**ชื่อเรื่อง** การพัฒนาการ์ตูนแอนนิเมชั่นเสริมสร้างคุณลักษณะอันพึ่งประสงค์ 8

ประการ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 1

ผู้ศึกษาค้นคว้า พิมลพรรณ หิรัณยเอกภาพ

**ที่ปรึกษา** ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ทิพรัตน์ สิทธิวงศ์

ประเภทสารนิพนธ์ การศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง กศ.ม. สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและ

สื่อสารการศึกษา มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2552

**คำสำคัญ** การ์ตูนแอนนิเมชั่น, คุณลักษณะอันพึ่งประสงค์

## บทคัดย่อ

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อพัฒนาการ์ตูนแอนนิเมชั่นเสริมสร้าง คุณลักษณะอันพึงประสงค์ 8 ประการให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 2) เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนของนักเรียน ที่เรียนโดยใช้การ์ตูนแอนนิเมชั่นเสริมสร้างคุณลักษณะอันพึงประสงค์ 8 ประการ ก่อนเรียนและหลังเรียน 3) เพื่อศึกษาคุณลักษณะอันพึงประสงค์ของนักเรียน ที่เรียนโดย ใช้การ์ตูนแอนนิเมชั่นเสริมสร้างคุณลักษณะอันพึงประสงค์ 8 ประการ 4) เพื่อศึกษาความพึงพอใจ ของนักเรียน ที่มีต่อการ์ตูนแอนนิเมชั่นเสริมสร้างคุณลักษณะอันพึงประสงค์ 8 ประการ กลุ่ม ตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า ได้แก่ นักเรียนช่วงชั้นที่ 1 โรงเรียนบ้านเนินสาธารณ์ สำนักงาน เขตพื้นที่การศึกษาอุทัยธานี เขต 2 จำนวน 30 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า ได้แก่ การ์ตูน แอนนิเมชั่น แบบประเมินคุณภาพของการ์ตูนแอนนิเมชั่น แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบบันทึกการสังเกต แบบประเมินความพึงพอใจ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล คือ ค่าเฉลี่ย  $(\overline{X})$  ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) และการทดสอบค่าที (t – test)

ผลการศึกษาค้นคร้าพบว่า 1) การ์ตูนแอนนิเมชั่นเสริมสร้างคุณลักษณะอันพึงประสงค์ 8 ประการ สำหรับนักเรียนช่วงชั้นที่ 1 มีประสิทธิภาพ 80.17/84.17 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของ นักเรียน หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 3) นักเรียนมีคุณลักษณะ อันพึงประสงค์ 8 ประการ หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 4) นักเรียนที่เรียนด้วยการ์ตูนแอนนิเมชั่นเสริมสร้างคุณลักษณะอันพึงประสงค์ 8 ประการ มีความ พึงพอใจอยู่ในระดับมาก

Title Development Cartoon Animation An enhance desirable

features eight reasons for students in grade one.

Author Pimonpan Hiranya-ekkapap

Advisor Assistant Professor Dr. Tipparat Sittiwong

Academic Paper Independent Study M.Ed. in Technology and Educational

Communication Naresuan University, 2009

**Keywords** Cartoon animation, A desirable feature.

## **ABSTRACT**

The purposes of this study were : 1) to develop An Cartoon Animation building features desirable for efficiency reasons eight criteria 80/80 2) to study the learning achievement of students. Learning by using cartoon animation. An enhance desirable features eight things before and after school 3) to study the desirable features of student Learning by using cartoon animation An enhance desirable features eight reasons 4) to study student satisfaction. An is the comic animation enhance desirable features eight reasons samples used in the study were students in a grade school house hill base Area Office of Uthai Thani District 2 of 30 samples used in the study were. An cartoon animation. An evaluation of the cartoons as an animation. Achievement tests. A record of observations. Satisfaction assessments. The statistical analysis of data mean  $\overline{(X)}$  standard deviation (S.D.) and standard deviation (t - test).

The study findings were as follows: 1) Cartoon Animation An enhance desirable features eight reasons for students in grade one performance 80.17/84.17 2) academic achievement of students. After high school than before school. Statistically significant at the .05 level. 3) Students have desirable features eight things after high school than before school. Statistically significant at the .05 level 4) students with cartoon animation An enhance desirable features eight reasons satisfaction were high level.