

## สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาและที่มาของปัญหา.....	1
จุดมุ่งหมายของการศึกษา.....	3
สมมติฐานของการศึกษาค้นคว้า.....	4
ขอบเขตการศึกษาค้นคว้า.....	4
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	6
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	9
หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการ เรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม.....	9
สาระการเรียนรู้ท้องถิ่น.....	12
บทเรียนสำเร็จรูป.....	15
ความหมายของการ์ตูน.....	26
ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	30
กำแพงเพชรเมืองมรดกโลก.....	37
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	39
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	42
<b>ขั้นตอนที่ 1</b> การสร้างและหาประสิทธิภาพบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน.....	42
การสร้างบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน.....	42
การสร้างแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน.....	45
การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	46
<b>ขั้นตอนที่ 2</b> การทดลองใช้บทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน.....	47
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	47
เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง.....	48

## สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
แบบแผนการทดลอง.....	48
ขั้นตอนการดำเนินการทดลอง.....	49
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	49
<b>ขั้นตอนที่ 3 การศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วย</b>	
บทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน.....	49
กลุ่มตัวอย่าง.....	49
เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง.....	49
วิธีดำเนินการสร้างเครื่องมือ.....	50
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	50
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	51
สถิติที่ใช้ในการวิจัย.....	51
<b>4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....</b>	<b>55</b>
<b>ตอนที่ 1 การสร้างและหาประสิทธิภาพบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน.....</b>	<b>55</b>
<b>ตอนที่ 2 การทดลองใช้บทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน.....</b>	<b>61</b>
<b>ตอนที่ 3 การศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการเรียนด้วยบทเรียน</b>	
<b>สำเร็จรูปแบบการ์ตูน.....</b>	<b>62</b>
<b>5 บทสรุป.....</b>	<b>64</b>
จุดมุ่งหมายของการศึกษา.....	64
วิธีดำเนินการวิจัย.....	64
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	64
สรุปผลการศึกษา.....	65
อภิปรายผล.....	66
ข้อเสนอแนะ.....	68

## สารบัญ (ต่อ)

บรรณานุกรม.....	70
ภาคผนวก.....	74
ภาคผนวก ก รายนามอาจารย์ที่ปรึกษาและผู้เชี่ยวชาญ.....	75
ภาคผนวก ข แบบประเมินบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	77
ภาคผนวก ค ค่าดัชนีความสอดคล้องของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนเรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	81
ภาคผนวก ง ผลการหาค่าความยากง่าย (p) ค่าอำนาจจำแนก(r)และ ค่าความเชื่อมั่น( $R_n$ ) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	83
ภาคผนวก จ แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระ การเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	94
ภาคผนวก ฉ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	106
ภาคผนวก ช คู่มือสำหรับครูผู้สอนการใช้บทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	113
ภาคผนวก ซ ผลการหาประสิทธิภาพบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่อง กำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและ วัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	116
ภาคผนวก ฌ คะแนนการทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน เรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	120

## สารบัญ (ต่อ)

ภาคผนวก ก ญ บทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	122
ประวัติผู้ศึกษา.....	142

## สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
1 แผนผังบทเรียนสำเร็จรูปแบบเส้นตรง.....	16
2 แผนผังบทเรียนสำเร็จรูปแบบแตกกิ่งหรือสาขา.....	16
3 แผนภูมิแสดงแบบแผนการทดลอง	48

## สารบัญตาราง

ตาราง

หน้า

1	โครงสร้างสาระการเรียนรู้เพิ่มเติม (ส32201) กำแพงเพชรเมืองมรดกโลก ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 .....	14
2	แสดงค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของการพิจารณาความเหมาะสม ของบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระ การเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 2.....	56
3	แสดงผลการทดลองใช้ บทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เป็นรายบุคคลกับนักเรียนจำนวน 3 คน	58
4	แสดงผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จากการทดลองใช้กับนักเรียนจำนวน 9 คน	59
5	แสดงผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จากการทดลองใช้กับนักเรียนจำนวน 30 คน	60
6	แสดงผลการทดลองใช้บทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชร เมืองมรดกโลกกลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 .....	61
7	แสดงความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและ วัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	62

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า	
8	แสดงผลการพิจารณาความเหมาะสมของบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 สำหรับผู้เชี่ยวชาญ.....	79
9	แสดงค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบกับผลการเรียนรู้ (IOC) ของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	81
10	แสดงผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนสำเร็จรูปแบบการ์ตูน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวนนักเรียน 30 คน .....	116
11	แสดงคะแนนการทดสอบก่อนเรียนหลังเรียน เรื่องกำแพงเพชรเมืองมรดกโลก กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2.....	120