผู้เรียนช่วยกันสรุปสิ่งที่ได้เรียนมา โดยครูเป็นผู้ชี้แจงที่ปรึกษา ค่อยแนะนำเมื่อผู้เรียนมีปัญหาขอความช่วยเหลือเท่านั้น
8. ผู้เรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน โดยใช้เวลาไม่เกิน 20 นาที และสลับกันตรวจ กระดาษคำขอ ผู้ที่ผู้เรียนจะได้กราบคบแอบของตน
9. เมื่อผู้เรียนไม่ผ่านเกณฑ์ที่ระบุไว้ ครูควรหาเวลาให้กับผู้เรียนกลับไปศึกษา กิจกรรมน้ำหนักใหม่ และทำแบบทดสอบหลังเรียนให้ผ่านเกณฑ์

บทบาทของครู

สิ่งที่ควรปฏิบัติก่อน – หลัง และขณะใช้ชุดกิจกรรมการสอน มีดังนี้

- ครูต้องศึกษาวิธีการใช้ชุดกิจกรรมการสอน ตลอดจนวิธีการเรียนรู้แบบใช้สมองเป็นฐาน การวัดและการประเมินผลให้เข้าใจ
- ครูต้องค้นคว้า และศึกษาเนื้อหาที่เกี่ยวข้องเพื่อเตรียม
- ครูต้องเตรียมการสอนล่วงหน้า เตรียมสถานที่ สื่อการสอนต่างๆ ตลอดจนวัสดุอุปกรณ์อื่นา ที่ไม่ได้จดไว้ในชุดกิจกรรมการสอนให้พร้อมก่อนที่จะใช้
- ครูต้องดูแลตรวจสื่อและอุปกรณ์ต่างๆ ที่มีอยู่ในชุดกิจกรรมการสอนให้เรียบร้อยก่อนและหลังการใช้ทุกครั้ง
- ครูต้องให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนทุกครั้ง
- ขณะที่ผู้เรียนใช้ชุดกิจกรรมการสอน ครูគ่ายดูแลซึ่งแนะ และให้คำปรึกษา สังเกตพฤติกรรมการทำงานรายบุคคล เพื่อเสนอแนะและการปรับปรุงการทำงานให้ดีขึ้น
- การสรุปบทเรียนควรเป็นกิจกรรมร่วมกันของผู้เรียนทุกคน หลังการเรียนและ การสรุปบทเรียน แล้วให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน
- ครูผู้สอนเก็บคะแนนจากการทำบัตรกิจกรรม การทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนของชุดกิจกรรมการสอนแต่ละชุด ตรวจสอบงานผู้เรียนและประเมินผล
- ครูแจ้งผลคะแนนจาก การทำบัตรกิจกรรมในแต่ละตอน และคะแนนสอบก่อนเรียนและหลังเรียนให้ทราบความก้าวหน้าของผู้เรียน หลังจากศึกษาจบบทเรียน

บทบาทของนักเรียน

ครุต้องซึ่งให้ผู้เรียนทราบถึงบทบาทของผู้เรียน ลังบี

ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษ โดยการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน ขั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีจำนวน 3 ชุด โดยแต่ชุดประกอบด้วย แบบทดสอบก่อนเรียน บัตรเนื้อหา บัตรกิจกรรม เฉลยบัตรกิจกรรม แบบทดสอบหลังเรียน และเฉลยแบบทดสอบหลังเรียน ผู้เรียนควรปฏิบัติกิจกรรมตามลำดับ ลังบี

1. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน 10 ข้อ
2. ศึกษาบัตรเนื้อหาในแต่ละตอน
3. ทำบัตรกิจกรรมแต่ละตอน และตรวจคำตอบจากเฉลยบัตรกิจกรรม
4. ทำแบบทดสอบหลังเรียน 10 ข้อ และตรวจคำตอบจากเฉลยแบบทดสอบ
5. สรุปเปรียบเทียบคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียนเพื่อให้ทราบผลการพัฒนา

๗ ชุดที่ ๑

7

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๑
หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑ Present Simple Tense

รายวิชา ภาษาอังกฤษ ๑๕๑๐๑
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ
เรื่อง โครงสร้างของ Present Simple Tense

ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕
เวลาเรียน ๔ ชั่วโมง
ชั่วโมงที่ ๑-๒

1. มาตรฐานการเรียนรู้/สัจจ์วัต

มาตรฐานที่ ๓.๑.๒ มีทักษะการสื่อสารทางภาษาในการผลลัพธ์ที่มุ่งข้าวสาร แสดงความรู้สึกและความคิดเห็นอย่างมีประสิทธิภาพ

๓.๑.๓ ป.๕/๔ บูร/เขียนเมื่อขอผลให้ข้อมูลเกี่ยวกับตนเอง เมื่อน ครอบครัวและเรื่องใกล้ตัว

๓.๑.๔ ป.๕/๕ บูร/เขียนและแสดงความรู้สึกของตนเองเกี่ยวกับเรื่องต่างๆ ให้กับเพื่อน หรือครอบครัว และกิจกรรมต่างๆพร้อมทั้งให้เหตุผลด้วยภาษาของตน

2. สาระสำคัญ/ความคิดรวบยอด

การเรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับคำกริยา หลักการเบสิคกริยาให้ถูกต้อง สามบระไนค์ในรูป Present simple tense เป็นการวางแผนภาษาที่ดีและเป็นประโยชน์ที่จำเป็นไปใช้ในการสื่อสารในชีวิตประจำวันและการศึกษาต่อในระดับที่สูงขึ้น

3. สาระการเรียนรู้

ตัวบ่งความรู้

- เข้าใจหลักการใช้และโครงสร้างประโยค Present Simple Tense ได้อย่างถูกต้อง
- เขียนคำกริยาในโครงสร้างประโยค Present Simple Tense ได้อย่างถูกต้อง

Vocabulary : Verb { walk, drink, eat, go, come etc.)

Structure (Affirmative in Present Simple Tense)

ตัวบ่งทักษะกระบวนการ

กระบวนการเรียนรู้ภาษา กระบวนการทักษะงานกลุ่มและงานอื่นๆ

ตัวบ่งผลตัวและคุณธรรม

- ใช้ภาษาอังกฤษเพื่อเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้ทักษะอ่านอ่านฯ หรือวิชาอื่นๆ
- มีความพร้อมในการใช้ภาษาอังกฤษในการสื่อสาร
- รักการเรียนรู้และมีกิจกรรมอย่างต่อเนื่อง

4. สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

ความสามารถในการสื่อสาร ความสามารถในการคิดวิเคราะห์

5. คุณลักษณะอันพึงประสงค์

- ใฝ่เรียนรู้
- มุ่งมั่นในการทำงาน

ชุดที่ 1

8

6. ชั้นงาน/ภาระงาน

1. ในงานบัตรกิจกรรมที่ 1
2. ในงานบัตรกิจกรรมที่ 2

7. กิจกรรมการเรียนรู้

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูพูดทักทายกับนักเรียน

Teacher : Good morning student. How do you feel today?

Student : Good morning teacher. I'm good.

1.2 ครูให้นักเรียนร่วมทำกิจกรรมเพลง บนแท็บเล็ต เมื่อพัฒนาการเรียนรู้ของสมองของผู้เรียน โดยครู เปิดเพลง If you're happy and you know it. จากนั้นให้นักเรียนทำท่าประคอบตามจังหวะของเพลง เมื่อเป็นการกระตุ้นส่วนของนักเรียนให้พัฒนามีความรู้สึกกับการเรียนรู้

2. ขั้นทดลองกระบวนการเรียนรู้

2.1 ครูแจ้งจุดประสงค์ของการเรียนด้วยชุดกิจกรรมการสอนให้กับนักเรียนทราบในรายละเอียดทั้งหมดที่อยู่ในเล่มชุดกิจกรรมการสอน รวมทั้งอธิบายกิจกรรมต่างๆที่จะพัฒนาการเรียนรู้ของสมองของนักเรียน

3. ขั้นนำเสนอความรู้ใหม่

3.1 ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน Pre-test เรื่อง Present Simple Tense จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลาในการสอบ 15 นาที

3.2 ครูให้นักเรียน เรียนรู้กิจกรรมนี้อ�다ที่ 1 เรื่อง โครงสร้างของ Present Simple Tense โดยรูปแบบของโครงสร้างในปัจจุบันนี้จะเป็น โครงสร้างประโยคบอกเล่า นอกจากนี้ ให้นักเรียนเรียนรู้เกี่ยวกับความหมายของ Present Simple Tense

3.3 ครูให้นักเรียน เรียนรู้กิจกรรมนี้อ�다ที่ 2 เนื่องจากภาษาไทยหัวข้อที่ทำหนาตุชุดกิจกรรม เข้าใจในกิจกรรมมากยิ่งขึ้น โดยให้นักเรียนศึกษาตามหัวข้อที่ทำหนาตุชุดกิจกรรม

- คำกริยาที่ถูกไปเพิ่ม s ให้กับที่ เช่น work - works (ทำงาน), live - lives (อาศัย), love - loves (รัก)

- คำกริยาที่ลงท้าย -s, -ss, -sh, -ch, -o และ -x ให้เพิ่ม es เช่น watch - watches(ดู), wash - washes(ล้าง), go - goes(ไป)

- คำกริยาที่ลงท้าย -y และหน้า -y เป็นเช่นัญชนะให้เปลี่ยน -y เป็น i ก่อน เช่น -es เช่น cry- cries(ร้องไห้), fly- flies(บิน), carry- carries (หัว, รีด), study- studies(เรียน)

4. ขั้นฝึกทักษะ

4.1 ครูให้นักเรียนทำบัตรกิจกรรมที่ 1 เมื่อให้นักเรียนฝึกในเรื่องที่ได้เรียนมาในชุดกิจกรรมการสอน เพื่อสนับสนุนโครงสร้างประโยคและหลักในการตีเสียง s, es

4.2 ครูให้นักเรียนทำบัตรกิจกรรมที่ 2 เมื่อสร้างสรรค์ความเข้าใจของนักเรียนอีกด้วย

ทุตตี้ 1

9

5. ขั้นแลกเปลี่ยนเรียนรู้

5.1 ครูสุมให้นักเรียนออกมาเดลย์ในบัตรกิจกรรมที่ 1 และ 2 เมื่อเป็นการแลกเปลี่ยนของคุณความรู้ที่มีกันและกันระหว่างเพื่อน และเป็นการตรวจสอบความเข้าใจของนักเรียนในเรื่องที่ได้เรียนมา

5.2 ครูให้เมื่อรวมหัวข้อของนักเรียน รวมกันศึกษาเรื่องที่ในคำสอนของนักเรียนที่ออกมาเดลย์ เมื่อเป็นการตรวจสอบความถูกต้อง

6. ขั้นสรุปความรู้

6.1 ครูให้นักเรียนสรุปความรู้ที่ได้จากการเรียนในครั้งนี้ นำไปใช้ความรู้เกี่ยวกับเรื่องใดบ้าง

6.2 ครูสุมให้นักเรียนเขียนแบบประเมิน Present Simple Tense แบบประยุกต์อย่างเดียว เมื่อตรวจสอบความเข้าใจของนักเรียนอีกครั้ง

7. ขั้นกิจกรรมเกม

เกมกระซิบส่งสาร

7.1 ครูแบ่งนักเรียนออกเป็น 3 กลุ่ม แต่ละ 5 คน

7.2 คนแรกของแต่ละกลุ่มรับบทอาจารย์ที่เขียนแบบประเมิน Present Simple Tense แบบประยุกต์อย่างเดียวจากครู จากนั้นให้เวลาในการอ่าน 1 นาที

7.3 ครูให้นักเรียนคนแรกที่ได้ไปห่อกระดาษกระซิบบอกประยุกต์ที่ได้รับให้กับนักเรียนคนที่ 2 และคนที่ 2 กระซิบบอกคนที่ 3 และคนที่ 3 กระซิบบอกคนที่ 4 และคนที่ 4 กระซิบบอกคนสุดท้ายของแต่ละ

7.4 ครูให้นักเรียนคนสุดท้ายของแต่ละกลุ่มเขียนประยุกต์ที่ได้ยินมาลงในกระดาษที่ครูได้เตรียมเอาไว้ให้ จากนั้นนำกระดาษคำนับลงบนชั้นเรียน

7.5 ครูให้คุณแม่ของแต่ละเด็กอ่านกระดาษข้อความที่ครูได้กำหนดไว้ให้กับเพื่อนในแต่ละห้องฟังและอ่านประยุกต์ที่คนสุดท้ายของแต่ละห้องให้เพื่อนฟัง

7.6 ให้ครูและนักเรียนในห้องเรียนช่วยกันตัดสินใจว่าแกรนด์เมียร์บลูส์จะได้ถูกต้องตามที่ครูกำหนดให้ ในเรื่องของ Present Simple Tense แบบประยุกต์อย่างเดียว ถ้าหากให้เมียนไม่ได้ถูกต้องก็จะเป็นฝ่ายชนะ (เส้นทั้งหมด 10 ประตู)

7.7 แกรนด์เมียร์บลูส์จะเป็นฝ่ายที่สุดจะเป็นฝ่ายที่ชนะเด็ด

8. ส่อ/แหล่งเรียนรู้

8.1 ห้องกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษล้วนๆ การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไข่กาคราบเป็นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

8.2 บัตรกิจกรรมที่ 1

8.3 บัตรกิจกรรมที่ 2

8.4 www.youtube.com

ទົດທະນາ

10

ແຜນການຈັດການເຮືອນຮູ້ທີ 2

ຫບ່ວຍການເຮືອນຮູ້ທີ 1 Present Simple Tense

ຮາຍວິຊາ ກາງຊົງກຸມ 15101	ຫົ່ວມປະຄົມສຶກສາປີທີ 5
ກຸ່ມສາරະການເຮືອນຮູ້ກໍາພາສຳງປະເທດ	ເກລາເຮືອນ 4 ຫ້ວມືນ
ເຮືອງ ກາຮສ້າງປະໂຍຄຂອງ Present Simple Tense	ຫ້ວມືນທີ 3

1. ມາຕຣຽຖານການເຮືອນຮູ້/ຫົວໜ້ວດ

ມາຕຣຽຖານທີ ۱.2 ມີກັກຂະກາຮສື່ອສາກາກພາກໃນກາຮແລກເປົ້າຍນ້ອມລຳກວາສາດ ແລ້ວ
ຄວາມຮູ້ສຶກແລະຄວາມຄົດເກີນຍ່າງມີປະສິບອີການ

ຫົວໜ້ວດ ۱.۳ ປ. ۵/۴ ພູ້ອຸ/ເຮືອນເພື່ອຂອແລໄທ້ຮັບມູນເກີ່ມກັນຫນເອງ ເນື່ອນ ຄວອບຄວັງແລະເຮືອງ
ໄກສັ່ອງ

ຕ. ۱.۳ ປ. ۵/۵ ພູ້ອຸ/ເຮືອນແສດງຄວາມຮູ້ສຶກອອງຫນອອງເກີ່ມກັນເຊື່ອງທ່າງໄກສັ່ອງ ແລ້ວ
ກີຈົກຂຽນທ່າງໆພ້ອມທີ່ໄທ້ເຫຼຸ່ພລສັ່ອງປະກອບກອນ

2. ສາരະສໍາຄັນ/ຄວາມຄືດຮວບຍອດ

ກາຮສ້າງປະໂຍຄປົງເສດ ແລະປະໂຍຄຄໍາດາມສາມປະໂຍຄໃນຮູ່
ກາຮຈາກຮຽນທີ່ແລະເປັນປະໂຍຄທີ່ຈຳນາໄນໃຫ້ໃນກາຮສື່ອສາໃນສົວໃຜປະຈຳວັນແລະກາຮສຶກສາທີ່ໃນ
ຮະລັບທີ່ສູງເປັນແລະສາມາດນຳໄປສຶກສາໃນບົກກອບໜ້າ

3. ສາරະການເຮືອນຮູ້

ຄ້ານຄວາມຮູ້

- 1. ເນື້ອທຳການສ້າງປະໂຍຄໃນຮູ່ປະປະໂຍຄປົງເສດ ແລະປະໂຍຄຄໍາດາມ
Present Simple Tense ໄດ້ອ່າງງູກເຫັນ
- 2. ເຂົ້າມປະປະໂຍຄໃນຮູ່ປະປະໂຍຄປົງເສດ ແລະປະໂຍຄຄໍາດາມ Present
Simple Tense ໄດ້ອ່າງງູກເຫັນ

Vocabulary : Verb (walk, drink, eat, go, come etc.)

Structure (Negative, Question in Present Simple Tense)

ຄ້ານກັກຂະກະຂະບວນກາຮ

ກະບວນການເຮືອນຮູ້ກໍາພາ, ກະບວນກາຮກຳການກຸ່ມແລະການເໝີກ

ຄ້ານເຈຕຄົມແລະຄຸນຮຽນ

- 1. ໃຊ້ກາງຊົງກຸມເຫຼືອເບີນເຄື່ອງມື່ອໃນກາຮເຮືອນຮູ້ກັກຂະກະຄ້ານຫົ່ງນາ ທີ່ອວິຊາເໝີກ
- 2. ມີຄວາມພ້ອມໃນກາຮໃຊ້ກາງຊົງກຸມໃນກັກຂະກະທ່າງໆ
- 3. ຈັດກາຮເຮືອນຮູ້ແລະວິກຟນອຍ່າງເັ່ນໄຈ

4. ສມຮຽນນະສໍາຄັນຂອງຜູ້ເຮືອນ

ຄວາມສາມາດໃນກາຮສື່ອສາດ, ຄວາມສາມາດໃນກາຮຄືດວິເຄຈາະທີ່

5. ຄຸນລັກຂະນະວັນພຶງປະສົງ

- 1. ໃໄມເຮືອນຮູ້
- 2. ພູ້ມັນໃນກາຮກຳການ

ชุดที่ 1

11

6. ชั้นงาน/ภาระงาน

1. ในงานบัตรกิจกรรมที่ 3
2. ในงานบัตรกิจกรรมที่ 4

7. กิจกรรมการเรียนรู้

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูพูดักท้ายกับนักเรียน

Teacher : Good morning student. How do you feel today?
 Student : Good morning teacher. I'm good.

1.2 ครูให้นักเรียนร่วมทำกิจกรรมเพลง บนแทร์. เมื่อพัฒนาการเรียนรู้ของสมองของนักเรียน โดยครู เปิดเพลง I want to know you more จากนั้นให้นักเรียนทำท่าประกอบตามจังหวะของเพลง เมื่อเป็นการจะสุ่มสองของนักเรียนให้พัฒนามากขึ้น

2. ขั้นทดลองกระบวนการเรียนรู้

2.1 ครูนั่งจุดประสีงค์ของการเรียนแล้วหยุดกิจกรรมการสอนให้กับนักเรียนทราบในรายละเอียดทั้งหมดที่อยู่ในเอนซูลกิจกรรมการสอน รวมทั้งอธิบายกิจกรรมถ่างๆที่จะพัฒนาการเรียนรู้ของสมองของนักเรียน

3. ขั้นนำเสนอความรู้ใหม่

3.1 ครูนำหานความหมายของประโยค Present Simple Tense ลึกครึ้ง รวมทั้งตัวอย่างของประโยคบอกเล่า

3.2 ครูให้นักเรียน เรียนรู้เกี่ยวกับหลักการเพิ่ม s, es ในคำกริยา เมื่อให้นักเรียนเข้าใจในการเรียนมากยิ่งขึ้น โดยให้นักเรียนศึกษาตามหัวข้อที่กำหนดของชุดกิจกรรม ลึกครึ้ง

3.3 ครูให้นักเรียน เรียนบัตรเมื่อหาที่ 2 เรื่อง การสร้างประโยคของ Present Simple Tense โดยรูปแบบของโครงสร้างในบัตรเมื่อหาที่จะเป็น โครงสร้างประโยคปฏิเสธ (Negative) นอกเหนือไปนักเรียนเรียนรู้เกี่ยวกับการเขียน รูปย่อ ของประโยคปฏิเสธ

3.4 ครูให้นักเรียน เรียนบัตรเมื่อหาที่ 2 เรื่อง การสร้างประโยคของ Present Simple Tense โดยรูปแบบของโครงสร้างในบัตรเมื่อหาที่จะเป็น โครงสร้างประโยคคำถาม (Question) นอกจากนี้ ให้นักเรียนเรียนรู้เกี่ยวกับการเขียนตอบแบบล้วน ของประโยคคำถาม

4. ขั้นฝึกทักษะ

4.1 ครูให้นักเรียนทำบัตรกิจกรรมที่ 3 เพื่อให้นักเรียนฝึกในเรื่องที่ได้เรียนมาในชุดกิจกรรมการสอน เกี่ยวกับโครงสร้างประโยคปฏิเสธ

4.2 ครูให้นักเรียนทำบัตรกิจกรรมที่ 4 เพื่อทดสอบความเข้าใจของนักเรียนลึกครึ้ง เกี่ยวกับประโยคคำถาม

ชุดที่ 1

12

5. ขั้นแลกเปลี่ยนเรียนรู้

5.1 ครูสุ่มให้นักเรียนอ่านออกเสียงในปัตรกิจกรรมที่ 3 และ 4 เพื่อเป็นการแลกเปลี่ยนของความรู้ซึ่งกันและกันระหว่างเพื่อน และเป็นการตรวจสอบความเข้าใจของนักเรียนในเรื่องที่ได้เรียนมา

5.2 ครูให้เมื่อมีข้อสงสัยใดๆ ก็ตาม นักเรียนสามารถสอบถามครูได้ทันที รวมถึงนักเรียนที่ไม่เข้าใจในคำสอนของครู

6. ขั้นสรุปความรู้

6.1 ครูให้นักเรียนสรุปความรู้ที่ได้จากการเรียนในครั้งนี้ ว่าได้ความรู้เกี่ยวกับเรื่องอะไรบ้าง

6.2 ครูสุ่มให้นักเรียนเขียนแบบทดสอบ Present Simple Tense แบบประยุกต์โดยใช้แบบจำลองที่ได้จากการเรียนที่ผ่านมา เช่น การซื้อของ หรือการเดินทาง ฯลฯ

7. ขั้นกิจกรรมเกม

7.1 ครูแบ่งนักเรียนออกเป็น 2 กลุ่ม

7.2 ครูให้นักเรียนนั่งต่อกันเป็นวงกลม 1 วง เพื่อที่จะได้เข้าใจกิจกรรมเกม

7.3 ครูอธิบายเกมให้นักเรียนฟัง รวมถึงกติกาการเล่นทั้งหมด โดยครูจะทำตัวเป็นผู้บอกร้อยเรื่อง ให้ในกรอบเวลา 10 นาที ให้แต่ละกลุ่มต้องหาคำตอบ ให้ได้มากที่สุด โดยใช้ภาษาไทย ไม่ใช้ภาษาอังกฤษ แต่ต้องใช้ภาษาไทยที่ได้เรียนมา เช่น ชื่อสี ของเครื่องดื่ม สถานที่ ฯลฯ

7.4 ครูเริ่มกิจกรรมเกมโดยการครูเบิดเพลงที่สบุกสนาน และให้นักเรียนส่งกระดาษ พูดคุยในห้องโดยการฟังและตอบ

7.5 เมื่อเพลงหยุด พูดคุยกันอย่างรวดเร็วโดยครูกำหนดหัวข้อ เช่น อาหารไทย สถานที่ท่องเที่ยว ฯลฯ ให้เพื่อนฟัง จากนั้นให้ทำกิจกรรมตามที่ครูกำหนด เช่น จับคู่ จัดเรียงตัวอักษร ฯลฯ

7.6 ครูให้นักเรียนเล่นเกมไปเรื่อยๆ จนหมดเวลา จำกัดให้แต่ละกลุ่มนับรวมกัน 10 นาที ให้ครูตัดสินผลแพ้ชนะ ตามที่ได้ตั้งใจไว้

7.7 ครูให้คะแนนมากที่สุดจะเป็นฝ่ายที่ชนะ เนื่องจากได้คะแนนมากที่สุด

8. สื้อ/แหล่งเรียนรู้

8.1 ชุดกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษตัวอักษรและการอ่านรูปถ่ายที่สมองเป็นฐานเรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

8.2 บัตรกิจกรรมที่ 3

8.3 บัตรกิจกรรมที่ 4

8.4 www.YouTube.com

13

ទົດທ້າຍ 1

ແຜນກາງຈັດການເຮືອນຮູ້ທີ 3

ຫນວຍການເຮືອນຮູ້ທີ 1 Present Simple Tense

ຮາຍວິຊາ ພາສັນຕະລາ 015101
ກລຸມສາຮະການເຮືອນຮູ້ພາສາສ່າງປະເທດ
ເຫຼືອງ ກາຣີ້ຊີ Present Simple Tense

ຂັ້ນປະດູມກືກາບທີ 5
ເວລາເຮືອນ 4 ຂ່ວມືອງ
ຂ່ວມືອງທີ 4

1. ມາຕຣູານການເຮືອນຮູ້/ຄ້ວຂຶ້ວັດ

ມາຕຣູານທີ ۳ 1.2 ມີກັບຂະກາດສື່ສາການພາສາໃນການແຄນເປົ່າຍັນຂໍ້ມູນຫ່າວສາດ ແລະ
ຄວາມຮູ້ສືກແລະຄວາມຄືຂ່າຍກົນຍ່າງມີປະສິກອິກາຍ

ຄ້ວຂຶ້ວັດ ۳.۱.۳ ປ. 5/4 ພູຜ/ເຊີຍນັ່ວຂອແລະໄດ້ຂໍ້ມູນເຖິງກັນຫຸນອ່າງ ນີ້ອນ ຄຣອບຄວັງແລະເຫຼືອງ
ໄກລ້ວທີ່

ຕ. ۳. 1.۴ ປ. 5/5 ພູຜ/ເຊີຍນັ່ວດອງຄວາມຮູ້ສືກຂອງຫຸນອ່າງເຖິງກັນເຂົ້າງໃກລ້ວທີ່ ແລະ
ກືຈກຮຽມຫ່າງພຽກອົມກັນໃຫ້ເຫຼຸຜຸລສັ້ນກຸປະກອນ

2. ສາຍສຳຄັນ/ຄວາມຄືຈາວຍອດ

ການເຮືອນຮູ້ຄໍາສັບທີ່ເຖິງກັນຈີຈວັດປະຈຳວັນ ຄໍາວິເສຂອນນັ່ວດຄວາມທີ່ ປະໂຍຄໃນຮູ້ Present
simple tense ແລະ Adverbs of frequency ເປັນກາຮ່ວງຮາກຫຼານທີ່ ເລື່ອຕະຫຼາມຮູ້ກືຈກຮຽມຫ່າງພຽກອົມກັນ
ກືຈກຮຽມຫ່າງພຽກອົມກັນໃຫ້ເຫຼຸຜຸລສັ້ນກຸປະກອນ

3. ສາຍການເຮືອນຮູ້

ຕ້ານຄວາມຮູ້ 1. ເນື້ອໃຈຫຼັກການໃຫ້ປະໂຍຄ Present Simple Tense ໄດ້ອ່າງຄູກສີອອງ ທັ້ງ 3
ຮູບແບບ

2. ສາມາດຄົບຄົມຄໍາວິເສຂອນນັ່ວດຄວາມທີ່ (Adverb of Frequency) ໄດ້ຄູກສີອອງ
Vocabulary : Verb { walk, drink, eat, go, come etc.)
Structure : (Affirmative, Negative, Question in Present Simple Tense)

ຕ້ານຫັກຂະກະບວນກາຮ

ກະບວນກາຮເຮືອນຮູ້ພາສາ, ກະບວນກາຮທີ່ກຳງານກລຸມແລະງານເຫຼື່ອງ

ຕ້ານເຈຕົມເລະຄຸນອຣ໌ຮ

1. ໃໃຈພາສາອັນດຸລູ່ເຫຼືອເບີນເຄື່ອນໄຫວໃນການເຮືອນຮູ້ກັບຂະດ້ານເບິ່ງາ ຫົວວິຊາເນິ້ນ
2. ມີຄວາມພົ່ອມໃນການໃຫ້ພາສາອັນດຸລູ່ໃນກັບຂະກະຫ່າງ
3. ຮັກການເຮືອນຮູ້ແລະຜິກຜົນຍ່າງເສົ່າງໃຈ

4. ສມຮຽດນະສຳຄັນຂອງຜູ້ເຮືອນ

ຄວາມສາມາດໃນກາຮສື່ສາດ, ຄວາມສາມາດໃນກາຮຄືຈົບເລີຍຮາຍຫໍ

5. ຄຸນສັກຫຼັນນະວັນພື້ນປະສົງ

1. ໄດ້ເຮືອນຮູ້
2. ຜຸ່ງນັ້ນໃນກາຮກຳງານ

စဉ်ထိ ၁

14

6. ชั้นงาน/ภาระงาน

1. ใบงานบัตรกิจกรรมที่ ၅
2. ใบงานบัตรกิจกรรมที่ ၆

7. กิจกรรมการเรียนรู้

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูพูดทักทายกับนักเรียน

Teacher : Good morning student. How do you feel today?

Student : Good morning teacher. I'm good.

1.2 ครูให้นักเรียนร่วมทำกิจกรรมเพลง บนเตียง เมื่อพัฒนาการเรียนรู้ของสมองของผู้เรียน โดยครูให้นักเรียนทำกิจกรรม boom snap clap จากนั้นให้นักเรียนทำท่าประกอบตามจังหวะของเพลง เพื่อเป็นการกระตุ้นสองข้างของนักเรียนให้พร้อมกับการเรียนรู้

2. ขั้นทดลองกระบวนการเรียนรู้

2.1 ครูฉันจังจุะประสงค์ของการเรียนเชิญชุดกิจกรรมการสอนให้กับนักเรียนทราบในรายละเอียดทั้งหมดที่อยู่ในแม่ชุดกิจกรรมการสอน รวมทั้งอธิบายกิจกรรมต่างๆที่จะพัฒนาการเรียนรู้ของสมองของนักเรียน

3. ขั้นนำเสนอความรู้ใหม่

3.1 ครูพบหัวข้อมานามาของประโยค Present Simple Tense ถือครึ่ง รวมทั้งลักษณะของประโยคคบคบเล่า

3.2 ครูให้นักเรียน เรียนรู้เกี่ยวกับหลักการเริ่ม t, es ในคำกริยา เมื่อให้นักเรียนเข้าใจในการเรียนมากยิ่งขึ้น โดยให้นักเรียนศึกษาตามหัวข้อที่กำหนดชุดกิจกรรม รวมทั้งหลักการของประโยค Present Simple Tense ถือครึ่ง

3.3 ครูให้นักเรียน เรียนบัตรเนื้อหาที่ 3 หลักการใช้ Present Simple Tense ในสถานการณ์ต่างๆที่เกิดในช่วงเวลาบ้านๆ

4. ขั้นฝึกทักษะ

4.1 ครูให้นักเรียนทำบัตรกิจกรรม 5 เรื่อง กรณี Adverb of frequency ในประโยค Present Simple Tense เมื่อตรวจสอบความเข้าใจของนักเรียน

4.2 ครูให้นักเรียนทำบัตรกิจกรรมที่ 6 เรื่อง การสร้างประโยคของ Present Simple Tense โดยให้นักเรียนนำคำกริยามาเขียนในช่องว่างให้ถูกต้องตามหลักโครงสร้างของ Present Simple Tense พร้อมกับมีรูปแบบบรรยายในกิจกรรม

5. ขั้นแก้ไขปรับปรุงเรียนรู้

5.1 ครูสุมให้นักเรียนออกแบบและจัดทำบัตรกิจกรรมที่ 5 และ 6 เมื่อเป็นการผลักเบี่ยงของความรู้ซึ่งกันและกันระหว่างเพื่อน และเป็นการตรวจสอบความเข้าใจของนักเรียนในเรื่องที่ได้เรียนมา

ชุดที่ 1

15

5.2 ครูให้เขียนร่วมกันชื่อของนักเรียน รวมกับคิวติเคราะห์ในคำตอบของนักเรียนที่ออกมาก่อน เพื่อเป็นการตรวจสอบความถูกต้อง

6. ขั้นสรุปความรู้

6.1 ครูให้นักเรียนสรุปความรู้ที่ได้จากการเรียนในครั้งนี้ ว่าได้ความรู้เท่ากันหรือไม่

ไม่เป็น

6.2 ครูสุมให้นักเรียนเขียนแบบประโยค Present Simple Tense ทั้ง 3 ประการ เพื่อตรวจสอบความเข้าใจของนักเรียนอีกครั้ง

6.3 ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน Post-test เรื่อง Present Simple Tense จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลาในการสอน 15 นาที

7. ขั้นกิจกรรมเกม

Make the sentences Game

7.1 ครูแบ่งนักเรียนออกเป็น 2 กลุ่ม

7.2 ครูอธิบายและบริการเสนอให้นักเรียนฝึกโดยละเอียด โดยครูจะมีแบบคำศัพท์ให้กับและประโยคใน Present Simple Tense ทั้ง 3 รูปแบบให้กับนักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม

7.3 จากนั้นครูให้นักเรียนฝึกครู่อ่านประโยคบันทึก เมื่อได้ยินครู่อ่านประโยคแล้ว ให้สมาชิกในกลุ่มช่วยกันหาคำศัพท์ หรือประโยคบันทึก

7.4 เมื่อคนใดคนหนึ่งหาเจอบางส่วนของประโยคได้แล้วให้คนนั้นไปบอกให้คนอื่นทราบแล้ว

7.5 ให้นักเรียนหาใบจิกตัวจะแต่งประโยคให้ได้สมบูรณ์ เมื่อกลุ่มให้กันสามารถต่อประโยคได้ครบตามที่ครู่อ่านให้ฟังแล้ว ก็ให้หยุดค่าวา เอ๊ อังฯ

7.6 ครูให้นักเรียนอ่านประโยคที่ต้องให้กันนี้สามชักกลุ่มบันทึกพร้อมกันแล้ว

ความหมายอัจฉริยะ และกลุ่มที่ชนะก็จะได้ 1 คะแนน เล่นกิจกรรมเกมนี้ประมาณ 10 ประโยคก็พอ

7.7 กลุ่มใดได้คะแนนมากที่สุดจะเป็นฝ่ายที่ชนะเลือก

8. สื่อ/แหล่งเรียนรู้

8.1 ห้องกิจกรรมการสอนภาษาอังกฤษด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน เรื่อง ไวยากรณ์พื้นฐาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

8.2 ปั๊มน้ำกิจกรรมที่ 5

8.3 ชั้นเรียนกิจกรรมที่ 6

8.4 www.youtube.com

ชุดที่ 1

16

9. การวัดและการประเมินผล

การวัดและการประเมินผล	วิธีการวัดผล	เครื่องมือวัดและการประเมินผล	เกณฑ์การประเมินผล
ล้านความรู้ (K) เรียนประยุกต์ทั้ง 3 แบบในโครงสร้าง ประโยค Present Simple Tense ให้อ่านงูกร้อง	ตรวจจากภารท่าใบงาน	ใบงาน แบบประเมินขึ้นงาน	60% ขึ้นไป ผ่าน
ล้านทักษะกระบวนการ (P) กระบวนการเรียนรู้ภาษาฯ, กระบวนการทำางานกลุ่ม และงานเลี้ยง	การสังเกตการใช้ยุทธนา ในขั้นเรียน	แบบประเมินการพูด	60% ขึ้นไป ผ่าน
ล้านคุณลักษณะ อันพึงประสงค์ (R) มีวินัย ใฝ่เรียนรู้และมุ่งมั่น ในภารท่าใบงาน	การสังเกตการร่วม กิจกรรมในขั้นเรียน	แบบประเมิน คุณลักษณะอันพึง ประสงค์	60% ขึ้นไป ผ่าน

<h1 style="margin: 0;">ชุดที่ 1</h1>	17
<p>10. ความคิดเห็นผู้ตรวจสอบแผนการจัดการเรียนรู้</p>	
ข้อเสนอแนะ/ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม	
<p>หัวหน้างานพัฒนาการจัดการเรียนการสอน</p> <p>ได้ทำการตรวจสอบแผนการจัดการเรียนรู้ของ.....แล้วมีความคิดเห็นดังนี้</p>	
<p>1. คุณภาพของแผนการจัดการเรียนรู้</p> <p><input type="checkbox"/> ถูกต้อง <input type="checkbox"/> ดี <input type="checkbox"/> ปานกลาง <input type="checkbox"/> พอใช้ <input type="checkbox"/> ควรปรับปรุง</p>	
<p>2. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้</p> <p><input type="checkbox"/> เป็นผู้เรียนเป็นสำคัญในการสอนได้อย่างเหมาะสม <input type="checkbox"/> ยังไม่เป็นผู้เรียนเป็นสำคัญควรปรับปรุงเพิ่มมากอีก</p>	
<p>3. การดำเนินการจัดการเรียนรู้ไปใช้</p> <p><input type="checkbox"/> เหมาะสมนำไปใช้ได้จริง <input type="checkbox"/> ควรปรับปรุงก่อนนำไปใช้</p>	
<p>4. ข้อเสนอแนะอื่นๆ</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <p>ลงชื่อ..... (.....) หัวหน้ากลุ่มงานบริหารวิชาการ</p>	
<p>ผู้อำนวยการโรงเรียน</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <p>ลงชื่อ..... (.....) ผู้อำนวยการโรงเรียน</p>	

	18
ชุดที่ 1	
11. บันทึกผลหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้	
บันทึกผลหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้	
ก. คุณสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ	รหัสวิชา อ15101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
เรื่อง การใช้ Present Simple Tense	เวลา 1 ชั่วโมง
หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 Present Simple Tense	เวลาเรียน 4 ชั่วโมง
ครุพัชสอน	สอนวันที่ เดือน..... พ.ศ.
ผลการใช้แผนการจัดการเรียนรู้	
1. เมื่อที่ <input type="checkbox"/> สอนได้สมบูรณ์ <input type="checkbox"/> ครบถ้วน <input type="checkbox"/> ไม่ครบถ้วน เสื่อม เพราะ.....	
2. การใช้เวลา <input type="checkbox"/> เหมาะสม <input type="checkbox"/> ไม่เหมาะสม เพราะ..... เพราะ.....	
3. กิจกรรมที่ใช้ <input type="checkbox"/> ครบถ้วน <input type="checkbox"/> ไม่ครบถ้วน กิจกรรม เพราะ.....	
ผลการสอนที่เกิดกับผู้เรียนหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้	
1. ล้านความรู้ 	
2. ล้านทักษะกระบวนการ 	
3. ล้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ 	
ปัญหาและอุปสรรค	
	
แนวทางแก้ไขปัญหา / ข้อเสนอแนะ	
	

เลขที่	ประเด็น/ค่าแบบ	ความ	ความคิด	การนำเสนอ	รวมค่าแบบ
		8	4	8	20
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน
(.....)

รุ่นที่..... เดือน..... พ.ศ.

ชุดที่ 1

20

เกณฑ์การให้คะแนนคุณภาพชิ้นงาน/ภาระงาน และการนำเสนอผลงาน

ระดับ คะแนน	เกณฑ์การให้คะแนน				น้ำหนัก/ ความสำคัญ	คะแนน รวม
	4	3	2	1		
ประเด็น ประเมิน						
ความสมบูรณ์ ของ ชิ้นงาน	ชิ้นงานมี รายละเอียด ครบถ้วน และ เรียบลัด ถูกต้อง [*] สมบูรณ์	ชิ้นงานมี รายละเอียด ครบถ้วน และ เรียบลัด ถูกต้องบ้าง ไม่ถูกต้อง	ชิ้นงานมี รายละเอียด ครบถ้วน และ เรียบลัด แต่ไม่ถูกต้อง	ชิ้นงานมี รายละเอียด ไม่ครบถ้วน [*] หรือไม่เรียบลัด [*]	2	8
ความคิด สร้างสรรค์	เป็นชิ้นงาน ที่แบ่งกลุ่ม [*] คิดขึ้นเอง ไม่เหมือน เดิมอย่าง มาก	เป็นชิ้นงาน ที่แบ่งกลุ่ม [*] แต่บ้าง บางส่วน คล้ายกับ [*] เดิมอย่าง มาก	เป็นชิ้นงาน ที่ปรับปรุง [*] แล้ว [*] เล็กน้อย	เป็นชิ้นงาน ที่ [*] เหมือนกับ [*] เดิมอย่าง มาก	1	4
ภาระนำเสนอ ผลงาน	รูปแบบการ นำเสนอ ป้าเสนอ [*] ใช้ เทคโนโลยี แบบใหม่ ทุกคนมีส่วน ร่วม	รูปแบบการ นำเสนอ ป้าเสนอ [*] ไม่ใช้ เทคโนโลยี แบบใหม่ ทุกคนมีส่วน ร่วม	รูปแบบการ นำเสนอ [*] ไม่ใช้ เทคโนโลยี แบบใหม่ ไม่ส่วนร่วม	รูปแบบ นำเสนอ [*] ไม่เหมือน เดิมอย่าง มาก	2	8
รวม				5	20	

การกำหนดระดับคุณภาพโดยรวมทั้งหมด

- ระดับดีมาก คะแนนระหว่าง 17-20
- ระดับดี คะแนนระหว่าง 13-16
- ระดับพอใช้ คะแนนระหว่าง 9-12
- ระดับปรับปรุง คะแนนระหว่าง 0-8

ชุดที่ 1

แบบบันทึกการประเมินการพูด ฉลับกับภาษากระบวนการ (P)

เลขที่	ประเด็น/	ความถูกต้อง	ความ	การแสดงทำทาง	รวม
		8	8	4	20
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					

ลงชื่อ.....
[.....]
วันที่..... เดือน..... พ.ศ.

ชุดที่ 1

22

เกณฑ์การให้คะแนนการพูด

ประเด็น การประเมิน	เกณฑ์การให้คะแนน				น้ำหนัก/ ความสำคัญ	คะแนน รวม
	4	3	2	1		
ความถูกต้อง	ออกเสียง ตัวอักษร คำศัพท์และ ประโยคได้ ถูกต้องตาม หลัก กราฟฟิก เมือง ออกเสียง เบน หนัง-เบาใน คำและเสียง สู-ต่ำใน ประโยค ¹ อย่าง สมบูรณ์	ออกเสียง ตัวอักษร คำศัพท์และ ประโยคได้ ถูกต้องตาม หลัก กราฟฟิก เมือง ออกเสียง เบน หนัง-เบาใน คำและเสียง สู-ต่ำใน ประโยค ¹ อย่าง สมบูรณ์	ออกเสียง ตัวอักษร คำศัพท์และ ประโยคได้ ถูกต้องเป็น ส่วนใหญ่ ขาด การออกเสียง เมือง ออกเสียง เบน หนัง-เบาใน คำและเสียง สู-ต่ำใน ประโยค ¹ อย่าง สมบูรณ์	ออกเสียง ตัวอักษร คำศัพท์และ ประโยคได้ ถูกต้องเป็น ส่วนใหญ่ ขาด การออกเสียง เมือง ออกเสียง เบน หนัง-เบาใน คำและเสียง สู-ต่ำใน ประโยค ¹ อย่าง สมบูรณ์		
ความคล่องแคล่ว	บูลล์ตันเนอร์ ไม้ไผ่เลือด บุกเจน ห้ามให้สื่อสาร ได้	บูลล์ตัน อะกีบานง แม่ บังพอสื่อสาร ได้	บูลล์ตันค่า ทบูลล์บันช่วง ห้ามให้สื่อสาร	บูลล์ตันค่า ทบูลล์บันช่วง ห้ามให้สื่อสาร ได้		
การแสดงท่าทางและ น้ำเสียงประกอบ การพูด	แสดงท่าทาง และบุคลิكي น้ำเสียง เหมาะสมกับ บทภูมิลังกา ² สมบูรณ์	แสดงท่าทาง และบุคลิค น้ำเสียง เหมาะสมกับ บทภูมิลังกา ² สมบูรณ์	แสดงท่าทางไม่ เป็นธรรมชาติ บูลล์เหมือนอ่าน มาก	แสดงท่าทางไม่ เป็นธรรมชาติ บูลล์เหมือนอ่าน มาก		
รวม				5	20	
ตารางกำหนดระดับคุณภาพโดยรวมทั้งหมด						
- ระดับเฉลี่วาก	คะแนนระดับ	17-20				
- ระดับดี	คะแนนระดับ	13-16				
- ระดับพอใช้	คะแนนระดับ	9-12				
- ระดับปรับปรุง	คะแนนระดับ	0-8				

ชื่อ-สกุล		รายการประเมิน										คะแนน รวม (9)	ระดับ คุณภาพ
		มีวินัย			ใฝ่เรียนรู้			มุ่งมั่นในการ ทำงาน					
		3	2	1	3	2	1	3	2	1			
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
17													
18													
19													
20													
21													

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน¹
...../...../.....

เกณฑ์การตัดสิน

ระดับคุณภาพ	ดี	พอใช้	ปรับปรุง
คะแนนรวม	7-9 คะแนน	4-6 คะแนน	ต่ำกว่า 4 คะแนน

๗ ด ๑

24

เกณฑ์การให้คุณภาพอันดับ ๑ คุณลักษณะอันพึงประสงค์

คุณลักษณะอันพึงประสงค์ : มีวินัย

คุณภาพ	คุณลักษณะที่ปรากฏให้เห็น
3 : ดี	ผลงานสะอาดเรียบร้อย ปฏิบัติงานอยู่ในข้อตกลงที่กำหนดให้ร่วมกันทุกครั้ง
2 : พอดี	ผลงานส่วนใหญ่สะอาดเรียบร้อย ปฏิบัติงานอยู่ในข้อตกลงที่กำหนดให้ร่วมกันเป็นส่วนใหญ่
1 : ปรับปรุง	ผลงานไม่ค่อยเรียบร้อย ปฏิบัติงานอยู่ในข้อตกลงที่กำหนดให้ร่วมกัน เป็นครั้ง ต้องอาศัยการแนะนำ

คุณลักษณะอันพึงประสงค์ : ใฝ่เรียนรู้

คุณภาพ	คุณลักษณะที่ปรากฏให้เห็น
3 : ดี	มีความสนใจ / ความตั้งใจตลอดระยะเวลาการเรียนรู้
2 : พอดี	มีความสนใจ / ความตั้งใจเป็นบางครั้ง
1 : ปรับปรุง	มีความสนใจ / ความตั้งใจในระยะเวลาสั้นๆ ชอนเล่นในเวลาเรียน

คุณลักษณะอันพึงประสงค์ : มุ่งมั่นในการทำงาน

คุณภาพ	คุณลักษณะที่ปรากฏให้เห็น
3 : ดี	ลงงานก่อนหรือตรงกำหนดเวลาอัดหนา รับผิดชอบในงานที่ได้รับมอบหมายและปฏิบัติงานเป็นมืออาชีพ เป็นหัวอย่างแก่ผู้อื่น และแนะนำทักษะ
2 : พอดี	ลงงานช้ากว่ากำหนด รับผิดชอบในงานที่ได้รับมอบหมายและปฏิบัติงานเป็นมืออาชีพ
1 : ปรับปรุง	ลงงานช้ากว่ากำหนด รับผิดชอบในงานที่ได้รับมอบหมายและปฏิบัติงานเป็นมืออาชีพ ปฏิบัติงานโดยอาศัยการซื้อขาย แนะนำ ตักเตือน

๗๔

๗๕

แผนผังเนื้อหาสาระการเรียนรู้
ของชุดกิจกรรมการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ
ชุดที่ 1 : Present Simple Tense

. Past 1 โครงสร้างของ Present Simple Tense

Past 2 การสร้างประโยคของ Present Simple Tense

Past 3 การใช้ Present Simple Tense

The page features a decorative border at the bottom with a pattern of stylized grass or plants.

ชุดที่ 1

แบบทดสอบก่อนเรียน

กลุ่มสารการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

เรื่อง Present Simple Tense จำนวน 10 ข้อ 10 คะแนน

26

Direction: Choose the correct answer. (10 marks)

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องแล้วทำเครื่องหมาย X ในกระดาษคำตอบ

1. My mother.....coffee every morning.
 a. drink b. drinks c. drank d. drunk
2. The children.....very noisy. The teacher says "Keep quit"
 a. be b. is c. am d. are
3. The post office usually.....at 08.00 a.m.
 a. open b. opened c. opens d. opening
4. James and Ploy.....in English class.
 a. sleep often b. sleeps often c. often sleep d. often sleeps
5. Students.....to school on weekends.
 a. don't go b. don't goes c. doesn't go d. doesn't goes
6. She.....book in the library.
 a. read b. reads c. read often d. reads often
7.Suwanan.....her bed every morning?
 a. Does, makes b. Does, make c. Do, make d. Do, makes
8.they.....to study English?
 a. Do, like b. Do, likes c. Does, like d. Does, likes
9. My mom.....dinner every day.
 a. cook b. cooks c. cookes d. cook always
10. Does John read a book every day?
 a. Yes, he doesn't. b. Yes, he do.
 c. No, he don't. d. No, he doesn't.

27

ชุดที่ 1

บัตรเนื้อหาที่ 1

Past 1 โครงสร้างของ Present Simple Tense

ความหมาย

Present Simple Tense (ปัจจุบันกाल) คือ การ ที่มูดถึงเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น ในปัจจุบัน และไม่ระบุว่าการกระทำนั้น สมบูรณ์แล้วหรือยัง

โครงสร้างประโยคบอกเล่า

Subject + Verb 1

(ประธาน) + (กริยาช่องที่ 1)

ข้อสังเกต: ประโยคบอกเล่า หมายถึงประโยคที่พูดหรือเล่าเรื่องราวต่างๆให้ฟัง เช่น ฉันลืมนำทุกวัน ในภาษาอังกฤษรูปกริยาที่ต้องใช้เป็นช่องที่ 1 (V.1) ลักษณะงานเป็น เอกพจน์กริยาต้องเพิ่ม s หรือ es ส่วนประธานพหุพจน์ (รวมทั้ง I และ You) กริยาไม่ ต้องเพิ่มให้คงรูปเดิม

ตัวอย่าง

My mom **cooks** dinner every day.
แม่ของฉันทำอาหารเย็นทุกวัน

Ken **washes** his car every Sunday.
เคนล้างรถยนต์ของเขารุกุวันอาทิตย์

They **play** football at school every day.
พวกเขานำฟุตบอลที่โรงเรียนทุกวัน

My mom และ Ken เป็นประธานเอกพจน์ กริยาจึงเพิ่ม s

28

ชุดที่ 1

หลักการเติม -s, -es

1. คำกริยาที่ว้าไปเติม s ให้ทับที่ เช่น work – works (ทำงาน), live – lives (อาศัย), love – loves (รัก)

ตัวอย่าง

Somsak speaks English well.
สมสก็อตพูดภาษาอังกฤษได้มาก
Sudarat lives in Chaiyaphum.
สุจารัตน์อาศัยอยู่ในจังหวัดชัยภูมิ
Joy drinks some milk every morning.
จอยดื่มน้ำนมทุกเช้า
She loves her husband very much.
หล่อนรักสามีของหล่อนมาก
He walks the dog every morning.
เขาพาสุนัขไปเดินเล่นทุกเช้า

2. คำกริยาที่ลงท้าย -s, -ss, -sh, -ch, -o, และ -x ให้เติม es
เช่น watch – watches(ชม), wash – washes(ล้าง), go – goes(ไป)

ตัวอย่าง

Sunisa teaches English very well.
อรทัยสอนวิชาภาษาอังกฤษได้มาก
She does her homework every evening.
หล่อนทำการบ้านของหล่อนทุกๆเย็น
Tono goes to his company by car.
โน่ไปที่บริษัทของเขายอดรถยนต์
He passes English examination.
เขางานสอบผ่านวิชาภาษาอังกฤษ

ข้อยกเว้น : ถ้าหน้า – o เป็นสระ [a,e,i,o,u]
ให้เติม -s ที่ท้ายกริยา
เช่น boy- boys เด็กผู้ชาย

ชุดที่ 1

29

3. คำกริยาที่ลงท้าย -y และหน้า -y เป็นพยัญชนะให้เปลี่ยน -y เป็น -es ก่อนเติม -es เช่น cry- cries(ร้องไห้), fly-flies(บิน), carry-carries (พาน, พา), study- studies(เรียน), hurry- hurries (รีบ)

The baby cries every night.
เด็กทารกร้องไห้ทุกคืน

Jack studies English every Sunday.
แจ็คเรียนภาษาอังกฤษทุกวันอาทิตย์

She carries many books.
หล่อมถือหนังสือจำนวนมาก

He tries to do his project very well.
เขายพยายามทำโครงการของเขามาก

ตัวอย่าง

ข้อยกเว้น : คำกริยาที่ลงท้าย -y และหน้า -y เป็นสระ (a, e, i, o, u) ให้เติม -es ที่ท้าย -y ได้เลย เช่น play-plays (เล่น), pay-pays(จ่าย), buy-buys (ซื้อ) , say - says(พูด) , enjoy- enjoys (สนุก)

ตัวอย่าง

my mom often buys a new dress at the mall.
แม่ของฉันซื้อชุดใหม่ที่ห้างสรรพสินค้าปอยฯ

Apirat plays the guitar with his friends.
อภิรัตน์เล่นกีต้าร์กับเพื่อนของเขา

She enjoys learning English.
หญิงสนุกกับการเรียนภาษาอังกฤษ



Direction: Complete the correct verbs for the singular subject
And the plural subject forms.

Example: I love - She loves

1. They study: He.....
2. Tom and Tim: James plays
3. My friend goes: She
4. The children cry: Her son
5. Students: Anne learns
6. I stay: She
7. You wash: He
8. Marry watches: I
9. Mom and dad: Joy carries
10. John: They swim

ชุดที่ 1



บัญชีกิจกรรมที่ 2

31

Direction: Fill in the blanks with the present simple tense of the verbs in the parentheses.

Example: Jack (play)...plays...football with his friends every day.

1. The earth (move) around the sun.
2. I often (go) to the movie with my dad.
3. My family (come) from Thailand.
4. Sam and Tom always (play) tennis after school.
5. My mom (go) to the market every morning.
6. Joe and Joy (watch) T.V. at 6 o'clock.
7. Risa (study) Mathematics every Saturday.
8. They (tidy) their room on weekends.
9. You (wash) your car every Sunday.
10. A dog (sleep) on the sofa.



ชุดที่ 1

บัตรเรียนห้ามที่ 2

32

Past 2 การสร้างประโยคของ Present Simple Tense

การสร้างประโยคปฏิเสธ

Subject + **do not** + Verb 1

Subject + **does not**

1. ถ้าประโยคออกเล่าขึ้นมาเพียงกริยาแท้ เมื่อต้องการสร้างประโยคปฏิเสธให้นำกริยาช่วย Verb to do : do not, does not มาวางหลังประธาน

ตัวอย่าง

บอกเล่า : Jack teaches English . แจ็คสอนภาษาอังกฤษ
ปฏิเสธ : John does not teach English. จอห์นไม่ได้สอนภาษาอังกฤษ °
บอกเล่า : They work at ABC company. พวกรажงานที่บริษัทเอบีซี
ปฏิเสธ : They do not work at ABC company. พวกรไม่ได้ทำงานที่บริษัทเอบีซี
บอกเล่า : She hurries to see the doctor. หล่อนเร่งรีบไปพบแพทย์
ปฏิเสธ : She does not hurry to see the doctor. หล่อนไม่ได้เร่งรีบไปพบแพทย์

Do ใช้กับประธาน พหุพจน์ ได้ แก่ Me, They, Students,
A boy and a girl [รวมทั้ง I, You ใช้ do]
Does ใช้กับประธาน เอกพจน์ ได้ แก่ He, She, It, A boy, Student, Tom
รูปย่อ Do not = don't / Does not = doesn't
*** เมื่อเป้า ไป do มาช่วยในประโยคปฏิเสธและคำถายแคล้ว กริยาแท้ของ ประโยคต้องเป็นกริยาช่องที่ 1 ไม่ใช่ ช่อง 2,3 แม้ประธานจะเป็นเอกพจน์

ชุดที่ 1

33

2. กรณี กริยาในประโยค Present Simple Tense เป็น Verb to be: is, am, are เมื่อต้องการสร้างประโยคปฏิเสธ ให้เติม not หลัง Verb to be ของประโยค ได้เลย

Subject +is, am, are + not +

บอกรถ : Orathai is a teacher. อรทัยเป็นครู
 ปฏิเสธ : Sumaree is not a teacher. สุมารีไม่ได้เป็นครู
 บอกเวลา : They are happy. พวกเขามีความสุข
 ปฏิเสธ : We are not happy. พวกราไม่มีความสุข
 บอกเวลา : I am a student. ฉันเป็นนักเรียน
 ปฏิเสธ : Tim is not a student. ทิมไม่ได้เป็นนักเรียน

การสร้างประโยคคำถาม

Do / Does Subject + Verb1+?

คำตอบ
 Yes, S + do/does.
 No, S + do/does + not

คำถาม : Does Orathai teach History? ครูอร์ทัยสอนประวัติศาสตร์ใช่หรือไม่
 คำตอบ : No, she doesn't. ไม่ใช่ หล่อนไม่ได้สอนประวัติศาสตร์
 คำถาม : Do they watch cartoon every day? พวกเข้าดูการ์ตูนทุกวันใช่หรือไม่
 คำตอบ : Yes, they do. ใช่ พวกเข้าดูการ์ตูนทุกวัน
 คำถาม : Do you read a book after school? คุณอ่านหนังสือหลังเลิกเรียนใช่หรือไม่
 คำตอบ : Yes, I do. ใช่ ฉันอ่านหนังสือหลังเลิกเรียน


ป.๓
ภาษาอังกฤษ
ชั้นที่ ๑
๙
๓๔

Direction: Rewrite these sentences in to negative form.

Example: James likes to sing a song.
James does not like to sing a song

1. He drives to work every day.
.....
2. They are football players.
.....
3. Sarawut goes to school by walk.
.....
4. You walk the dog every morning.
.....
5. My mom tidies her room every day.
.....
6. I wash my cloths every Saturday morning.
.....
7. John and Jane wake up late at weekends.
.....
8. She rides a bike to the park on Sundays.
.....
9. We play the guitar after school every day.
.....
10. Sam and Son study in Bankhaoprikthai school.
.....

ชุดที่ 1

บัตรกิจกรรมที่ 4

35

Direction: Rewrite these sentences in to question form.

Example: Natee watches television every evening.
Does Natee watch television every evening?

1. The baby cries every night.
.....
2. Students like to study English.
.....
3. You write letters to your friends .
.....
4. My dad washes his car on Sunday.
.....
5. Pranee takes the bin out every day.
.....
6. Tony goes to school by motorcycle.
.....
7. He reads a newspaper every morning.
.....
8. They watch the movie at the cinema .
.....
9. You are a house worker at Siam hotel.
.....
10. John and Jack listen to music in classroom.
.....

ชุดที่ 1

บัตรเนื้อหาที่ 3

Past 3 การใช้ Present Simple Tense

หลักการใช้

1. ใช้กับเหตุการณ์หรือการกระทำที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน หรือเกิดขึ้นที่พูด

He stands under the tree.
เขาอยู่ใต้ต้นไม้

They read book in the library.
พวกเขารับหนังสือในห้องสมุด

2. ใช้กับเหตุการณ์หรือการกระทำที่เป็นจริงตามธรรมชาติ ไม่ว่าจะเป็น อดีต ปัจจุบัน หรืออนาคต

The moon rises on night.
พระจันทร์ขึ้นตอนกลางคืน

The earth moves around the sun.
โลกหมุนรอบดวงอาทิตย์

3. ใช้กับเหตุการณ์หรือการกระทำที่เป็นนิสัย การกระทำซ้ำๆ ที่ทำอยู่เป็นประจำ โดยปกติมักมีคำกริยาวิเศษน์อยู่ด้วย เช่น every, often, usually, always, sometimes etc.

I drink some milk every day.
ฉันดื่มน้ำนมทุกวัน

Rinda often listens to music.
รินดาฟังเพลงบ่อยๆ

ชุดที่ 1

คํากริยาวิเศษน์บอกรความถี่

Adverb of frequency

37

ชนิดที่เป็นคำ	ชนิดที่เป็นกลุ่มคำ		
always	อย่างสม่ำเสมอ	every day	ทุกวัน
sometimes	บางครั้ง	every week	ทุกๆ สัปดาห์
often	บ่อยๆ	every month	ทุกๆ เดือน
usually	โดยปกติ	every year	ทุกๆ ปี
frequency	บ่อยๆ	once a week	หนึ่งครั้งต่อสัปดาห์
generally	โดยทั่วไป	twice a day	สองครั้งต่อวัน
hardly	แทบจะไม่	twice a month	สองครั้งต่อเดือน
rarely	แทบจะไม่	in the morning	ตอนเช้า
seldom	ไม่ค่อยจะ, นานๆ ครั้ง	in the afternoon	ตอนเที่ยง
never	ไม่เคย	in the evening	ตอนเย็น

ทำเห็นของ

Adverb of frequency

1. ว่างหลัง Verb to be : Is, am, are
เช่น She is always happy.
2. คํากริยาวิเศษน์ชนิดที่เป็นคำ ว่างหน้า กริยาหลักของประโยค
เช่น Tim often sleeps in classroom.
3. คํากริยาวิเศษน์ชนิดที่เป็นกลุ่มคำ ว่างหลังประโยค
เช่น My mom cleans her room every day.

ชุดที่ 1

บัตรกิจกรรมที่ 5

38

Direction: Put the adverb of frequency in the correct position.

Example: I get up late at weekends. (always)

I always get up late at weekends.

1. She is sleepy in History class. (often)

.....

2. Jenney visits her family. (three times a month)

.....

3. My friends watch Korea movie. (sometimes)

.....

4. I read a newspaper at the library. (every day)

.....

5. We wear thin cloths in summer. (always)

.....

6. Winal does his homework after school. (frequency)

.....

7. He helps his father wash his car on Sunday. (usually)

.....

8. My mom goes shopping at the mall. (twice a week)

.....

9. They practice to play the piano. (every Fridays)

.....

10. I go to school by bus. (never)

.....

ชุดที่ 1

บทจกวิจักรนที่ 6

39

Direction: Complete sentences with the pictures in the form of Present simple tense.

take, sing, play, wash, write, read, iron, brush, get up, go

1. 	We to school.	6. 	She her cloths.
2. 	James a shower.	7. 	She at 7 o'clock.
3. 	They football.	8. 	Jenet a Song
4. 	Anna a book.	9. 	Tim his teeth.
5. 	My mom my cloths.	10. 	I and my sister books every day.

ชุดที่ 1

แบบทดสอบหลังเรียน

กิจกรรมสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

เรื่อง Present Simple Tense จำนวน 10 ข้อ 10 คะแนน

40

Direction: Choose the correct answer. (10 marks)

คำชี้แจง: ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องแล้วทำเครื่องหมาย X ในกระดาษคำตอบ

- My mother coffee every morning.
 a. drink b. drinks c. drank d. drunk
- The children very noisy. The teacher says "Keep quiet"
 a. be b. is c. am d. are
- The post office usually at 08.00 a.m.
 a. open b. opened c. opens d. opening
- James and Ploy in English class.
 a. sleep often b. sleeps often c. often sleep d. often sleeps
- Students to school on weekends.
 a. don't go b. don't goes c. doesn't go d. doesn't goes
- She book in the library.
 a. read b. reads c. read often d. reads often
- Suwanan her bed every morning?
 a. Does, makes b. Does, make c. Do, make d. Do, makes
- they to study English?
 a. Do, like b. Do, likes c. Does, like d. Does, likes
- My mom dinner every day.
 a. cook b. cooks c. cookes d. cook always
- Does John read a book every day?
 a. Yes, he doesn't. b. Yes, he do.
 c. No, he don't. d. No, he doesn't.

ชุดที่ 1

41

กระดาษคำตอบก่อนเรียน

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense

Name..... Class..... No.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย (X) ลงในช่องข้อที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

แบบทดสอบก่อนเรียน				
ข้อ	a	b	c	d
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
คะแนนที่ได้				

ชุดที่ 1

กระดาษคำตอบหลังเรียน

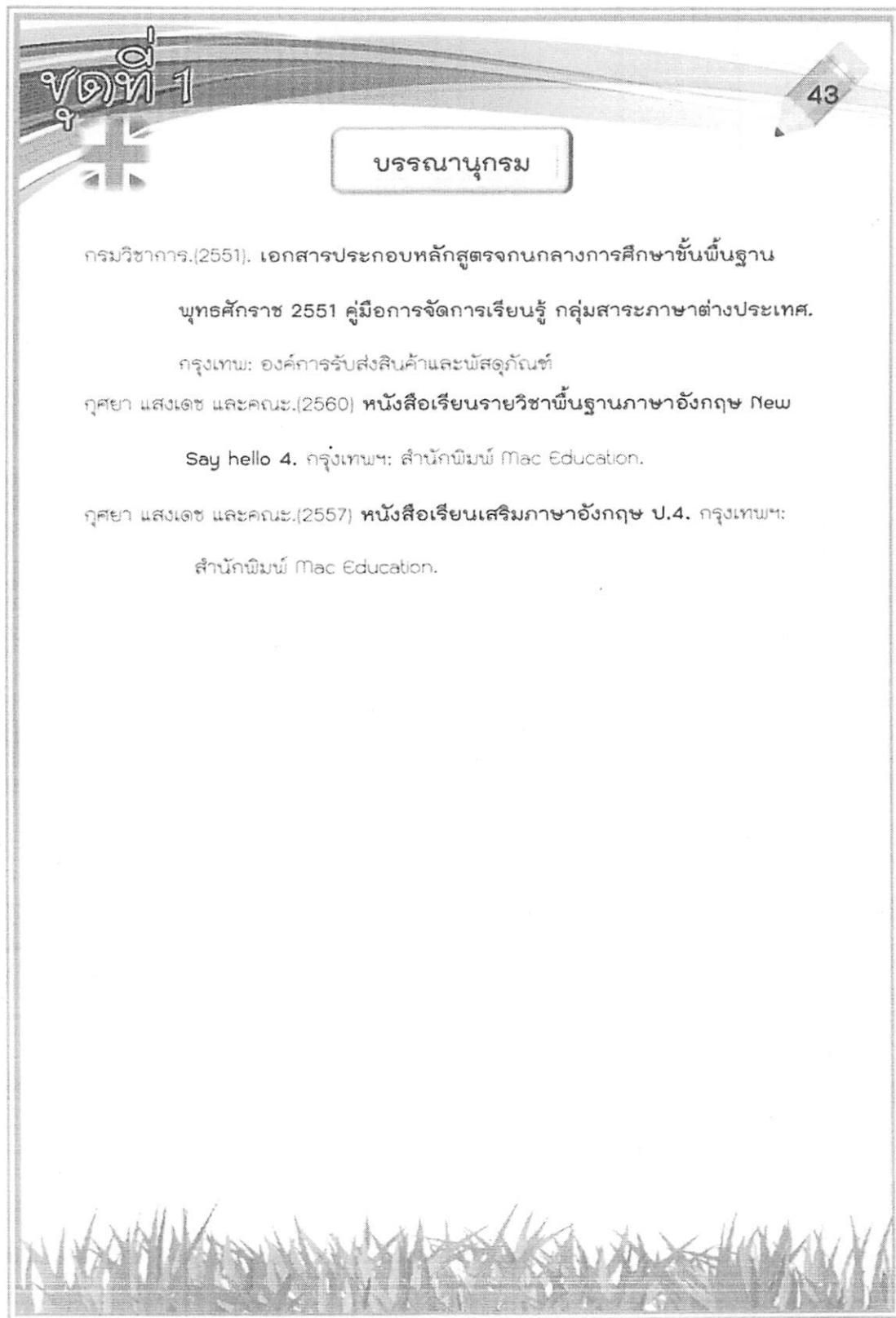
กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5

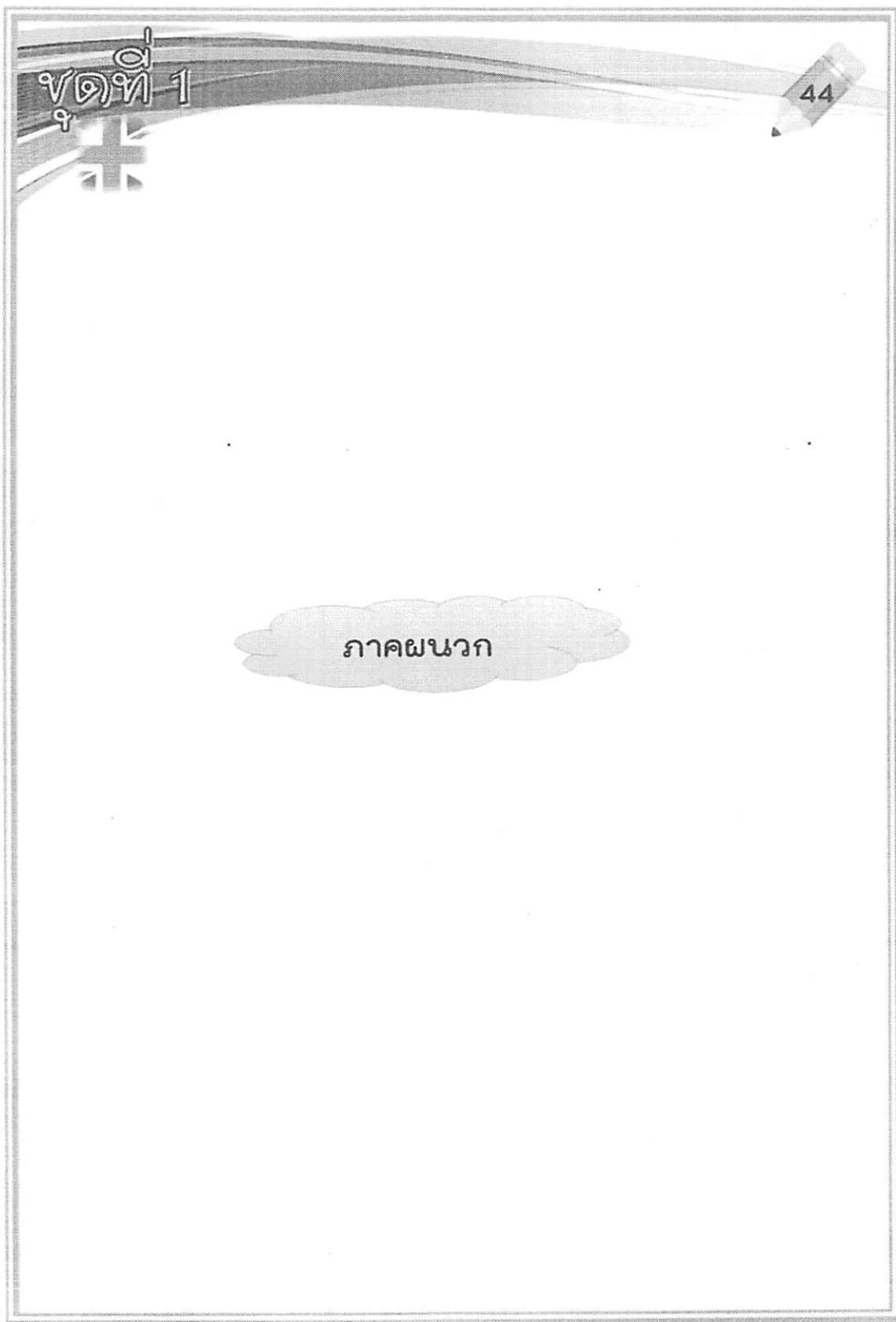
ชุดที่ 1 เรื่อง Present Simple Tense

Name..... Class..... No.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมาย (X) ลงในช่องข้อที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

แบบทดสอบก่อนเรียน				
ข้อ	a	b	c	d
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
คะแนนที่ได้				





45

บัญชีรายรับรายจ่าย
ชั้น 1

แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

1. b 6. b
2. d 7. a
3. c 8. a
4. c 9. b
5. a 10. d

ชุดที่ 1



เฉลยกิจกรรม ที่

1

46

- | | |
|------------|-----------|
| 1. studies | 6. stays |
| 2. play | 7. washes |
| 3. goes | 8. watch |
| 4. cries | 9. carry |
| 5. learn | 10. swims |

เฉลยกิจกรรม ที่

2

- | | |
|----------|------------|
| 1. moves | 6. watch |
| 2. go | 7. studies |
| 3. comes | 8. tidy |
| 4. play | 9. wash |
| 5. goes | 10. sleeps |

เฉลยกิจกรรม ที่ 3

47

1. He does not drive to work every day.
2. They are not football players.
3. Sarawut does not go to school by walk.
4. You do not walk the dog every morning.
5. My mom does not tidy her room every day.
6. I do not wash my cloths every Saturday morning.
7. Jonh and Jane do not wake up late at weekends.
8. She does not ride a bike to the park on Sundays.
9. We do not play the guitar after school every day.
10. Sam and Son do not study in Bankhaoprikthai school.

ชุดที่ 1

48

4

เฉลยกิจกรรม ที่

1. Does the baby cry every night?
2. Do students like to study English?
3. Do you write letters to your friends ?
4. Does my dad wash his car on Sunday?
5. Does Pranee take the bin out every day?
6. Does Tony go to school by motorcycle?
7. Does he read a newspaper every morning?.
8. Do they watch the movie at the cinema ?
9. Are you a house worker at Siam hotel?
10. Do John and Jack listen to music in classroom?

49



ເລຸ່ມກິຈກາຮມ ທີ່

5

1. She is often sleepy in History class.

2. Jenney visits her family three times a month

3. My friends sometimes watch Korea movie.

4. I read a newspaper at the library every day.

5. We always wear thin cloths in summer.

6. Winai frequency does his homework after school.

7. He usually helps his father wash his car on Sunday.

8. My mom goes shopping at the mall twice a week.

9. They practice to play the piano every Fridays.

10. I never go to school by bus.



ເລຸ່ມກິຈກາຮມ ທີ່

6

1. go 6. irons

2. takes 7. get up

3. play 8. sings

4. writes 9. brushes

5. washes 10. read

50

ชุดที่ 1



แบบบันทึกคะแนน
ชุดที่ 1 Present simple tense

Name..... Class..... ป.

แบบทดสอบ	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ทำได้	หมายเหตุ
ก่อนเรียน	10		
หลังเรียน	10		
ผลพัฒนาการ			

กิจกรรมที่	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ทำได้	หมายเหตุ
1			
2			
3			
4			
5			
6			
รวมคะแนน			

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน
(.....)



ประวัติผู้วิจัย

ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ – ชื่อสกุล	ประภิต หวานธง
วัน เดือน ปีเกิด	9 พฤษภาคม 2533
ที่อยู่ปัจจุบัน	61/2 หมู่ 1 ตำบลคุยบ้านโอง อำเภอพวนกระต่าย จังหวัดกำแพงเพชร 62110
ที่ทำงานปัจจุบัน	โรงเรียนบ้านเข้าพริกไทย ตำบลปางมะค่า อำเภอชาตุนวารลักษณ์ จังหวัดกำแพงเพชร 62140
ตำแหน่งหน้าที่ปัจจุบัน	ข้าราชการครู
ประสบการณ์ทำงาน	
พ.ศ. 2557	โรงเรียนพุทธชินราชพิทยา ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดพิษณุโลก 65000
ประวัติการศึกษา	
พ.ศ. 2556	ค.บ. (ภาษาอังกฤษ) มหาวิทยาลัยราชภัฏพิบูลสงคราม