

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์ของการศึกษาค้นคว้า.....	3
ความสำคัญของการศึกษาค้นคว้า.....	4
ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า.....	4
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	5
สมมติฐานของการศึกษาค้นคว้า.....	6
2 เอกสารและงานศึกษาค้นคว้าที่เกี่ยวข้อง.....	7
พระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พุทธศักราช 2542.....	7
หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2545.....	8
จุดประสงค์รายวิชา ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น 2201-2416	11
มาตรฐานรายวิชา.....	11
การเรียนการสอนบนเว็บ.....	11
ความหมายของการเรียนการสอนบนเว็บ.....	12
แนวทางการนำเว็บไปใช้ในการเรียนการสอน.....	13
บทเรียนแสงรู้(WebQuest).....	14
ความหมายของบทเรียนแสงรู้บนเว็บ.....	14
องค์ประกอบของ WebQuest.....	15
การพัฒนาและออกแบบระบบการเรียนการสอน : ADDIE MODEL.....	26
เอกสารที่เกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	31
เอกสารที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ.....	35
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	37

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
3	วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า..... 42
	ประชากร และกลุ่มตัวอย่าง..... 42
	เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า..... 42
	การเก็บรวบรวมข้อมูล..... 51
	การวิเคราะห์ข้อมูล..... 51
4	ผลการวิเคราะห์ข้อมูล..... 56
	ส่วนที่ 1 วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนแสงรู้บนเว็บ..... 56
	ส่วนที่ 2 วิเคราะห์หาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน..... 62
	ส่วนที่ 3 วิเคราะห์ความพึงพอใจของนักศึกษาที่มีต่อบทเรียน..... 62
	ส่วนที่ 4 วิเคราะห์ค่าความสอดคล้องของแบบสอบถาม..... 64
	ส่วนที่ 5 วิเคราะห์การประเมินคุณภาพบทเรียนแสงรู้บนเว็บ..... 65
5	บทสรุป..... 68
	วัตถุประสงค์ของการศึกษาค้นคว้า..... 68
	วิธีดำเนินการศึกษาค้นคว้า..... 68
	แบบแผนการศึกษาค้นคว้า..... 70
	วิเคราะห์ข้อมูล..... 71
	อภิปรายผลการศึกษาค้นคว้า..... 73
	ข้อเสนอแนะ..... 73
บรรณานุกรม 76

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
ภาคผนวก	79
ภาคผนวก ก รายชื่อผู้เชี่ยวชาญในการตรวจสอบเครื่องมือที่ใช้การศึกษา ค้นคว้า.....	81
ภาคผนวก ข แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ฮาร์ดแวร์ และยูทิลิตี้เบื้องต้นสำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตร วิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 2 แผนกวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ.....	83
ภาคผนวก ค ผลการคำนวณหาค่าดัชนีความสอดคล้องแบบทดสอบ วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (IOC) บทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น สำหรับนักศึกษาระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 2 แผนกคอมพิวเตอร์ ธุรกิจ.....	86
ภาคผนวก ง แสดงค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก และค่าความเที่ยง ของแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนบทเรียนแสงรุ่งบน เว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น สำหรับนักศึกษาระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.) ชั้นปีที่ 2 แผนกคอมพิวเตอร์ ธุรกิจ.....	90
ภาคผนวก จ แบบประเมินคุณภาพบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น สำหรับนักศึกษาระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.) ชั้นปีที่ 2 แผนกคอมพิวเตอร์ ธุรกิจ.....	92

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
ภาคผนวก ฉ ผลการประเมินความสอดคล้องของข้อคำถามแบบประเมิน คุณภาพบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ	96
ภาคผนวก ช ผลการค่าเฉลี่ยและค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานแบบประเมิน คุณภาพบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้... ..	99
ภาคผนวก ซ ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนแสงรุ่งบนเครือข่าย เรื่อง ฮาร์ดแวร์ และยูทิลิตี้เบื้องต้น	102
ภาคผนวก ฌ การวิเคราะห์หาค่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากบทเรียน แสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น.....	106
ภาคผนวก ญ แบบสอบถามความพึงพอใจของนักศึกษาที่มีต่อบทเรียน แสงรุ่งบนเว็บเรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น สำหรับ นักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.)ชั้นปีที่ 2 แผนกวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ.....	110
ภาคผนวก ฎ ผลการประเมินความสอดคล้องของข้อคำถาม แบบทดสอบ ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียน แสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น.....	113
ภาคผนวก ฏ ผลการคำนวณหาค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานจาก แบบสอบถามความพึงพอใจของนักศึกษาที่มีต่อบทเรียน แสงรุ่งบนเว็บ.....	115
ภาคผนวก ฐ ตัวอย่างภาพหน้าจอบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์ และยูทิลิตี้เบื้องต้น จาก http://uttvc.ac.th/2305/indexss.htm	118
ประวัติผู้ศึกษาค้นคว้า.....	132

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
1 แสดงการหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น ในการทดลองครั้งที่ 1.....	58
2 แสดงการหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น ในการทดลองครั้งที่ 2.....	59
3 แสดงการหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น ในการทดลองกับกลุ่มผู้เรียน.....	60
4 การวิเคราะห์เพื่อหาค่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากบทเรียนแสงรุ่งบนเครือข่ายเรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น.....	63
5 แสดงความพึงพอใจของนักศึกษาเกี่ยวกับบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น.....	64
6 ผลการวิเคราะห์การประเมินคุณภาพบทเรียนแสงรุ่งบนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้เบื้องต้น.....	66

สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
1 แสดงหลักการเรียนรู้โดยบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ.....	18
2 แสดงรูปแบบการเรียนรู้ด้วยบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ.....	18
3 แสดงตัวอย่างขั้นตอนการสร้างบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ เรื่อง การจัดพิพิธภัณฑ์ ในสถานศึกษา.....	19
4 แสดงขั้นตอนการสร้างบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ เรื่อง การจัดพิพิธภัณฑ์ใน สถานศึกษา.....	20
5 แสดงโครงสร้างของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ เรื่อง การจัดพิพิธภัณฑ์ใน สถานศึกษา.....	21
6 แสดงขั้นตอนการออกแบบและพัฒนาระบบการเรียนการสอน ADDIE MODEL....	27
7 แสดงแผนผังโครงสร้างการสร้างการดำเนินการศึกษาค้นคว้า สร้างบทเรียนแสวงรู้ บนเว็บ.....	45
8 แสดงการวิเคราะห์หลักสูตรเพื่อกำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้และเนื้อหาวิชา.....	47
9 แสดงแผนผังโครงสร้างของบทเรียนแสวงรู้บนเว็บ เรื่อง ฮาร์ดแวร์และยูทิลิตี้ เบื้องต้น.....	48