

การพัฒนาชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์
เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน สำหรับนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

ลัดดา ณะแก้ว

การศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง เสนอเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
หลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต
สาขาวิชาวิจัยและประเมินผลการศึกษา (วิจัยและพัฒนาการศึกษา)

พฤษภาคม 2553

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยนเรศวร

อาจารย์ที่ปรึกษาและหัวหน้าภาควิชาการศึกษา ได้พิจารณาการศึกษาค้นคว้า
ด้วยตนเอง เรื่อง “การพัฒนาชุดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก ลบ
คูณหารระคน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4” เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
ตามหลักสูตรปริญญาการศึกษามหาบัณฑิต สาขาวิชาวิจัยและประเมินผลการศึกษา (วิจัยและพัฒนา
การศึกษา) ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

.....
(ดร.สายฝน วิบูลรังสรรค์)

อาจารย์ที่ปรึกษา

.....
(รองศาสตราจารย์ ดร.วาริรัตน์ แก้วอุไร)

หัวหน้าภาควิชาการศึกษา

พฤษภาคม 2553

ประกาศคุณูปการ

การศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองฉบับนี้ สำเร็จลงได้ด้วยความสามารถอย่างยิ่งจาก ดร.สายฝน วิบูลรังสรรค์ ที่ปรึกษาและคณะกรรมการทุกท่าน ที่ได้ให้คำแนะนำปรึกษา ตลอดจนตรวจแก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ ด้วยความเอาใจใส่เป็นอย่างยิ่ง จนการศึกษาค้นคว้าด้วยตนเอง สำเร็จสมบูรณ์ได้ ผู้ศึกษาค้นคว้าขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้

ขอกราบขอบพระคุณผู้เชี่ยวชาญทั้ง 5 ท่าน ได้แก่ อาจารย์ชไมพร ยมเกิด โรงเรียน วิทยาลัยวิทยาคุณ อาจารย์สายสุธา อิมทอง โรงเรียนบ้านนาตาโพ อาจารย์เบญจมาศ เชื้อต่อมา โรงเรียนอนุบาลบ้านวังเจ้า นางซูใจ ทรงเมฆ ศึกษานิเทศก์ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาตาก เขต 1 ที่กรุณาให้คำแนะนำ แก้ไขและตรวจสอบเครื่องมือที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า จนทำให้ การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้สมบูรณ์ มีคุณภาพที่ดี และมีคุณค่า

ขอขอบพระคุณผู้บริหาร บุคลากรและนักเรียน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียน ชุมชนบ้านแม่ระวานสองแคว และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านท่าไผ่ ที่ได้ให้ความอนุเคราะห์ อำนวยความสะดวกและให้ ความร่วมมือเป็นอย่างยิ่ง ในการเก็บข้อมูลและตอบ แบบสอบถาม

คุณค่าและประโยชน์อันพึงมีจากการศึกษาค้นคว้าฉบับนี้ ผู้ศึกษาค้นคว้าขอขอบเป็น เครื่องบูชาพระคุณแด่บุพการี ครู อาจารย์ ผู้ทรงคุณวุฒิที่ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้ตลอดจน ผู้เขียนตำราวิชาการที่ผู้ศึกษาค้นคว้าอ้างอิงทุก ๆ ท่าน

ลัดดา ณะแก้ว