

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์การวิจัย.....	2
ความสำคัญของการวิจัย.....	2
ขอบเขตการวิจัย.....	3
นิยามศัพท์เฉพาะ	6
สมมติฐานของการวิจัย.....	7
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	8
หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551.....	8
ศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้องกับชุดกิจกรรม.....	14
ศึกษาเอกสารเกี่ยวกับเกม.....	20
เอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	27
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	30
ขั้นตอนที่ 1 การสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	30
ขั้นตอนที่ 2 การทดลองใช้ชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกม คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4.....	37
ขั้นตอนที่ 3 ประเมินความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 เกี่ยวกับการใช้ชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกม คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน.....	39

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
4 ผลการวิจัย.....	40
ตอนที่ 1 ผลการสร้างและหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4.....	40
ตอนที่ 2 ผลการใช้ชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	44
ตอนที่ 3 ผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4.....	45
5 บทสรุป.....	46
สรุปผลการวิจัย.....	48
อภิปรายผลการวิจัย.....	49
ข้อเสนอแนะ.....	50
บรรณานุกรม.....	51
ภาคผนวก.....	55
ประวัติผู้วิจัย.....	161

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
1 แสดงสาระการเรียนรู้และตัวชี้วัด.....	12
2 แสดงกำหนดการสอนตามแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมคณิตศาสตร์	32
3 แสดงแบบแผนการวิจัย.....	37
4 แสดงผลการประเมินความเหมาะสมขององค์ประกอบในการชุดกิจกรรม การจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยผู้เชี่ยวชาญ.....	41
5 แสดงผลการหาประสิทธิภาพของชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกม คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียน ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านท่าไผ่ อำเภอสามเงา จังหวัดตาก จำนวน 17 คน ดังนี้.....	43
6 แสดงผลการใช้ชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่องการบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านท่าไผ่ อำเภอสามเงา จังหวัดตาก จำนวน 17 คน.....	44
7 แสดงผลการประเมินความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการใช้ชุดกิจกรรม การจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่องการบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4.....	45