

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญ.....	1
จุดมุ่งหมายของการวิจัย.....	4
ความสำคัญของการวิจัย.....	5
สมมติฐานการวิจัย.....	5
ขอบเขตของงานวิจัย.....	5
ข้อตกลงเบื้องต้น.....	6
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	7
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	9
ความหมายของการวิจัยและพัฒนาทางการศึกษา.....	10
ทฤษฎีและหลักการทางจิตวิทยาการเรียนรู้ที่เกี่ยวกับการสร้างบทเรียน คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	15
ความรู้เกี่ยวกับมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา.....	23
การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	46
ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการเรียนรู้ด้วยตนเอง.....	58
การประเมินประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย.....	68
แนวคิดเกี่ยวกับความพึงพอใจ.....	80
งานวิจัยที่เกี่ยวข้องทั้งในและต่างประเทศ.....	84
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	85
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	85
เครื่องมือในการวิจัย.....	86
วิธีการดำเนินการสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือ.....	86
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	94

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	97
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	98
4 ผลการวิจัย.....	102
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	103
ตอนที่1 ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย โดยใช้รูปแบบการเรียนรู้ด้วยตนเอง เรื่องอุทยานแห่งชาติแม่เงา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	103
ตอนที่2 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ มัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ด้วยตนเอง เรื่องอุทยานแห่งชาติแม่เงา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6.....	103
ตอนที่3 ผลการความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ มัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ด้วยตนเอง เรื่องอุทยานแห่งชาติแม่ เงาสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6.....	106
5 บทสรุป.....	108
สรุปผลการวิจัย.....	108
อภิปรายผลการวิจัย.....	108
ข้อเสนอแนะ.....	110
บรรณานุกรม.....	112
ภาคผนวก.....	117
ภาคผนวก ก รายชื่อผู้เชี่ยวชาญที่ตรวจสอบเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวม ข้อมูล	118
ภาคผนวก ข แบบประเมินความสอดคล้องของเครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัย	119

สารบัญ (ต่อ)

บทที่

ภาคผนวก ค ผลการประเมินความสอดคล้องของเครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัย	141
ภาคผนวก ง แบบประเมินของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์ มัลติมีเดีย	146
ภาคผนวก ช แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน	153
ภาคผนวก ซ เนื้อหาของหน่วยการเรียนรู้ของบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย	161
ภาคผนวก ฉ แผนการจัดการเรียนรู้สื่อการเรียนรู้มัลติมีเดีย เรื่องอุทยาน แห่งชาติแม่เงา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	193
ภาคผนวก ญ ตารางวิเคราะห์หลักสูตรและจุดประสงค์การเรียนรู้	206
ภาคผนวก ฎ คู่มือการใช้งานบทเรียนคอมพิวเตอร์ เรื่องอุทยานแห่งชาติแม่เงา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	209
ประวัติผู้วิจัย.....	220